

NICOLAS DESNOUST

DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK



PROFIL

DATE DE NAISSANCE

06 Juillet 1997

ADRESSE

Allée des Tilleuls
Rés. La Bayanne, Bat. K3
13800 Istres

CONTACT

TÉLÉPHONE

06.40.08.30.85

EMAIL

desnoust.nicolas451@gmail.com

COMPÉTENCES

TECHNIQUES

Java, TypeScript, Bash
HTML5 & CSS3, Sass
SQL / NoSQL

OUTILS & SPEC.

JUnit, Spring, Angular, NPM
Github/Gitlab, Docker, Jakarta EE

LANGUES

Français, Anglais (B2)

DIVERS

Génie Logiciel, Trait. de données
Programmation concurrente

LIENS UTILES

GITHUB

github.com/NicolasDesnoust

LINKEDIN

linkedin.com/in/nicolas-desnoust

FORMATION

MASTER

2018 - 2020

ING. DU LOGICIEL ET DES DONNÉES

Aix-Marseille Université, Saint-Jérôme.

LICENCE

2015 - 2018

INFORMATIQUE / MATHÉMATIQUES

Aix-Marseille Université, Saint-Charles.

BAC. S

JUIN 2015

S.I. SPÉ. MATHÉMATIQUES

Lycée Paul Langevin, Martigues.

EXPERIENCES ET PROJETS

PLATEFORME IOT { TS }

Stage de fin d'études chez Dassault Aviation. Étude d'un backend NodeJS (Kuzzle) puis développement d'un POC d'une plateforme IoT (extension du backend et développement d'une application métier sous Angular). L'objectif étant d'être en capacité de manipuler et restituer des données en provenance de capteurs de température, en anticipant le support d'autres cas d'usage (ex. géolocalisation).

Étude en parallèle de divers outils: Docker, Elasticsearch/Kibana, Grafana, Redis.

GEOLOCALISATION { JS }

Développement d'une application web pour la Fondation de France. Placement, filtrage et export de donateurs sur une carte avec la librairie Leaflet.

NP-COMPLET { JAVA, C }

Développement de solutions aux problèmes np-complets du Sac-à-dos, de la Découpe Optimale, de sous-graphes déserts de taille donnée au sein de graphes.

MARBLE WARS { C }

Développement d'un jeu dans le style de "Zuma Revenge". Création d'interfaces graphiques avec GTK et manipulation de courbes de Bézier.

TRADUCTION { JAVA }

Développement d'un système de traduction automatique de corpus. Modèles de Markov, tokénisation, perplexité, probabilités.

GÉOMÉTRIE AV. { JAVA }

Implémentation d'algorithmes de géométrie avancée. Triangulation, enveloppe convexe et calcul d'intersections entre segments.

ATE. DES MÉTIERS { JAVA }

Développement d'une API REST et d'une Single Page Application pour la faculté des Sciences d'Aix-Marseille. Permet aux étudiants de trouver des métiers atteignables selon différents critères.