

Tiro: Clase que define los datos de un tiro lanzado por un Concursante.

- **validarTiro():** Verifica que el ángulo del tiro no supere los 90°, el ángulo es analizado como un valor absoluto.
- **determinarDistancia():** Devuelve la distancia en base al ángulo, si supera los 22,5° (11:00) se devuelve solo el 80% de la distancia.

Concursante: Clase que resuelve la situación del participante.

- **calcularDistancia():** Sumatoria de la distancia de todos los tiros omitiendo los inválidos.
- **varianzaDistancia():** Resuelve la varianza entre las distancias de los 3 tiros, mientras mas chica resulte más consistente serán los tiros.
- **varianzaAngulo():** Resuelve la varianza entre los ángulos de los 3 tiros, mientras mas chica resulte mas consistente serán los tiros.
- **calcularConsistencia():** Devuelve una instancia de Consistencia con las dos varianzas calculadas y la id del Concursante.
- **compareTo(Concursante):** Compara por la distancia total de forma descendente.
- **toString():** Retorna la id como string para cuando se escriba la resolución en un archivo.

Consistencia: Clase que contiene la varianza de las distancias y los ángulos de los tiros realizados por un Concursante.

- **compareTo(Consistencia):** Compara por la suma entre la varianza en la distancia y la varianza en los ángulos.
- **toString():** Retorna la id como string para cuando se escriba la resolución en un archivo.

Podio:

- **resolver():** Determina las posiciones de los ganadores en constancia y distancia.
- **toString():** Retorna la resolución como una string para que sea guardado en un archivo.