



INSTITUTO FEDERAL
Rio Grande do Sul

Desenvolvimento de Web II

Aula 02

Professora: Andrenizia A. Eluan da Rosa

E-mail: andrenizia.rosa@erechim.ifrs.edu.br





INSTITUTO FEDERAL
Rio Grande do Sul

Introdução ao JavaScript



achy

Aula de hoje

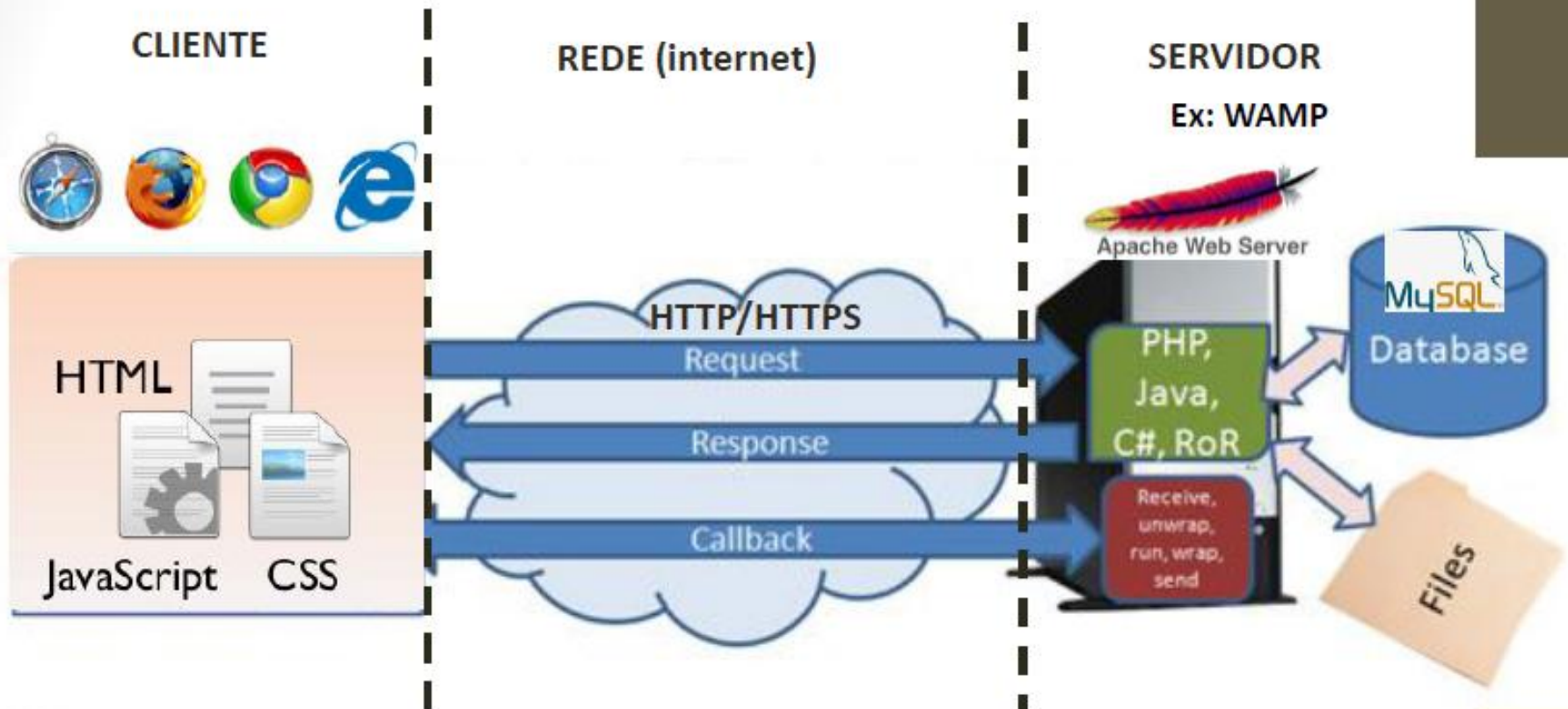


INSTITUTO FEDERAL
Rio Grande do Sul

-
- Introdução ao JavaScript;
 - Atividade prática.



Arquitetura Web Tradicional (cliente x servidor)



OBS: nos laboratórios de informática o cliente e o servidor rodam na mesma máquina. Em uma aplicação real é utilizado o modelo acima.

- Vídeo de apoio sobre a história do JavaScript
- <https://www.youtube.com/watch?v=KuhD9TO84Fc>





JavaScript (.js)

- **Javascript e Java não são a mesma coisa**
- JavaScript é uma linguagem de programação **interpretada**
- JavaScript é uma linguagem criada **originalmente** para executar no lado “cliente” (também pode ser executada no servidor como por exemplo no ambiente Node.js)
- Fornece níveis de **interatividade** para páginas Web que não são acessíveis via HTML
- JavaScript fornece a base para o desenvolvimento de aplicações AJAX e JSON



JavaScript X Java

- Diferenças-chave entre o Java e o JavaScript:
 - Java é uma **linguagem de programação OOP**, ao passo que Java Script é uma **linguagem de scripts OOP**.
 - Java cria aplicações executadas em uma máquina virtual ou em um browser, ao passo que o código JavaScript é executado apenas em um browser.

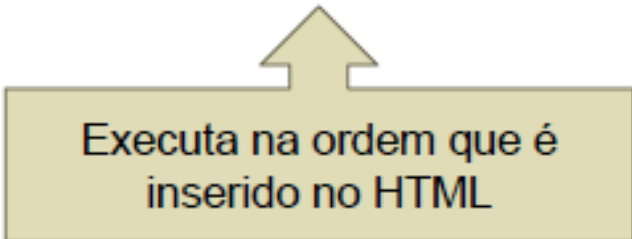
JavaScript vs Java

JavaScript	Java
Orientada a objeto. Sem distinção entre tipos e objetos. A herança é feita através do protótipo e as propriedades e métodos podem ser adicionadas a qualquer objeto dinamicamente.	Baseada em classes. Objetos são divididos em classes e instâncias com toda a herança através da hierarquia da classe. Classes e instâncias não podem ter propriedades ou métodos adicionados dinamicamente.
Os tipos de dados das variáveis não precisam ser declarados (tipagem dinâmica)	Os tipos de dados das variáveis devem ser declarados (tipagem estática).
Não pode escrever automaticamente no disco rígido.	Pode escrever automaticamente no disco rígido.
Linguagem não compilada	Linguagem compilada

Vinculação HTMLxJavaScript

1)Na própria página HTML

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
  <head>  
    <title>Título</title>  
    <meta charset="utf-8">  
  </head>  
  <body>  
  
    <script type="text/javascript">  
      document.write('Hello World!');  
    </script>  
  </body>  
</html>
```



Executa na ordem que é
inserido no HTML

Visualizar código fonte



```
1 <html>
2
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5 </head>
6 <body>
7   <script type="text/javascript">
8     document.write("teste");
9   </script>
10  <p> Parágrafo</p>
11 </body>
12 </html>
```

Vinculação HTML x JavaScript

1)Arquivo externo

meu_arquivo.js

document.write('Hello World!');

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="pt-br">
```

```
  <head>
```

```
    <title>Título</title>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

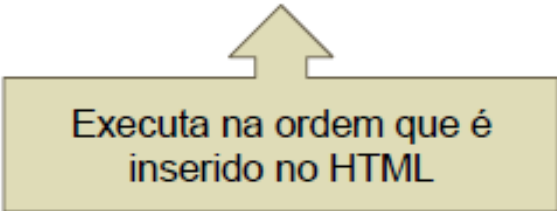
```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <script type="text/javascript" src="js/meu_arquivo.js"></script>
```

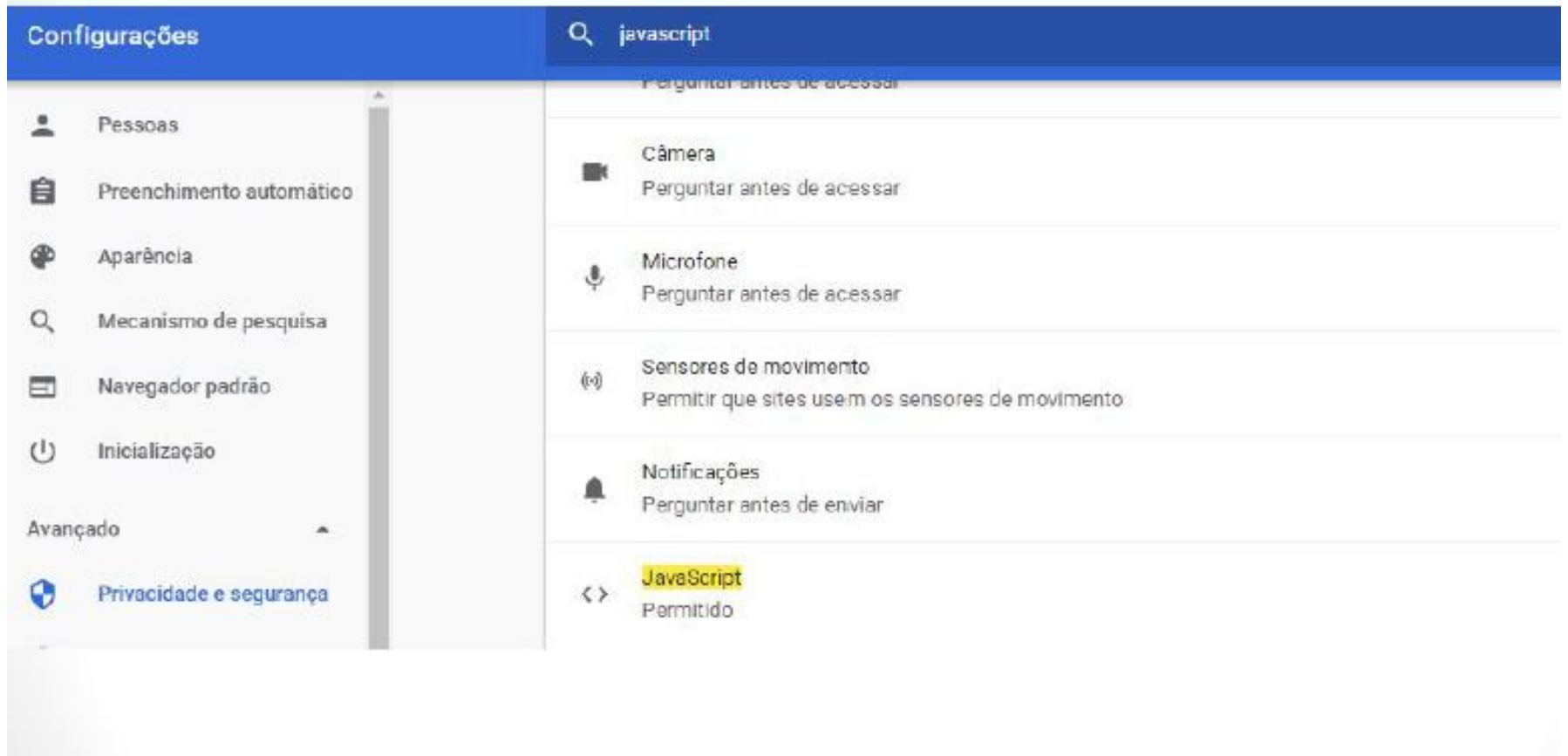
```
  </body>
```

```
</html>
```



Executa na ordem que é
inserido no HTML

JavaScript execução



Verificar a configuração no navegador

Agora vamos praticar desenvolvendo a atividade que encontra-se no SIGAA.

