

Mini Projeto KaBuM – Estrutura de Produtos no Front-end

Este documento explica, de forma clara e prática, como iniciar um mini projeto inspirado no site KaBuM, focando na criação e organização dos itens da loja (produtos) usando apenas front-end.

1. Como pensar um produto

Antes de escrever código, é importante entender que um produto é apenas um conjunto de dados. No início do projeto, não existe lógica complexa, apenas informações que serão exibidas.

- 1 id – identificador único
- 2 nome – nome do produto
- 3 preco – valor do produto
- 4 imagem – caminho da imagem
- 5 categoria – notebooks, periféricos, etc.
- 6 descricao – detalhes resumidos

2. Criando os produtos (mock de dados)

O primeiro código que você cria NÃO é HTML e nem JavaScript de tela. Você começa criando os dados, simulando o que viria de um backend real.

Esses dados ficam em um arquivo separado, normalmente chamado de products.js.

Exemplo de estrutura:

Uma lista (array) de objetos, onde cada objeto representa um produto.

3. Renderizando os produtos

Depois de ter os produtos definidos, o próximo passo é criar uma função responsável apenas por mostrar esses produtos na tela.

Essa função recebe uma lista de produtos e monta o HTML dinamicamente. Ela não cria produtos, apenas exibe.

4. Campo de busca

O campo de busca funciona filtrando a lista original de produtos. Nenhum produto é apagado — apenas exibimos os que correspondem à busca.

Isso é feito usando o método filter() e comparando o texto digitado com o nome do produto.

5. Objetos ou Classes?

No início do projeto, utilize apenas objetos simples. Classes só fazem sentido quando o produto precisa ter comportamento, como aplicar desconto, controlar estoque ou regras de negócio.

6. Estrutura de pastas recomendada

- 1 /data – dados dos produtos
- 2 /js – lógica da aplicação
- 3 /assets – imagens
- 4 index.html – página principal

Conclusão

Sempre comece pensando nos dados antes de escrever a interface. Isso deixa o código mais organizado, facilita a busca, o filtro e prepara o projeto para crescer.