

# **Planification d'expériences numériques**

UP 4 - Exploitation mathématique de simulateurs  
numériques

Victor Picheny

INRA (Institut National de la Recherche Agronomique)

[victor.picheny@toulouse.inra.fr](mailto:victor.picheny@toulouse.inra.fr)

# Déroulement

- Cours : 6h
  - 28/01 : plans géométriques
  - 29/01 : plans « orientés modèle »
- TP / Projet : 9h
- Support : présentations
- Évaluation : rapport de projet + présence & participation

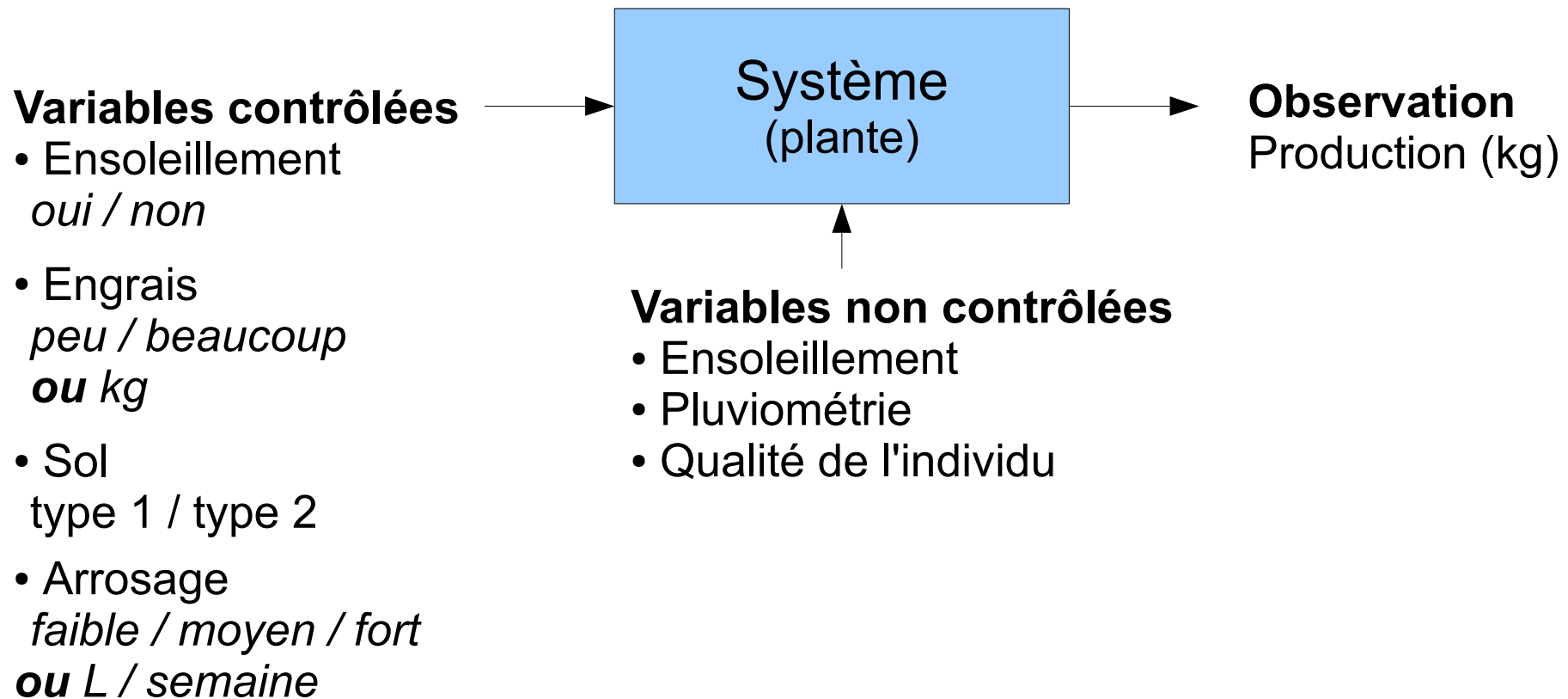
# Quelques repères historiques

- Fisher : Design of Experiments (1935)
- Kiefer : Optimum experimental designs (1959)
- Fedorov : Theory of optimal experiments (1972)
- McKay : Latin Hypercube Sampling (1979)
- Sacks : Design and analysis of computer experiments (1989)
- Traditionnellement : pharmaceutique, agronomie, procédés...
- Depuis 20+ ans : **expériences numériques**

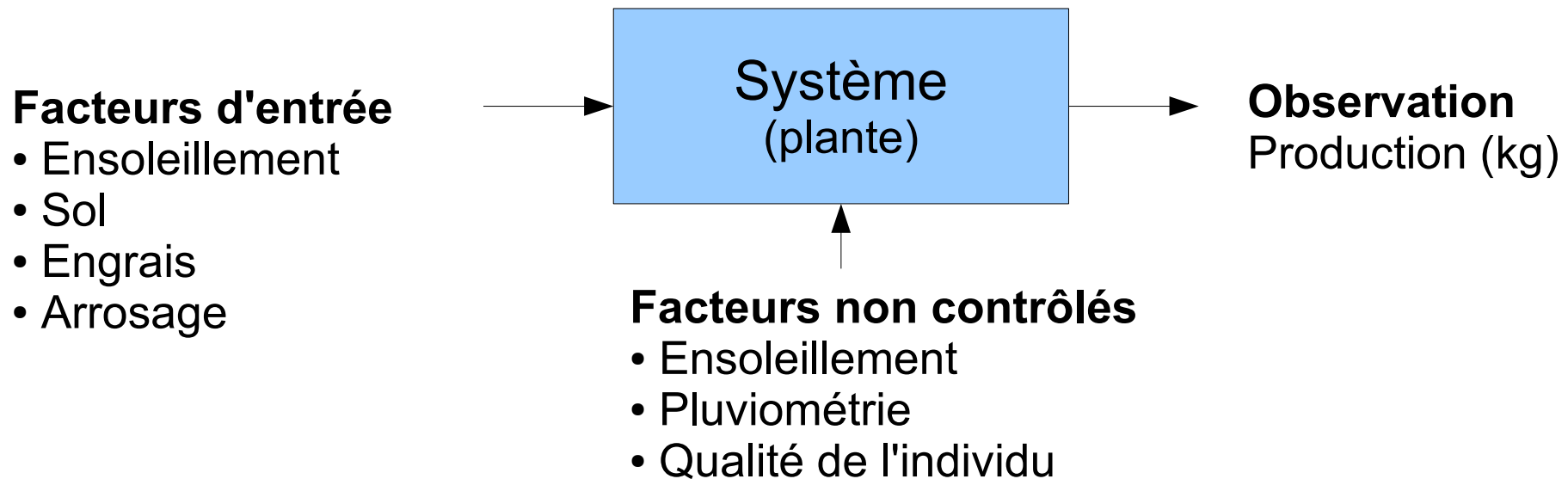
# Un exemple introductif... agricole

- Objet d'étude : plantation de **tournesol** sur une exploitation
- Actions possibles :
  - Placement : parcelle plus ou moins ensoleillée, qualité du sol
  - Arrosage, engrais, ...
- Mesure : récolte (kg/an)
- Quels objectifs ?
  - Apprendre comment obtenir la meilleure récolte possible
  - Rechercher les variables influentes
  - Déterminer les relations entre variables et production pour choisir un compromis satisfaisant (prix, temps passé, ...)
- Aléas :
  - Météo : ensoleillement, pluviométrie
  - Variabilité entre individus

# Formalisation



# Formalisation



## Planification d'expériences :

- On dispose de  $N$  plans
- Quelles expériences choisit-on ?
- Comment exploiter les observations ?

Question subsidiaire : combien de plans pour chaque expérience ?

# Embryons de solutions

- Quelques solutions intuitives

- Un facteur à la fois
- Toutes les combinaisons possibles
- « Un peu de tout »



Plans géométriques

Plans remplissant l'espace

- Ajout d'information *a priori* :

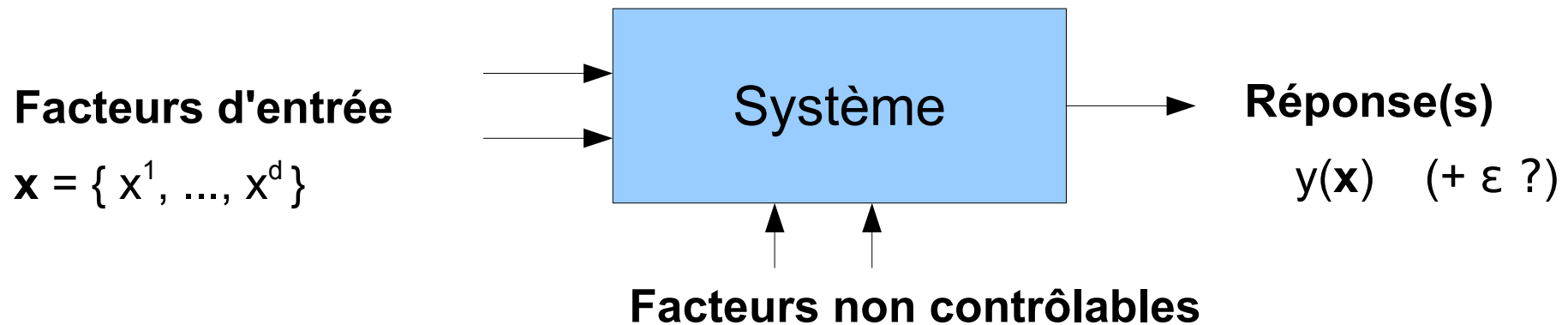
*« toutes les variables contribuent linéairement à l'amélioration de la production »*

- Modèle :  $y = \beta_0 + \beta_S \times S + \beta_P \times P + \beta_A \times A + \beta_E \times E + \epsilon$
- Comment obtenir le modèle le plus précis possible ?



Plans optimaux

# Vocabulaire et notation



Plan d'expériences = un jeu de  $N$  facteurs d'entrée + les réponses (observations) correspondantes

$$\mathbf{X} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_N\} \quad \mathbf{Y} = \{y_1, \dots, y_N\}$$



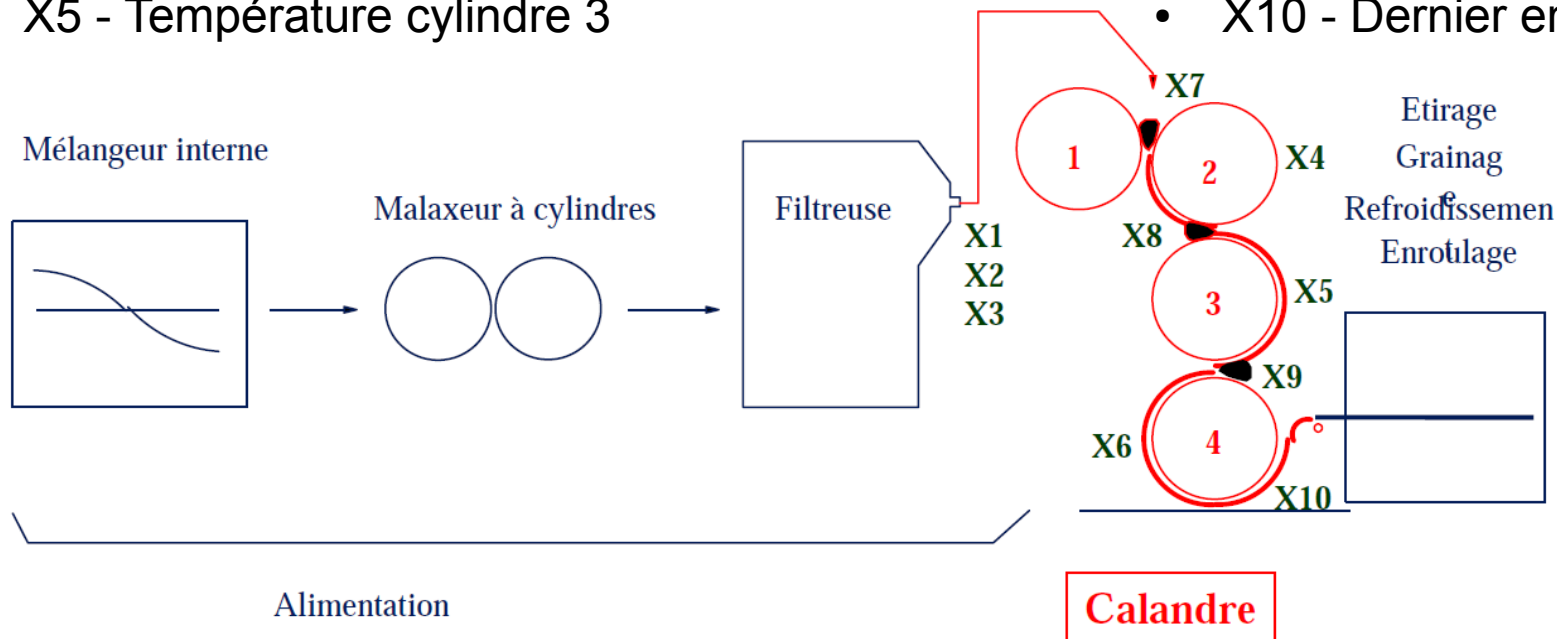
Quelques exemples où la planification  
d'expériences est nécessaire

# Expériences « classiques »

- Matériaux : effet d'un traitement sur les propriétés physiques
  - Avec / sans traitement
  - Influence de certains paramètres (température, ...)
- Pharmaceutique :
  - Effets de médicaments sur différentes populations
  - Effets combinés de traitements
- Production : amélioration de la qualité
  - Ex. : Etude d'un pistolet à peinture
  - Deux paramètres : ouverture et pression

# Exemple : fabrication de feuilles de PVC

- X1 - Température matière entrée calandre
- X2 - Ouverture de la filière
- X3 - Débit matière à l'entrée
- X4 - Température cylindres 1 et 2
- X5 - Température cylindre 3
- X6 - Température cylindre 4
- X7 - Diamètre du bourrelet 1
- X8 - Diamètre du bourrelet 2
- X9 - Diamètre du bourrelet 3
- X10 - Dernier entrefer



- Objectif : améliorer la qualité (absence de bulles d'air, résistance)
- 1 essai = 1 jour, 2500 €
- Essayer toutes les combinaisons pour 2 valeurs de chaque  $X_i$ : 1024 essais = 3 ans

# Exemple numérique : arboriculture

Traits géométriques :

Distance internoeuds →

Surface feuille →

Diamètre branche →

Angle →

**MappleT  
+  
VPLANT**

Performance :

Interception  
lumineuse

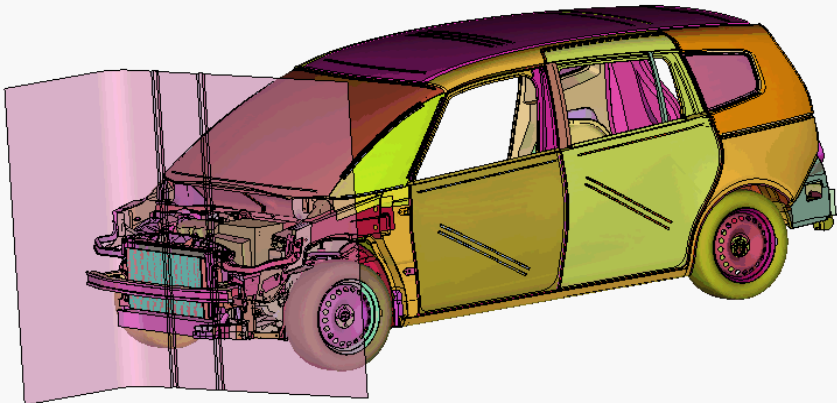


- Un calcul = 45 min
- Objectif : mesurer influence des traits sur l'interception

# Exemple num. 3 : Crash test (60D)

- 53 épaisseurs de pièces de la caisse
- 7 facteurs présence / absence de pièces
- Objectif : meilleur compromis masse / prestations (optimisation)
- Temps de calcul : ~ 12 / 24h

100\_AMS\_J96\_DPC.DSY : AMS\_J96\_DPC : STATE 2 ,TIME 5.00031424E+00



.MS\_YA\_PLUS\_J96.metadb : 002\_J96\_YAP : ORIGINAL STATE



Essayer toutes les combinaisons pour  
2 valeurs de chaque facteur :  
 $2^{60}$  essais >> extinction du Soleil



# Planification : quels objectifs ?

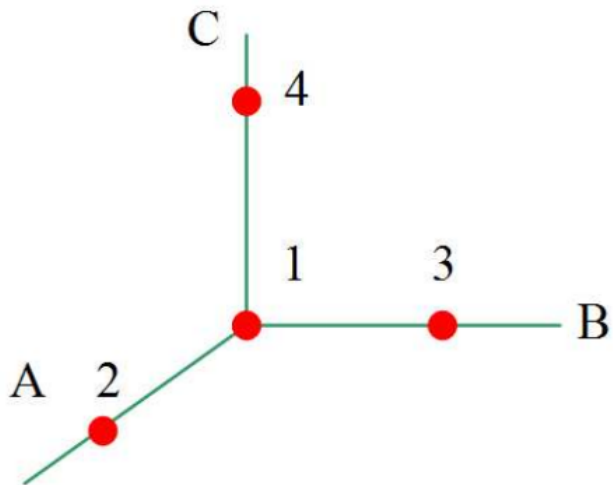
Obtenir le maximum d'information avec un minimum d'observations

- **Analyse de sensibilité** : recherche des facteurs influents
- **Apprentissage / prédiction** : connaître le phénomène pour l'ensemble de variation des facteurs
- **Optimisation** : déterminer la meilleure combinaison de facteurs

## II- Plans pour facteurs discrets

# Approche intuitive : « un à la fois »

- On cherche à savoir si un facteur a une influence sur la réponse
- On fixe tous les autres facteurs à leur valeur de référence
- On effectue une expérience de référence, et une pour la variation de chaque facteur étudié
- $d + 1$  expériences



| exp | A | B | C |
|-----|---|---|---|
| 1   | 0 | 0 | 0 |
| 2   | 1 | 0 | 0 |
| 3   | 0 | 1 | 0 |
| 4   | 0 | 0 | 1 |



# Exercice

- On considère deux facteurs A et B variant sur [0, 1]
- Déterminez la matrice d'expériences pour un plan en étoile
- Quel(s) modèle(s) de régression pouvons-nous utiliser ?
- Calculez les coefficients pour un modèle linéaire
- Essayez en ajoutant un terme d'interaction : que se passe-t-il ?

On rappelle que :  $\beta = (F^T F)^{-1} F^T Y$

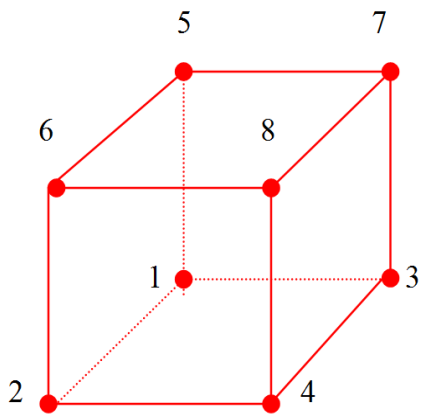
# Plan « un à la fois »

- Lecture immédiate de l'effet d'un facteur :

$$y = \mu + \alpha_i + \beta_j + \gamma_k + \dots + \epsilon$$

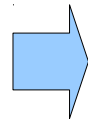
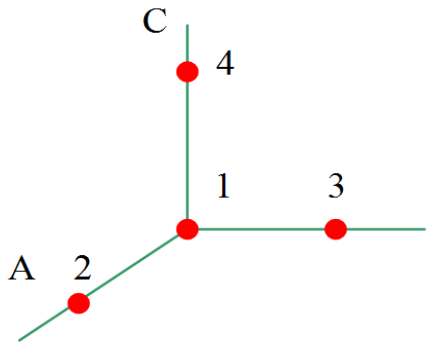
- Seules 2 expériences à la fois servent à mesurer un effet
- Pas de visibilité des interactions

# Plan factoriel



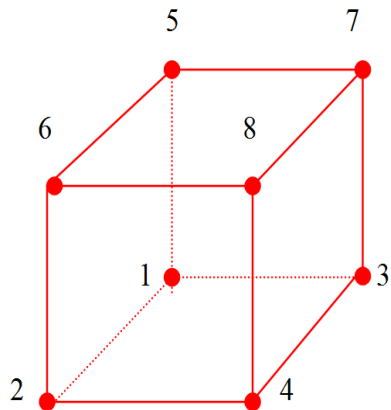
Exercice : mêmes questions  
que précédemment

# Que peut-on voir ?



Effets linéaires d'un seul facteur

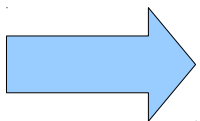
$$y = a_0 + a_1X_1 + a_2X_2 + a_3X_3 + e$$



Effets principaux et interactions

$$y = a_0 + \sum a_iX_i + \sum_{i>j} b_{ij} X_iX_j + c X_1X_2X_3 + e$$

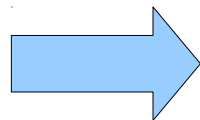
Termes « oubliés » :  $\sum d_iX_i^2 + \dots$



Permet une **analyse de sensibilité** (criblage) :  
détection des facteurs les plus importants

# Plan factoriel

- Meilleur plan si effets linéaires avec interactions (cf. Partie III)
- $2^d$  expériences : rapidement impossible
- Peut-on « voir » des informations utiles avec moins d'expériences ?
- Quel prix à payer ?



Plans factoriels fractionnaires

# Plans factoriels fractionnaires

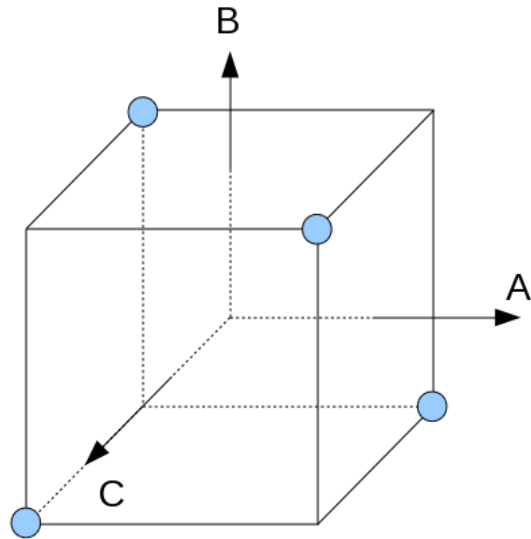
- Sous-ensemble d'un plan factoriel

Objectif : **réduire le nombre d'expériences**

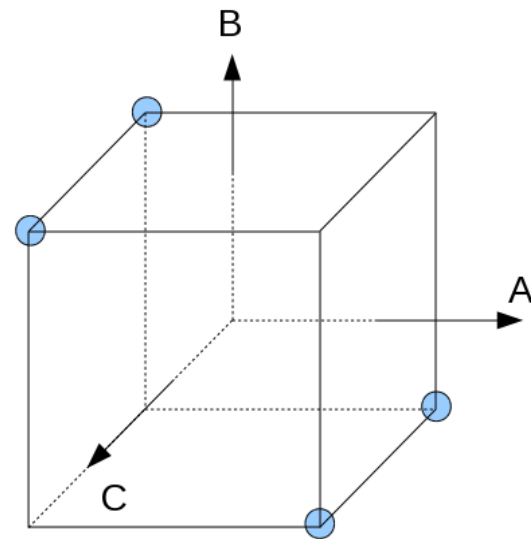
- Fraction *régulière* :  $2^{n-h}$  éléments
  - Fraction 1/2 :  $2^{n-1}$ , fraction 1/4 :  $2^{n-2}$
- Construction : sélectionner  $2^{n-h}$  éléments parmi  $2^n$   $\Rightarrow$  *relations d'alias*

# Fraction 1/2

$$C = AB$$



$$C = -B$$



| exp. | A  | B  | $C=AB$ |
|------|----|----|--------|
| 1    | -1 | -1 | +1     |
| 2    | -1 | +1 | -1     |
| 3    | +1 | -1 | -1     |
| 4    | +1 | +1 | +1     |

# Confusion des effets

- En cas d'interactions :

$$y = \beta_0 + \beta_A A + \beta_B B + \beta_C C + \beta_{AB} AB + \beta_{AC} AC + \beta_{BC} BC + \beta_{ABC} ABC + \varepsilon$$

- Tous les effets ne sont pas identifiables (4 obs., 8 coef.)
- On observe cependant :

- $A = BC$

- $B = AC$

- $C = AB$

- $ABC = 1$

| exp. | A  | B  | C  | AB | AC | BC | ABC |
|------|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1    | -1 | -1 | +1 | +1 | -1 | -1 | +1  |
| 2    | -1 | +1 | -1 | -1 | +1 | -1 | +1  |
| 3    | +1 | -1 | -1 | -1 | -1 | +1 | +1  |
| 4    | +1 | +1 | +1 | +1 | +1 | +1 | +1  |

En fait :  $ABC = 1$  implique les autres relations (fonction génératrice d'aliases)

- On obtient alors le modèle :

$$y = \beta_0(1 + ABC) + \beta_1(A + BC) + \beta_2(B + AC) + \beta_3(C + AB) + \varepsilon$$



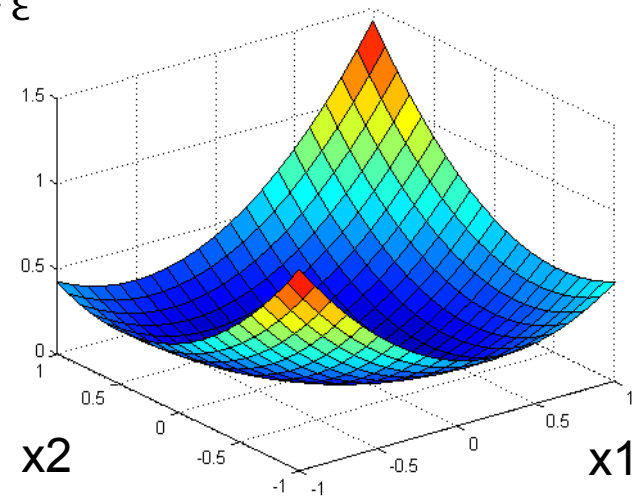
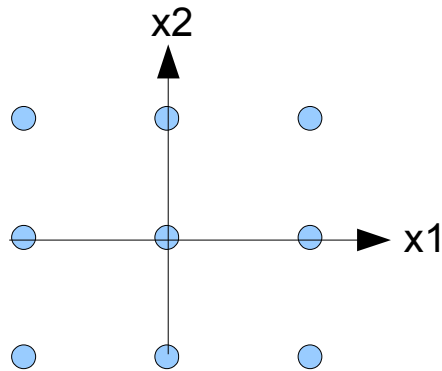
# Utilité des plans fractionnaires

- Permet de gérer un grand nombre de facteurs
- Utile si peu de facteurs sont influents / beaucoup d'interactions peuvent être négligées

# Facteurs à $k$ niveaux

- Plans en étoile / factoriels / fractionnaires s'appliquent
- Plan factoriel à 3 niveaux : effets quadratiques

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \beta_{11} x_1^2 + \beta_{22} x_2^2 + \beta_{12} x_1 x_2 + \varepsilon$$



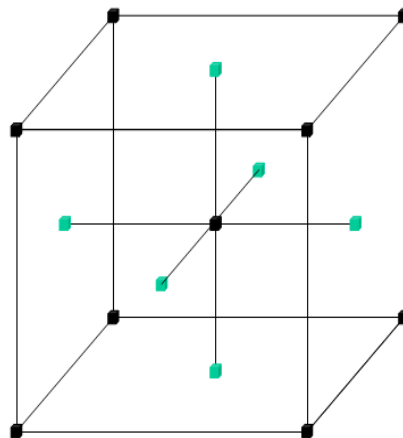
- Nombre d'expérience très élevé :  $N = k^d$

# Plans composites

- Moins grand qu'un plan factoriel à 3 niveaux
- Plan factoriel à 2 niveaux +  $2 \cdot d$  points situés sur les axes à une distance  $\alpha$  de l'origine + l'origine :  $2^d + 2 \cdot d + 1$
- Modèle ( $1 + 2 \cdot d + d(d-1)/2$  termes) :

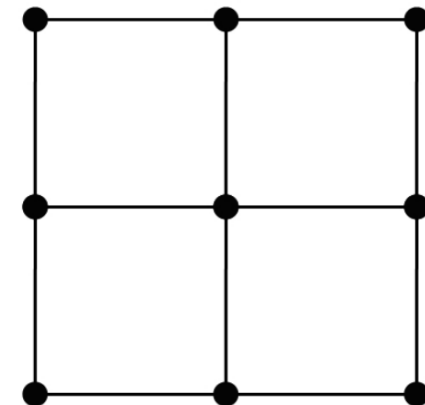
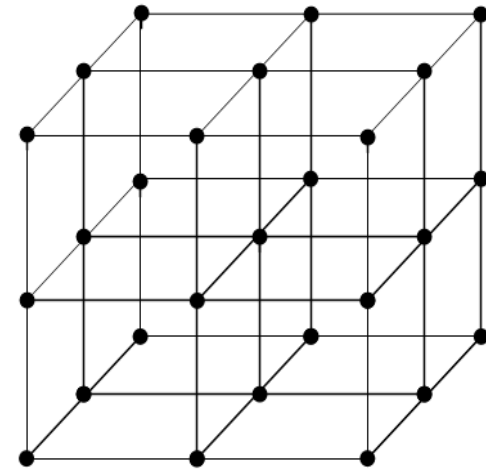
$$y = \beta_0 + \sum_i \beta_i x_i + \sum_i \beta_{ii} x_i^2 + \sum_{i>j} \beta_{ij} x_i x_j + \varepsilon$$

- Utilisable en petite dimension seulement !



# Problèmes de projection

- Plan factoriel à 3 niveaux avec 3 facteurs :
- Après criblage : un des facteurs n'est pas influent
  - ➡ On passe de 27 à 9 observations
  - ➡ On ne pourra pas augmenter la complexité du modèle



# Récapitulatif

- En Etoile : à éviter !
- Factoriels : coûteux
- Composite : coûteux
- Factoriels fractionnaires : OK en grande dimension mais confusion des effets

+

- Simplicité d'utilisation
- Adaptés aux variables continues et discrètes
- Adaptés aux modèles de régression simple et à l'ANOVA

-

- Très coûteux en grande dimension
- Problèmes de projection
- Pas de valeurs intermédiaires
- Nb d'expériences rigide