Proyecto I: Grafos

- ◆ Implementar una estructura de grafos dinámica
- Solo se tratarán grafos simples (no loops, ni multi-aristas)
- ◆ Se permitirá tanto grafos dirigidos como no dirigido
- Se utilizará un archivo json de aeropuertos para cargar la data, siendo el peso de las aristas la distancia entre aeropuertos
- ◆ Fecha de entrega: Miércoles 30 y Jueves 31 de Octubre del 2019

Funciones a implementar:

- Constructor y destructor
- Cargar grafo desde un archivo
- Insertar/Remover vértices y aristas
- Buscar vértices y aristas en el grafo (vértice por key, y arista por vértice de inicio y fin)
- Propiedades: Densidad (por tanto si el grafo es denso o disperso), saber si es conexo, fuertemente conexo y bipartito
- Árbol de mínima expansión: Prim y Kruskal