

Travail principalement axé sur la génération et la représentation des planètes et de l'univers

Eléments implémentés durant l'itération n°2 :

Fonctionnalité ajoutée / corrigée	Etat d'avancement
-Refonte du système de génération aléatoire des planètes : -Organisation en systèmes, regroupant les planètes ayant des caractéristiques communes (niveau de difficulté / ressources disponibles / apparence)	Fonctionnel
-Mise à jour de la carte de l'univers avec les nouvelles textures de systèmes	Fonctionnel
-Refonte de l'algorithme de placement des éléments sur la carte : -Les systèmes sont mieux répartis -Ils ne se chevauchent plus	Fonctionnel mais pas infailible et peu efficace : devra être amélioré
-Ajout de la possibilité de déplacer la vue de l'univers pour pouvoir visualiser une carte plus grande	Ne fonctionne plus dès qu'une planète est sélectionnée : devra être corrigé
-Ajout d'un générateur de nom aléatoire unique pour les planètes	Fonctionnel mais pourra aussi être amélioré
-Complétion du système de vues pour lier le système de pointage des planètes à leur interface	Fonctionnel