# **DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)**

### Definição

Quando uma página da Web é carregada, o navegador cria um *DOCUMENT OBJECT MODEL* (DOM). DOM é uma interface de programação para documentos HTML, XML e SVG . Ele fornece uma representação estruturada do documento como uma árvore. O DOM define métodos que permitem acesso à árvore, para que eles possam alterar a estrutura, estilo e conteúdo do documento. O DOM fornece uma representação do documento como um grupo estruturado de nós e objetos, possuindo várias propriedades e métodos.

Utilizando o DOM, o JavaScript obtém todo o poder necessário para criar HTML dinâmico, pondendo:

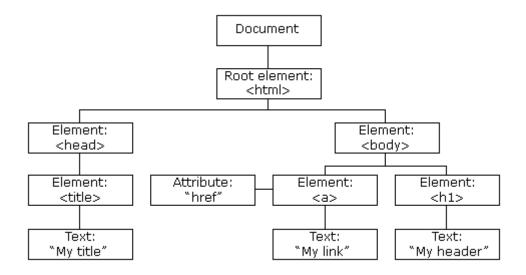
- mudar todos os elementos HTML na página
- alterar todos os atributos HTML na página
- mudar todos os estilos CSS na página
- remover elementos e atributos HTML existentes
- adicionar novos elementos e atributos HTML
- reagir a todos os eventos HTML existentes na página
- criar novos eventos HTML na página

Embora o DOM seja frequentemente acessado usando JavaScript, **não é uma parte da linguagem JavaScript**. Ele também pode ser acessado por outras linguagens.

## Quais as vantagens do DOM?

Com ele você tem infinitas possibilidades, você pode criar aplicações que **atualizam os** dados da página sem que seja necessário recarregar todo o código HTML. Pode também criar aplicações que são customizáveis pelo usuário, mudar o layout da página sem que seja necessário atualização. Arrastar, mover, excluir elementos. Ou seja, você tem infinitas possibilidades, milhares de coisas que você pode fazer manipulando o DOM, basta você usar sua criatividade.

Na Figura a seguir apresenta-se o esquema geral de organização de uma árvore DOM HTML.



### Estrutura da Árvore DOM

### Exemplo

### <!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Testando DOM</title>

</head>

<body>

<h2 id='titulo'>Document Object Model

(DOM)</h2>

DOM permite o acesso e a manipulação de documentos HTML por meio de funções acessíveis ao JavaScript.

</body>

</html>

### Testar usando https://software.hixie.ch/utilities/js/live-dom-viewer/

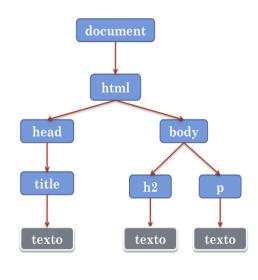
Cada elemento do HTML é representado como um "nó" na árvore DOM Tipos de nós:

- Elemento: <h2> (exemplo)
- Texto: "Document Object Model (DOM)" ->filho do nó elemento h2 (exemplo)

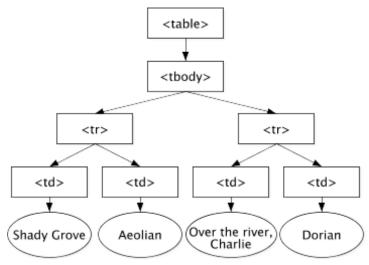
#### Nó de documento (document):

- É a raiz de toda a representação DOM
- Ponto de entrada para obter os outros nós

# Árvore DOM do Exemplo



# Exemplo da estrutura DOM de uma tabela



# Manipulação dos elementos DOM

O objeto do *document* representa a página da web. Se você quiser acessar qualquer elemento em uma página HTML, você sempre começará a acessar o objeto de documento.

### **Localizar Elementos HTML**

Método	Descrição
document.getElementById(id)	Procura um <b>elemento</b> pelo seu <b>id</b>
document.getElementsByTagName( <i>name</i> )	Procura <b>elementos</b> pelo seu <b>tag</b>
document.getElementsByClassName(name)	Procura <b>elementos</b> por sua <b>classe</b>
Alterar elementos HTML	
Método	Descrição
element.innerHTML = new html content	Altera o conteúdo HTML de um elemento
element.setAttribute(attribute, value)	Altera o valor de um atributo de um elemento HTML

### Adicionar e excluir elementos

Método	Descrição
document.createElement(element)	Cria um novo elemento HTML
document.removeChild(element)	Remove um elemento HTML
document.appendChild(element)	Adiciona um elemento HTML filho
document.write(text)	Escreve na saída HTML

### Exemplo de manipulação de elementos DOM via JavaScript

```
DOM Exemplo1.html
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <title>Testando DOM</title>
</head>
<body>
 <h2 id='titulo'>Document Object Model (DOM)</h2>
   >DOM permite o acesso e a manipulação de documentos HTML por
meio de funções acessíveis ao JavaScript. 
 <h2>Novo Parágrafo </h2>
 <script type="text/javascript" src="js/DOM_Exemplo1.js"></script>
</body>
<footer>
  Hora
</footer>
</html>
```

# DOM Exemplo1.js //recupera um elemento pelo id e altera a cor var teste = document.getElementById('titulo'); teste.innerHTML = teste.textContent + ' <u> \*Alterado via DOM</u>'; teste.style.color = 'red'; //recupera um elemento pela tag e escreve no final da página var teste2 = document.getElementsByTagName('h2'); for $(i = 0; i < teste2.length; i++) {$ document.write(teste2[i].innerHTML + '<br/>'); //usa eventos de timer para mostrar a hora na página var myVar = setInterval(myTimer, 1000); //usa eventos de timer para mostrar a hora na página function myTimer() { var d = new Date(); document.getElementById("hora").innerHTML = d.toLocaleTimeString(); hr = document.getElementById("hora"); if (hr.style.color == 'red') { //altera o style do elemento html representado na variável teste hr.style.color = '#424280'; } else { hr.style.color = 'red';

#### Relacionamento entre nós de uma árvore DOM

#### Em uma árvore:

- Nó topo é chamado de principal (root)
- Todo nó possui um pai (exceto o root)
- Um nó pode ter qualquer número de filhos
- Irmãos (siblings) são nós com o mesmo pai
- Um nó sem filhos é chamado de folha

### Considerando o HTML acima pode observar que:

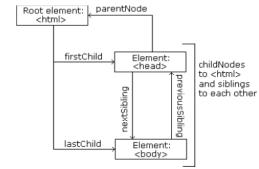
- <html> é o nó raiz
- <html> não tem pais
- <html> é o pai de <head> e <body>
- <head> é o primeiro filho de <html>
- <body> é o último filho de <html>

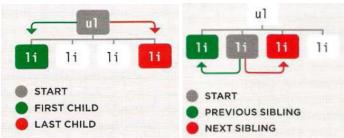
e:

- <head> tem um filho: <title>
- <title> tem um filho (um nó de texto): "Tutorial DOM"
- <body> tem dois filhos: <h1> e
- <h1> tem um filho: "Lição 1 do DOM"
- tem um filho: " Hello world!"
- <h1> e são irmãos

Pode-se usar as seguintes propriedades do nó para navegar entre nós com JavaScript:

- parentNode
- childNodes[nodenumber]
- firstChild
- lastChild
- nextSibling
- previousSibling





Ao utilizar as funções de navegação pelos nós da árvore DOM deve-se observar que **espaços em branco, nova linha, comentários (etc)** são considerados elementos, fazendo com que os procedimentos de navegação seja afetados. Para resolver este problema pode-se utilizar **Jquery** ou a seguinte função, que elimina esta situação

Este função pode ser chamada para um elemento específico ou para todo um documento, como no exemplo abaixo:

```
clean(document);
clean(listal);
```

Abaixo um exemplo demonstrando algumas funcionalidades dos métodos de navegação na árvore DOM

#### HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title id='demo'>Testando DOM</title>
   <meta charset="utf-8">
   <link type="text/css" rel='stylesheet' href="css/estilo.css">
</head>
<body>
   <h1 id='titulo'>Document Object Model (DOM)</h1>
   <h2>Lista de Alunos</h2>
   'listal'>
      Pedro
      Maria
      Julia
   <script type='text/javascript' src='js/ApostilaDOM.js'></script>
</body>
</html>
```

```
.verm {
    color: red;
}
.azul {
    color: blue;
}
```

#### **JavaScript**

```
lista = document.getElementById('lista1');
clean(lista); //remove os caracteres da lista
var node = document.createElement("li"); // Create a  node
var textnode = document.createTextNode("João"); // Create a text node
node.appendChild(textnode); // Append the text to 
lista.appendChild(node);
parag = document.getElementById('alunos');
parag.innerHTML = "Nr de Elementos na lista:" + lista.childElementCount
+ '<br/>';
parag.innerHTML += "Primeiro elemento na lista
                                                              : "
lista.childNodes[0].innerHTML + '<br/>';
parag.innerHTML
                 += "Último
                                  elemento na lista :"
lista.lastChild.innerHTML + '<br/>';
for (i = 0; i < lista.childElementCount; i++) {</pre>
   if (i % 2 == 0) {
       //lista.childNodes[i].style.color = 'red';
       lista.childNodes[i].setAttribute("class", "verm");
    } else {
       //lista.childNodes[i].style.color = 'blue';
       lista.childNodes[i].setAttribute("class", "azul");
   }
```