

Planification - Projet ITI 4

POK'HEIR

Etudiants :

Douvrin Nicolas
Bourree François

Nom du superviseur :

LEFEVERE Vincent

Résumé du projet (8 lignes max) :

Le projet consiste en la réalisation d'un site WEB à destination de l'association « POK'HEIR ». Le site permettra aux utilisateurs de s'inscrire et de se connecter. Ils pourront voir le classement des joueurs de l'association ainsi que voir la page d'accueil où les administrateurs posteront des informations sur l'association. Le site comprendra la gestion de tournoi de poker géré par les administrateurs. Le placement de joueur du tournoi pourra se faire de manière aléatoire ou par classement. Bien sûr, les joueurs pourront contacter les administrateurs via un formulaire pour toute demande d'information.

Références du document :

Référence	Dossier_Complémentaire_Douvrin-Bourree-Pok'Heir	
Nom du projet	Pok'Heir	
Emetteur	DOUVRIN Nicolas BOURRE François 59000 LILLE	Tél. : 0638410119 / 0675434103 Fax. : Mail : nicolas.douvrin@hei.yncrea.fr francois.bourree@hei.yncrea.fr
Date d'émission	06/12/2017	

Validation :

Nom(s) validateur	Date	Validation (O/N)	Commentaires
LEFEVERE Vincent	05/12/17		

Versions :

Numéro de version	Date	Etat	Auteur(s)	Remarque(s) / modification(s)
1.0	30/11/17	Docx	Nicolas Douvrin / François Bourree	Création
1.1	05/12/17	Docx	Nicolas Douvrin / François Bourree	Modification suite réunion avec le professeur référent

SOMMAIRE

Sommaire	3
1. Planification globale de la phase de mise en oeuvre.....	4
2. Planification détaillée des différentes fonctionnalités.....	8
3. Plan de test du projet	9

1. PLANIFICATION GLOBALE DE LA PHASE DE MISE EN OEUVRE

Planning de Gantt.

Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources	avancement de la tâche
Phase d'études	68 jours	Ven 08/09/17	Mar 12/12/17			100%
Choisir le sujet du projet	29 jour	Ven 08/09/17	Ven 06/10/17		Douvrin Nicolas; Bourree François	100%
Rédiger un cahier des charges	11 jours	Lun 09/10/17	Sam 21/10/17	2	Douvrin Nicolas	100%
Rencontrer le client	11 jours	Lun 09/10/17	Sam 21/10/17	2	Bourree François; Douvrin Nicolas	100%
Rédiger le document d'architecture technique	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourree François	100%
Créer les maquettes d'écran associées aux fonctionnalités	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Douvrin Nicolas	100%
Rédiger le dossier complémentaire	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3		100%
Planifier globalement la phase de mise en œuvre	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourree François; Douvrin Nicolas	100%
Créer un tableau synthétique de l'ensemble des fonctionnalités	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourree François; Douvrin Nicolas	100%
Rédiger le plan de test	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Douvrin Nicolas	100%
						0%
Phases globales de développement	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18			0%
Créer l'architecture du site	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18			0%
Coder le HTML	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
Coder le CSS	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas; Bourree François	0%
Créer la base de données	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%

Dynamiser le site	88 jours	Sam 16/12/17	Mar 17/04/18			0%
Coder le Javascript	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas	0%
Coder les fonctionnalités principales en Java	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas; Bourree François	0%
Coder les fonctionnalités secondaires en Java	38 jours	Ven 23/02/18	Mar 17/04/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
						0%
Phases de test	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18			0%
Mettre en place les différents tests	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
Appliquer les tests	88 jours	Sam 16/12/17	Mar 17/04/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
						0%
Phase de mise en production (hébergement)	49 jours	Mar 28/11/17	Jeu 01/02/18			3%
Trouver un hébergeur	9,5 jours	Mar 28/11/17	Lun 11/12/17			3%
Concevoir la mise en place du projet	5 jours	Mar 28/11/17	Lun 04/12/17		Bourree François; Douvrin Nicolas	10%
Ajout du site web chez l'hébergeur	4 jours	Mar 28/01/18	Ven 02/02/18	28	Douvrin Nicolas; Bourree François	0%
Afficher le site sur un domaine	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18	28	Douvrin Nicolas; Bourree François	0%
						0%
Phase de formation utilisateur	2 jours	Mar 17/04/18	Mer 18/04/18			0%
Proposer une réunion avec le client	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18		Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
Présenter le produit au client	1 jour	Mer 18/04/18	Mer 18/04/18	33	Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
Former le client à l'utilisation du site	1 jour	Mer 18/04/18	Mer 18/04/18	33	Bourree François; Douvrin Nicolas	0%
Phase de rédaction du rapport final	38 jours	Ven 23/02/18	Mar 17/04/18			0%

Intégrer un sommaire paginé	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas	0%
Rédiger la partie 1 (situation d'avancement du projet)	6 jours	Lun 26/02/18	Lun 05/03/18			0%
Présenter les technologies employées	1 jour	Lun 26/02/18	Lun 26/02/18	38	Bourree François	0%
Présenter les outils utilisés	1 jour	Mar 27/02/18	Mar 27/02/18	40	Douvrin Nicolas	0%
Montrer l'avancement par rapport au cahier des charges	1 jour	Mer 28/02/18	Mer 28/02/18	41	Bourree François	0%
Présenter le plans de test effectué	1 jour	Jeu 01/03/18	Jeu 01/03/18	42	Douvrin Nicolas	0%
Expliquer l'hébergement du site	1 jour	Ven 02/03/18	Ven 02/03/18	43	Bourree François	0%
Présenter le planning réel et le planning prévisionnel	1 jour	Lun 05/03/18	Lun 05/03/18	44	Douvrin Nicolas	0%
Rédiger la partie 2 (description technique du site)	1 jour	Mar 06/03/18	Mar 06/03/18			0%
Présenter et expliquer les aspects techniques complémentaires	1 jour	Mar 06/03/18	Mar 06/03/18	45	Bourree François	0%
Rédiger les annexes	2 jours?	Mer 07/03/18	Jeu 08/03/18			0%
Rédiger le document utilisateur	1 jour?	Mer 07/03/18	Mer 07/03/18	47	Douvrin Nicolas	0%
Intégrer le code commenté	1 jour?	Jeu 08/03/18	Jeu 08/03/18	49	Bourree François	0%
Rédiger l'introduction du projet	1 jour	Ven 09/03/18	Ven 09/03/18	50	Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Rédiger la conclusion du projet	1 jour?	Lun 12/03/18	Lun 12/03/18	51	Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Jalons du projet	92 jours	Mar 12/12/17	Mar 17/04/18			0%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	18 jours	Lun 13/11/17	Mer 06/12/17		Bourree François;Douvrin Nicolas	100%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	18 jours	Lun 13/11/17	Mer 06/12/17		Bourree François;Douvrin Nicolas	100%

Présenter la soutenance de fin d'études	4 jours	Mar 12/12/17	Ven 15/12/17		Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Rendre le lot 1 (fonctionnalités principales)	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Participer à la validation à mi-parcours	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Rendre le lot 2 (fonctionnalités annexes)	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18		Bourree François;Douvrin Nicolas	0%
Présenter la soutenance finale de la phase de mise en œuvre	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18		Bourree François ; Douvrin Nicolas	0%

2. PLANIFICATION DETAILLEE DES DIFFERENTES FONCTIONNALITES

Fonctionnalité	Lot N°1	Lot N°2
Accueil - Informations sur l'associations, présentations de ses divers évènements/tournois, lots à gagner, calendrier, vainqueurs des derniers tournois. Flux frontoffice.	X	
AccueilAdmin - Possibilité d'ajouter ou de supprimer des articles avec photos sur la page d'accueil. Flux backoffice.	X	
Inscription - L'utilisateur pourra s'inscrire en rentrant son email Hei, son nom, son prénom, sa classe, et son mot de passe. Connexion à une base de données.	X	
Connexion - Le membre pourra se connecter à son espace personnel grâce à son email et son mot de passe enregistré lors de l'inscription. Connexion à une base de données.	X	
Classement - Les joueurs seront classés sous forme de tableau en fonction de leurs points totaux obtenus pendant les tournois. Affichage des règles des différents tournois ainsi que de l'obtention des points de classement.		X
Tournoi - Organisation des tables du tournoi aléatoirement ou en fonction des niveaux, affichage du minuteur. Affichage des places des joueurs avec leurs noms autour des tables. Rotation à chaque fin de partie (minuteur). Flux frontoffice.		X
TournoiAdmin - Espace réservé aux administrateurs. Enregistrement des points de joueurs par table et par partie. Liste déroulante des joueurs inscrits au tournoi. Affichage du nombre d'inscrit au tournoi. Gestion du plan de table par sélection du nombre de place par table et par choix de tournoi (par classement ou aléatoire). Possibilité de reset les statistiques de tous les joueurs et de reset le tournoi en cours (inscriptions). Réglage du minuteur pour le temps de partie du tournoi. Fonction start, pause et reset. Flux backoffice.		X
Contact - Espace réservé aux membres inscrits. Saisie de formulaire de contact ensuite transféré par mail aux admins avec l'identité de l'utilisateur connecté.		X
MonCompte - Permet la modification du mot de passe et la suppression définitive du compte utilisateur. Permet l'inscription de l'utilisateur au prochain tournoi. L'utilisateur pourra aussi se déconnecter.	X	

3. PLAN DE TEST DU PROJET

<h2>PLAN TEST</h2>

Site Web – Pok'Heir (association de poker)

Nom	Prénom	Mail	Classe
Douvrin	Nicolas	nicolas.douvrin@hei.yncrea.fr	H44
Bourree	François	francois.bourre@hei.yncrea.fr	H44

SOMMAIRE

1. Test Plan identifier	11
2. Références	11
3. Introduction	12
4. Test Items.....	12
5. Software Risk Issues.....	13
6. Features to be tested	13
7. Features not to be tested	14
8. Approach.....	15
9. Item Pass/Fail Criteria	17
10. Suspension Criteria and Resumption Requirements	17
11. Test Deliverables	18
12. Remaining Test Tasks.....	19
13. Environmental Needs	19
14. Staffing and Training Needs	19
15. Responsibilities	20
17. Planning Risks and Contingencies	21
18. Approvals.....	22
19. Glossary	22

1. Test Plan identifier

Date	Nom	Versions	Auteurs	Emplacement
02/11/17	Dossier_Complémentaire_Douvrin_Bourree_Pok'Heir	1.0	Douvrin, Bourree	GitHub/projet

2. Références

Date	Nom	Versions	Auteurs	Emplacement
21/10/17	CDC_DouvrinBourree_POKHEIR	1.3	Douvrin, Bourree	GitHub/projet

Tous les documents relatifs au projet se trouvent sur un dossier partagé sur GitHub par les acteurs du projet : Nicolas Douvrin, François Bourree.

Quand ce plan de test sera validé, il sera également enregistré à cet emplacement.

Nombre de documents ont servi de référence à l'écriture de ce plan de test :

1. Cahier des charges Pok'Heir.
2. Les comptes rendus de réunion avec le client.

3.Introduction

Ce plan de test va nous permettre de découvrir l'organisation et la planification de la démarche de test grâce aux comptes rendus des différentes réunions avec l'association ainsi qu'avec l'appui du cahier des charges qui sera établi ultérieurement.

Nous définirons également les acteurs (leurs rôles respectifs dans les étapes de test) qui les mettrons en place ainsi que leurs conditions d'exécution.

Ce plan de test sera sujet à des modifications et/ou améliorations au fur et à mesure des réunions et des découvertes de nouvelles contraintes lors de la réalisation de certaines fonctionnalités.

4.Test Items

Valider les points suivants :

- Inscription sur le site pour un compte personnalisé
- Connexion au compte utilisateur créé
- Connexion du site web à la base de données
- Ergonomie
- Gestion des statistiques utilisateur
- Création de tables de tournoi automatisées
- Gestion de tournoi
- Inscription / désinscription à un tournoi
- Gestion de la page d'accueil
- Contacter les administrateurs
- Gestion de compte utilisateur

Les objectifs seront complétés ou modifiés en fonction des prochaines réunions et selon l'évolution du cahier des charges.

5. Software Risk Issues

Type	Risques
Système d'informations	Difficulté d'affichage de nouveaux articles et la suppression d'anciens.
Identification utilisateur	Identification impossible, échec de la création et suppression de compte
Interface utilisateur	Problèmes de confidentialité des informations non publiques, mauvaise synchronisation des statistiques
Interface de tournoi	Fonctionnalités non responsives
Interface statistiques	Non affichage des données de chaque utilisateur liées à la base de données
Ergonomie	Navigation non intuitive, problème de compatibilité entre navigateur.

6. Features to be tested

Elément concerné	Objectifs des tests
Interface utilisateur/ administrateur	<ul style="list-style-type: none"> - Compatibilité suivant les différents navigateurs - Vérification d'authentification - Utilisateur pourra s'inscrire et supprimer son profil. - Les administrateurs auront des droits supplémentaires.
Système d'informations	<ul style="list-style-type: none"> - Mise en ligne de nouveaux articles concernant l'association

	<ul style="list-style-type: none"> - Retrait d'anciens articles - Enregistrement et ajout de photos
Identification utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> - Accès à certaines fonctionnalités après identification - Concordance avec les données utilisateurs (base de données) - Fonctionnalité bloquée pour les utilisateurs non autorisés
Interface de tournoi	<ul style="list-style-type: none"> - Responsivité de la fonctionnalité - Précision du système
Interface Statistiques	<ul style="list-style-type: none"> - Gestion de statistiques - Intégrité des informations - Bon agencement des informations
Ergonomie	<ul style="list-style-type: none"> - Vérifier la bonne lisibilité sur écran d'ordinateur - Homogénéité - Bon agencement des éléments à l'écran - Navigation claire et guidage général

7. Features not to be tested

Elément concerné	Justification
Récupération de données de Facebook pour intégration sur la page d'accueil	Fonctionnalité bonus non nécessaire au bon fonctionnement du site web
Gestion de la charge	La gestion de la charge revient à l'hébergeur du site sélectionné par l'association.

8. Approach

L'objectif direct des tests en eux-mêmes est de « détecter un maximum d'erreurs », car c'est la correction de ces erreurs qui améliore la fiabilité du système. Ils doivent fournir l'assurance que le produit livré est bien celui qui a été commandé (CDC) et confirmer que le site répond correctement aux spécifications définies en amont du projet.

Techniques de Test

Pour l'instant nous avons différentes configurations sur lesquelles tester le site.

Il semble intéressant d'automatiser une partie des tests pour gagner du temps, notamment pour les tests unitaires et les tests d'intégration. Pour cela nous pensons utiliser le logiciel Sélénium IDE (Katalon) qui nous a été présenté lors des cours de qualité logicielle.

Les tests de performance qui sont liés aux ressources du serveur seront réalisés à l'aide de l'interface d'administration de l'hébergeur qui nous permettra d'accéder à l'espace et l'utilisation des ressources.

Les tests d'IHM nous permettant d'évaluer l'ergonomie de nos interfaces seront effectués à l'aide d'une tierce personne.

Les tests de charge seront effectués à l'aide d'un logiciel permettant de simuler plusieurs connexions au site, et de faire varier celles-ci au cours du temps.

Outil de gestion d'anomalies

Une simple feuille Excel accessible par Google Tables et à modifier en ligne uniquement sera utilisée comme outil de gestion d'erreurs/anomalies. Chaque ligne référencera une anomalie, un identifiant et sa qualification.

Qualification des anomalies

- **Catégorie de l'anomalie :**

- Chargement : concernera une problématique liée au chargement initial et régulier
- Paramétrage : concernera une problématique liée au paramétrage
- Logicielle : concernera une problématique liée à la programmation logicielle (erreur quant à la réponse et au résultat du calcul retourné)
- Technique : concernera une problématique technique (temps de réponse, instabilité, problèmes matériel, mémoire...)

- **Sévérité de l'anomalie :**

- Bloquante : très critique, l'utilisateur est bloqué dans son processus (l'anomalie a un impact direct sur l'activité).
- Majeure : ne se comporte pas comme prévu, mais il existe un moyen de contourner, l'utilisateur peut continuer à utiliser le site.
- Mineure : peu critique, l'utilisateur de continuer les actions liées à son processus.

- **Priorité de correction de l'anomalie :**

- Haute : dans le cas où cette anomalie constitue un point de blocage important pour le déroulement de la recette
- Normale : dans le cas où la campagne peut se poursuivre sans blocage
- Faible : généralement lié aux problématiques ergonomiques de faible criticité

- **Reproductibilité :**

- Toujours : anomalie répétitive, rencontrée à chaque répétition du scénario
- Aléatoire : anomalie non systématique
- Unique : anomalie rencontrée une seule fois et non reproduite.

- **Version / Build** : Chaque version doit être identifiée lors de la saisie d'une fiche anomalie.

Processus de gestion d'anomalie

Le statut doit être passé à "Résolu" une fois que l'anomalie est résolue et livrée pour éviter toute ambiguïté.

Outil de gestion des plans de test

Une simple feuille Excel accessible par Google Tables et à en ligne uniquement sera utilisée comme outil de management de Test.

Chaque ligne permettra de référencer les mesures à prendre pour le traitement des anomalies identifiées dans la feuille Excel de l'outil de gestion d'anomalies.

9. Item Pass/Fail Criteria

Le maximum de fonctionnalités seront testées et il sera fait en sorte de laisser le moins de fonctionnalités non testées. Cependant, il nous faudra au moins 80% de fonctionnalités valides pour valider le test.

Les fonctionnalités principales seront testées les premières avec rigueur, les fonctionnalités secondaires seront traitées avec une sévérité moindre.

10. Suspension Criteria and Resumption Requirements

Voici la liste de critères de suspension et de reprise. Les délais de réalisation de test pourront aussi être prolongés.

- L'apparition d'une défaillance d'une fonctionnalité dont la gravité ne permet de trouver aucune solution satisfaisante autorisant la poursuite des tests ou en limite la progression
- Le nombre de défaillances rencontrées est un obstacle à la poursuite des tests dans la mesure où les résultats obtenus par la suite ne seraient pas significatifs. Ce taux de défaillances acceptables pour la poursuite des tests est spécifié dans la partie précédente du présent document
- La non-diminution des défaillances détectées persiste malgré des solutions mises en place

L'indisponibilité des ressources nécessaires précisées dans la section Environmental Needs n'autorise pas l'exécution des tests

- La mise en place d'une fonctionnalité principale intégrée au système, exigée par le client, n'a pas été réalisée
- Lors d'une période de congé, le personnel chargé des tests n'est pas suffisant ou n'est pas disponible pour les effectuer
- La date limite de remise du livrable accordée par le client est dépassée, ce dernier n'acceptant pas de délais supplémentaires pour la poursuite des tests

La reprise de tout ou partie des tests sera effective selon les critères définis ci-après :

- Une ou plusieurs solutions déployées ont permis de réduire le taux trop élevé de défaillances, relativement au taux jugé acceptable pour l'obtention de résultats significatifs.

-
- Les ressources nécessaires à l'environnement de tests défini dans ce présent document sont de nouveau disponibles et en quantité suffisante.
 - Des délais supplémentaires pour la remise du livrable ont été accordés par client et permettent un allongement de la durée de test.
 - Les membres de l'équipe de test constituent un effectif suffisant pour la réalisation de ceux-ci.

11. Test Deliverables

Selon les différentes phases de tests, les documents listés ci-dessous constitueront les livrables de tests remis au client :

En phase de planification :

- Le dossier complémentaire comportant le plan test

En phase de préparation :

- Les différents scénarios de cas de test dans un cahier de recette

En phase d'exécution :

- Des comptes rendus hebdomadaires des tests
- Les résultats livrés par les feuilles Excel pour la gestion des anomalies et pour la gestion des tests présentant :
 - La liste des anomalies détectées
 - La liste des résultats des tests
 - Les actions de correction mises en place
- Un rapport relatif aux différentes anomalies rencontrées accompagnées de leur degré de sévérité.
- Le rapport final des tests contenant :
 - La version des logiciels et outils utilisés à l'exécution des tests
 - Les résultats des actions mises en place
 - La conclusion relative aux tests
 - Les ressources engagées
 - Les anomalies rencontrées et corrigées
 - Les anomalies restantes

12. Remaining Test Tasks

Ce projet est divisé en plusieurs phases. Mais l'intégralité du site web définit dans le cahier des charges sera développé par François Bourrée et Nicolas Douvrin.

Les fonctions qui restent donc à tester sont les fonctions qui sont explicitées dans la partie 7 "Features not to be tested". Il y a :

- **Récupération de données de Facebook pour intégration sur la page d'accueil :** Fonctionnalité bonus non nécessaire au bon fonctionnement du site web
- **Gestion de la charge :** La gestion de la charge revient à l'hébergeur du site sélectionné par l'association.

13. Environmental Needs

Pour effectuer les tests, nous devons avoir à disposition des ordinateurs pour chaque personne effectuant les tests. Dans un premier temps, nous pourrions tester le site web localement (serveur local).

Mais pour tester le site dans son intégralité, nous avons besoin de l'héberger sur un serveur (Heroku, OpenShift ou Amazon) : Heroku étant gratuit, il ne nécessite pas de budget pour cette année, de plus il possède un serveur Européen. Ainsi, tous les testeurs pourront y avoir accès moyennant la connaissance du nom de domaine du site hébergé.

14. Staffing and Training Needs

Les premiers tests ne nécessiteront l'implication que des deux membres réalisant le projet. Chacun aura un rôle de responsable et d'acteur dans chacune des tâches du plan de tests. L'utilisation de l'objet sera testée par l'association de poker Pok'Heir Hei.

Lors des tests, les membres de l'association pourront être sollicités afin d'obtenir de meilleurs résultats. Il faudra donc les former quant à la récupération de résultats de tests et d'erreurs.

15. Responsibilities

R : Responsable

A : Acteur

S : Superviseur

C : Contributeur

I : Informé

Méthode RACI	Nicolas Douvrin (membre du projet)	François Bourree (membre du projet)	Vincent LEFEVERE	Lucas VERRIERE	Membres de l'association
Etablissement de la stratégie des tests	A/R	A/R	I/S	I	I
Définition des fonctionnalités	A/R	A/R	I/S	C	C
Détermination des ressources humaines et matérielles	A/R	A/R	I/C/S	I	I
Estimation de la charge et du délai des phases de tests	A/R	A/R	I/C/S	C	I
Détermination des fonctionnalités testées et non testées	A/R	A/R	I/S	C	I
Définition des critères d'arrêts des tests	A/R	A/R	I/S	I	I
Mise en place des actions correctives	A/R	A/R	I/C/S	I	I
Conception des cas de tests	A/R	A/R	I/S	I	I
Définition du livrable des tests	A/R	A/R	I/C/S	C	I
Rapports des résultats	A/R	A/R	I/S	C	C
Installation un environnement de tests	A/R	A/R	I/S	C	I

16. Schedule

	22/10/17	06/12/17	17/02/2018	17/04/2018
Cahier des charges	X			
Ergonomie IHM		X		
Plan de test		X		
DAT		X		
Planning		X		
Développement Lot 1			X	
Développement Lot 2				X
AVANCEMENT	FINI	En cours	Pas commencé	

17. Planning Risks and Contingencies

Nous avons les délais du projet 100h à respecter.

Ainsi, les événements tels que la possibilité que l'un des membres ne pourra pas remplir son rôle durant la phase de test, il est donc important que les tâches soient réparties afin de pouvoir palier à ce problème.

On pourra aussi noter qu'étant étudiants, divers facteurs peuvent survenir dus à notre vie étudiante (examens, autres projets, problèmes personnels ...).

Des sauvegardes seront mises en place afin d'éviter tout problème matériel.

18. Approvals

L'approbation du processus sera faite par le client Lucas VERRIERE, le professeur supervisant le projet Mr Vincent LEFEVERE et les réalisateurs du projet Nicolas DOUVIRIN et François BOURREE.

Le client Lucas VERRIERE évalue la satisfaction aux exigences du produit livré en fonction de celles spécifiées lors de l'élaboration du cahier des charges et s'assure ainsi que les tests ont permis l'obtention de fonctionnalités satisfaisant aux contraintes imposées. Son approbation conditionne la remise du livrable dans la mesure où il en est le destinataire.

En raison des compétences et de l'expérience de Mr Vincent LEFEVERE, son approbation apportera la certitude que le plan de tests élaboré conduira à l'obtention d'un projet répondant aux exigences du client.

Des conseils quant à la démarche de tests exposée seront fournis par M. EL KHALOUI lors d'une éventuelle sollicitation de la part de l'équipe de tests.

19. Glossary

DAT (Dossier d'architecture technique) : Ce document va nous permettre de réfléchir sur l'architecture du site web. On pourra par exemple y trouver l'identification des systèmes externes avec lesquels nous allons communiquer.

CDC (Cahier des charges) : Le cahier des charges est un document contractuel qui permet de définir les besoins du client lors de la réalisation d'un projet. Il décrit globalement les solutions que nous allons lui apporter.

Plan de test : Les plans de test logiciel font partie du processus d'une campagne de test. Ils permettent de définir ce qui sera testé, pourquoi tester, comment les tests s'effectueront, quand et qui teste. Le but est d'établir l'ordre dans lequel chaque composant est complété, testé individuellement, et intégré avec les autres composants du système.

Ergonomie IHM : L'ergonomie a pour objectif d'adapter les objets pour rendre son utilisation facile dans la vie de tous les jours. Elle doit s'intéresser à la fois aux caractéristiques physiques, perceptives et cognitives des utilisateurs. C'est la façon dont l'homme va percevoir comment utiliser un site web dans notre cas. L'ergonomie consiste à adapter l'interface aux caractéristiques du client.

Développement : Développement du site web à proprement parler.