



Cloverleaf

Technologie Objet : Projet long

Manuel utilisateur

Département Sciences du Numérique – Première année
2019-2020

Table des matières

Table des matières	2
Installation et lancement de l'application	3
Comment jouer ?	4
Lancer une partie	4
Créer une nouvelle partie	4
Charger une partie existante	4
Naviguer entre les interfaces	4
Mécaniques de jeu	4
Conquérir des planètes	4
Gagner en ressources et en puissance	4
Avancer d'un tour	4

Installation et lancement de l'application

Comment jouer ?

Lancer une partie

Créer une nouvelle partie

Charger une partie existante

Naviguer entre les interfaces

Mécaniques de jeu

Conquérir des planètes

Gagner en ressources et en puissance

Avancer d'un tour