Universidad ORT Uruguay Facultad de Ingeniería Escuela de Tecnología

OBLIGATORIO PROGRAMACIÓN 3



Nicolas Del Core - 212764



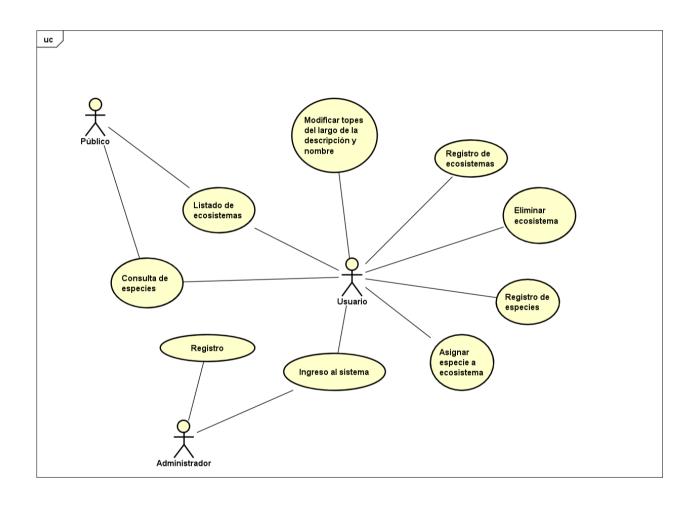
Santiago Antonini – 242722

Analista en Tecnologías de la Información 19 de noviembre de 2023

TABLA DE CONTENIDO

1.	Γ	DIAGRAMA DE CASOS DE USO	3
		CASOS DE USO NARRATIVOS	
j	i.	Asignación de especie a un ecosistema	6
j	ii.	Alta de especie.	7
j	iii.	Consulta filtrada de especies.	8
3.	Г	DIAGRAMA DE CLASES DEL DOMINIO	9
4.	D	DIAGRAMA DE CAPA DE APLICACIÓN	12
5	Г	DIAGRAMA DE ACCESO A DATOS	14

1. DIAGRAMA DE CASOS DE USO



2. CASOS DE USO NARRATIVOS

i. Asignación de especie a un ecosistema.

Identificador: CU-01	Nombre: Asignación de especie a un ecosistema
Autor:	Nicolas Del Core
Fecha:	17/10/2023

Descripción:

Permite asignar una especie a un ecosistema que se pueda habitar.

Actor/es:

Usuario de Internet identificado con rol ["Usuario"].

Precondiciones:

El usuario debe estar autorizado en el sistema.

Flujo Normal:

- 1. El actor selecciona una especie.
- 2. El actor selecciona un ecosistema donde puede habitar.
- 3. El actor confirma la acción.
- 4. El sistema comprueba la validez de los datos, y guarda correctamente la asociación.

Flujo/s Alternativo/s:

- 1. La especie y ecosistema seleccionados ya se encuentran asociados.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que seleccione otras opciones.
- 2. La especie y ecosistema seleccionados sufren las mismas amenazas.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que seleccione otras opciones.
- 3. El estado de conservación del ecosistema es peor que el de la especie.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que seleccione otras opciones.
- 4. El ecosistema no es uno de los apropiados para la supervivencia de la especie.
 - Se le avisa al actor de ello permitiéndole que seleccione otras opciones.

Flujo/s Excepcionales/s:

La comunicación con la base de datos se corta durante la asignación de la especie. La asignación es descartada en su totalidad.

Pos condiciones:

Se ha asignado la especie al ecosistema seleccionado.

ii. Alta de especie.

Identificador: CU-02	Nombre: Alta de especie
Autor:	Santiago Antonini
Fecha:	17/10/2023

Descripción:

Permite dar de alta una especie.

Actor/es:

Usuario de Internet identificado con rol ["Usuario"].

Precondiciones:

El usuario debe estar autorizado en el sistema.

Flujo Normal:

- 1. El actor ingresa nombre científico, nombre vulgar, descripción, rango de peso y rango de longitud.
- 2. El actor selecciona un estado de conservación.
- 3. El actor selecciona una o más amenazas.
- 4. El actor sube y guarda una imagen.
- 5. El actor selecciona uno o más ecosistemas en donde puede habitar la especie.
- 6. El sistema comprueba la validez de los datos, y guarda correctamente la especie en la BD.

Flujo/s Alternativo/s:

- No se ingresó algunos de los datos mencionados en el punto 1 del Flujo Normal.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que corrija el error.
- 2. El largo del nombre científico y la descripción no se encuentra entre el rango permitido.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que los corrija.
- 3. La imagen no se encuentra en el formato permitido.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que los corrija.

Flujo/s Excepcionales/s:

La comunicación con la base de datos se corta durante el registro de la especie. La especie es descartada en su totalidad.

Pos condiciones:

Se da el alta y se almacena la especie en el sistema.

iii. Consulta filtrada de especies.

Identificador: CU-03	Nombre: Consulta de especies
Autor:	Nicolas Del Core
Fecha:	17/10/2023

Descripción:

Permite realizar consultas de especies.

Actor/es:

Usuario identificado con rol ["Usuario"] y usuario de Internet sin usuario creado. No hay restricción de acceso.

Precondiciones:

Si no hay filtros se muestran todas las especies.

Flujo Normal:

- 1. El actor selecciona por que criterio desea filtrar las especies.
- 2. Ingresa los datos correspondientes a la opción que seleccionó.
- 3. El sistema filtra las especies por el criterio seleccionado y las muestra al actor.

Flujo/s Alternativo/s:

- 1. El actor ingresa una especie que no existe.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que los corrija.
- 2. El actor ingresa un ecosistema que no existe.
 - Se avisa al actor de ello permitiéndole que los corrija.

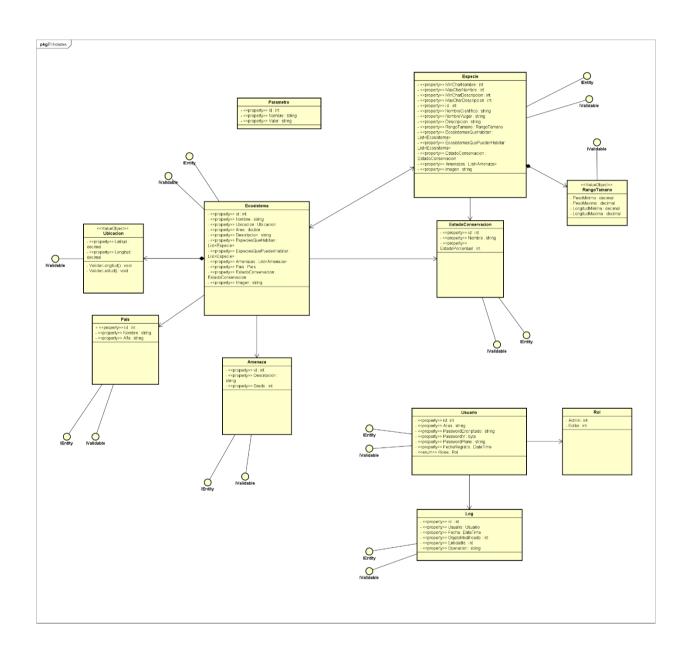
Flujo/s Excepcionales/s:

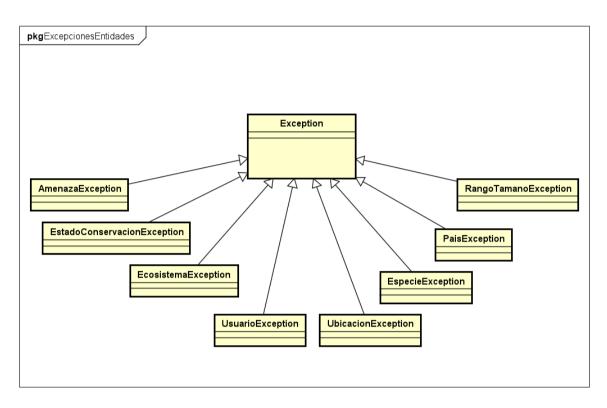
La comunicación con la base de datos se corta durante el filtrado de las especies. La consulta es descartada y se muestra la lista de todas las especies.

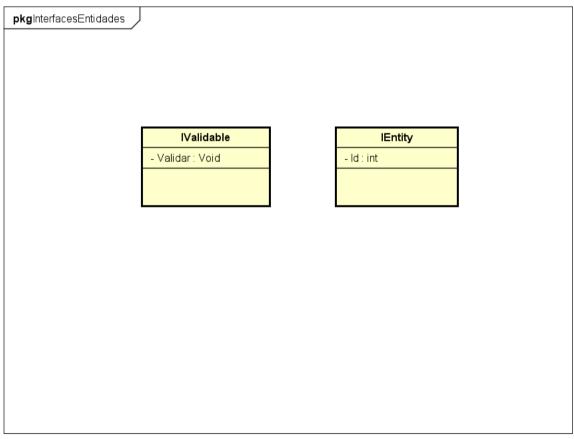
Pos condiciones:

Se filtran las especies por el criterio seleccionado.

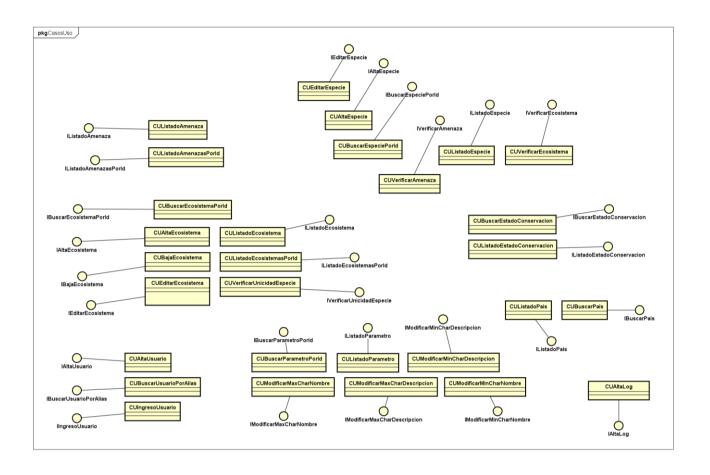
3. DIAGRAMA DE CLASES DEL DOMINIO







4. DIAGRAMA DE CAPA DE APLICACIÓN



5. DIAGRAMA DE ACCESO A DATOS

