

Planificación de entregables del proyecto  
Asignatura de Calidad y Producción de Software

Proyecto: "Aprendizaje por Servicio"

Datos del proyecto	
Nombre del proyecto	Aprendizaje por Servicio
Nombre y mail de los integrantes	Nicolás Durán Encina <a href="mailto:nicolasduranen@hotmail.com">nicolasduranen@hotmail.com</a> Carlos Carrera Zúñiga
Nombre del jefe de proyecto	Carlos Carrera Zúñiga
Descripción del proyecto	A+S es una metodología que permite la participación de profesores y estudiantes en la realización de proyectos semestrales enfocados en el ámbito social, con el objetivo principal de aprender conocimientos previamente señalados.
Observaciones	En caso de ser necesario, se agregarán nuevos requerimientos a lo largo del ciclo de vida del proyecto.

**Framework a utilizar:** Laravel Versión 5.6

**Plantilla a utilizar:** AdminLTE

**Núcleo del sistema:** Creación de proyectos por parte de profesores con el fin de que estudiantes pertenecientes a la misma Universidad puedan inscribirse a ellos si es que permanecen en curso.

1. **Primera Entrega:** Sistema de gestión de Usuarios, Roles y CRUD sobre cada tabla.
  - 1.1. Crear Matriz de Trazabilidad
  - 1.2. Definir Requerimientos
  - 1.3. Creación de un sistema de gestión de usuarios con roles para cada uno de ellos (Administrador, Coordinador, Profesor, Estudiante).
  - 1.4. CRUD sobre las vistas de Administrador
    - 1.4.1. Añadir nuevos coordinadores del sistema (además de funcionalidades de vistas, edición y eliminación sobre ellos), con nombres de usuario, contraseñas y datos personales.
    - 1.4.2. Añadir nuevas carreras, áreas de facultad, socios comunitarios, profesores al sistema (además de funcionalidades de vistas, edición y eliminación sobre ellos).
    - 1.4.3. Tener una vista de todos los proyectos existentes hasta la fecha.
  - 1.5. CRUD sobre las vistas de Coordinador
    - 1.5.1. Añadir nuevos Profesores al sistema con nombres de usuarios, contraseñas y datos personales.
    - 1.5.2. Añadir nuevas carreras, áreas de facultad, socios comunitarios (además de funcionalidades de vistas, edición y eliminación sobre ellos).
    - 1.5.3. Funcionalidad de editar el perfil propio.
  - 1.6. CRUD sobre las vistas de Profesor
    - 1.6.1. Funcionalidad de editar el perfil propio.

Planificación de entregables del proyecto  
Asignatura de Calidad y Producción de Software

Proyecto: "Aprendizaje por Servicio"

- 1.6.2. Ver información del coordinador a cargo.
- 1.7. CRUD sobre las vistas de Estudiantes
  - 1.7.1. Funcionalidad de editar el perfil propio.
- 1.8. Diseño Front-End de la página web
- 2. **Segunda entrega (Final):** Desarrollo del Núcleo del sistema
  - 2.1. Crear Matriz de Trazabilidad
  - 2.2. Creación de proyectos bajo un formato determinado (por parte de profesores)
    - 2.2.1. Nombre del proyecto, Curso en que se imparte, nivel de complejidad, Duración del proyecto (1-2 semestres), Socio Comunitario.
    - 2.2.2. Permitir la subida de archivos si se estima conveniente para que puedan ser accedidos por los participantes.
  - 2.3. Finalización de proyectos en curso (por parte de profesores)
    - 2.3.1. Se debe crear una opción que al finalizar un proyecto se defina un porcentaje de cumplimiento alcanzado, definir un porcentaje de los objetivos conseguidos, determinar resúmenes de la experiencia, conclusiones, reflexiones.
    - 2.3.2. Permitir la subida de archivos (que pueden sobrescribir a los anteriores) para que queden visibles una vez terminados.
  - 2.4. Importación de pautas de trabajo por parte de los coordinadores para que puedan ser accedidos por profesores a cargo.
  - 2.5. Creación de usuarios mediante una importación de un archivo Excel con la información adjunta de cada uno de ellos.
  - 2.6. Realización de vistas de informes que contengan información acerca de los proyectos que se encuentran en curso o finalizados, correspondientes a cada universidad.

## **Resumen de Funcionalidades de cada Tipo de Usuario:**

- 1. Administrador:
  - a. Añadir (Editar/Eliminar) Coordinadores
  - b. Añadir (Editar/Eliminar) Áreas de Facultad
  - c. Añadir (Editar/Eliminar) Carreras
  - d. Añadir (Editar/Eliminar) Socios Comunitarios
  - e. Ver y Eliminar Profesores
  - f. Vistas de todos los proyectos existentes
- 2. Coordinador:
  - a. Añadir (Editar/Eliminar) Áreas de Facultad
  - b. Añadir (Editar/Eliminar) Carreras
  - c. Añadir (Editar/Eliminar) Socios Comunitarios
  - d. Añadir (Editar/Eliminar) Profesores

Planificación de entregables del proyecto  
Asignatura de Calidad y Producción de Software

Proyecto: "Aprendizaje por Servicio"

- e. Importar Pautas para proyectos del tipo A+S
  - f. Editar perfil propio
- 3. Profesor:
  - a. Añadir (Editar/Eliminar) Proyectos
  - b. Descargar Pauta para proyectos del tipo A+S
  - c. Editar perfil propio
- 4. Estudiantes:
  - a. Inscripción de proyectos en curso pertenecientes a la misma Universidad.
  - b. Vista de todos los proyectos de interés.
  - c. Creación de usuario