

Nicolas Costa da Silva - GRR:20221228

Eduardo Giehl - GRR:20221222

### Perguntas Questionário Final de Software Básico:

A) O principal na concepção do grupo é a prática da linguagem Assembly, assim como o uso do GDB, fazer todos os exercícios demonstrou ser algo de grande valia para realização do trabalho, principalmente a prática sem agentes externos de auxílio (como o chat GPT), realmente se forçar para aprender e maximizar o máximo da linguagem por si só!

Algumas aulas são essenciais para realização do trabalho, portanto a revisão contínua da matéria se mostra importante também.

B) Durante a exposição do conteúdo referente à pilha, aula 07, explicar os procedimentos com parâmetros, aula 8, pois nos slides da aula 7 parece que não tem diferença entre utilizar %rbp ou %rsp para fazer o acesso as variáveis, isso apenas fica claro nos slides da aula 8 que demonstram a passagem de parâmetros.

Outro ponto seria, a inclusão de aulas no laboratório, para justamente exercitar a linguagem Assembly e o uso do GDB, pois conta com o auxílio fácil do professor, dessa forma podendo deixar inclusive algumas partes da matéria mais dinâmica.

C) Foram alterados 2 trechos do nosso código, o primeiro deles, no início do procedimento do memory\_alloc, linha 44 (figura abaixo)

```
40  pushq %r13                #calee save
41  movq original_brk, %r12    #%r12 = endereco da maior memoria alocada livre, inicia com original_brk
42  cmp %r12, atual_brk        #Verifica se a heap esta vazia, se atual_brk == %r12
43  je abre_memoria
44  movq $9999999999999999, %r13  #%r13 = tamanho da maior memoria alocada livre, inicia com um tamanho arbitrario muito grande
45  movq original_brk, %r10    #%r10 = iterador
46  procura_maior_memoria_livre: #Coloca o endereco da maior memoria livre >= que a requisitada em %r12 e seu tamanho em %r13
47  cmp atual_brk, %r10        #Verifica se o iterador chegou no fim da heap e termina o laço caso verdade
48  je fragmenta_memoria
```

Na qual iniciamos %r13, com um valor arbitrariamente grande, pois %r13 indica o tamanho da memória que melhor se adequa a solicitada, logo precisa ser inicializado para realizar a primeira comparação, o que implicaria em desenrolar uma volta do laço e como não queríamos fazer grandes alterações no código original, já que era para ser uma mudança simples, optamos por inicializa-lo com um valor arbitrariamente grande, notamos que isso é uma "gambiarra" que limita o tamanho da maior memória alocada, logo poderia ser mais eficiente, porém para o nosso caso rápido é o suficiente.

Já o segundo trecho de código alterado foi o laço “procura\_memoria\_livre“, linhas 54,55 e 57 (figura abaixo).

```
46 procura_maior_memoria_livre:      #Coloca o endereço da maior memória livre >= que a requisitada em %r12 e seu tamanho em %r13
47 cmp atual_brk, %r10              #Verifica se o iterador chegou no fim da heap e termina o laço caso verdade
48 je fragmenta_memoria
49 addq $9, %r10
50 movb -8(%r10), %bl
51 cmpb $1, %bl                    #Verifica se a memória apontada por %r10 está livre
52 je incremento
53 movq -8(%r10), %r11              #%r11 = tamanho da memória apontada por %r10
54 cmp %r10, %r11                  #Verifica se o tamanho da memória apontada por %r10 >= a memória solicitada
55 jl incremento
56 cmp %r13, %r11                  #Verifica se o tamanho da memória apontada por %r10 <= %r13, caso verdade
57 jg incremento                  #Coloca o tamanho da memória apontada por %r10 em %r13 e copia %r10 para %r12
58 movq %r10, %r12
59 movq %r11, %r13
60 incremento                      #Move o iterador (%r10) para o próximo endereço
```

Na linha 54 foi adicionado uma comparação para verificar se a memória apontada por %r10 é maior ou igual a memória solicitada. A seguir na linha 55 é realizado um salto condicional, caso a condição da linha 54 não seja verdadeira, e por fim na linha 57, a condição do salto condicional foi alterada de “jl” para “jg”, visto que agora queremos a menor memória que se encaixe na solicitada, ou seja estamos verificando se a memória apontada por %r10, se adequa melhor a memória já encontrada.