Compte rendu TP 1

# 2.1

Vérifiez, en observant le comportement de l’agent lorsque vous le déplacez, qu’un bruit égal à 0 correspond bien à un environnement déterministe et qu’un bruit supérieur à 0 correspond bien à un environnement stochastique

Un environnement déterministe est un environnement démuni de variables aléatoires. Lorsque le bruit est de 0, les mouvements sont respectés à 100%. On est donc bien dans un environnement déterministe.

Un environnement Stochastique est un environnement où de nombreuses variables aléatoires influent, c’est-à-dire, une action n’est pas certaine de réussir. Ici, lorsque le bruit est supérieur à 0, on remarque en effet que les mouvements ne sont pas toujours respectés. Ils ont seulement une probabilité de dévier de x où x est le bruit.

# 5.1 Bridge

On peut changer le bruit à 0. On peut alors traverser le pont.

# 5.2