

Titre du projet (à modifier)

Groupe No : à remplir par les soins du groupe.

Rapport d'élaboration : variante avec composants

à remplir par les soins du groupe.

Nom prénom

Nom prénom

Nom prénom

Filière : Informatique

Technologies : à remplir par les soins du groupe.

Date du rendu : à remplir par les soins du groupe

Superviseurs : Prof. Houda Chabbi Drissi

Prof. Pierre Kuonen

Prof. Omar Abou Khaled

Client: à remplir par les soins du groupe.

Table des matières

1	Changements par rapport à la phase de création	3
2	Présentation des composants utilisés	3
3	Diagrammes de séquence et de communication	4
3.1	Cas 1 : Nom du cas d'utilisation	4
3.1.1	<i>Diagramme(s) de séquence.....</i>	4
3.1.2	<i>Diagramme(s) de communication</i>	5
3.1.3	<i>Transaction(s)</i>	5
3.2	Cas 2: Nom du cas d'utilisation	Erreur ! Le signet n'est pas défini.
3.2.1	<i>Diagramme(s) de séquence.....</i>	Erreur ! Le signet n'est pas défini.
3.2.2	<i>Diagramme(s) de communication</i>	Erreur ! Le signet n'est pas défini.
3.2.3	<i>Transaction(s)</i>	Erreur ! Le signet n'est pas défini.
4	Liste des objets et composants	Erreur ! Le signet n'est pas défini.
5	Diagramme de classes	18
6	Concurrence	18
6.1	Récapitulatif sur les transactions.....	18
6.2	Présentation d'un scénario concurrentiel.....	19
7	Diagramme de composants	20
8	Signatures	20

1 Changements par rapport à la phase de création

Changement dans le cas d'utilisation qui modifie le compte (Rajout d'un bouton éditable).

2 Présentation des composants utilisés

Pour chacun des composants que vous pensez utiliser, vous devez en faire :

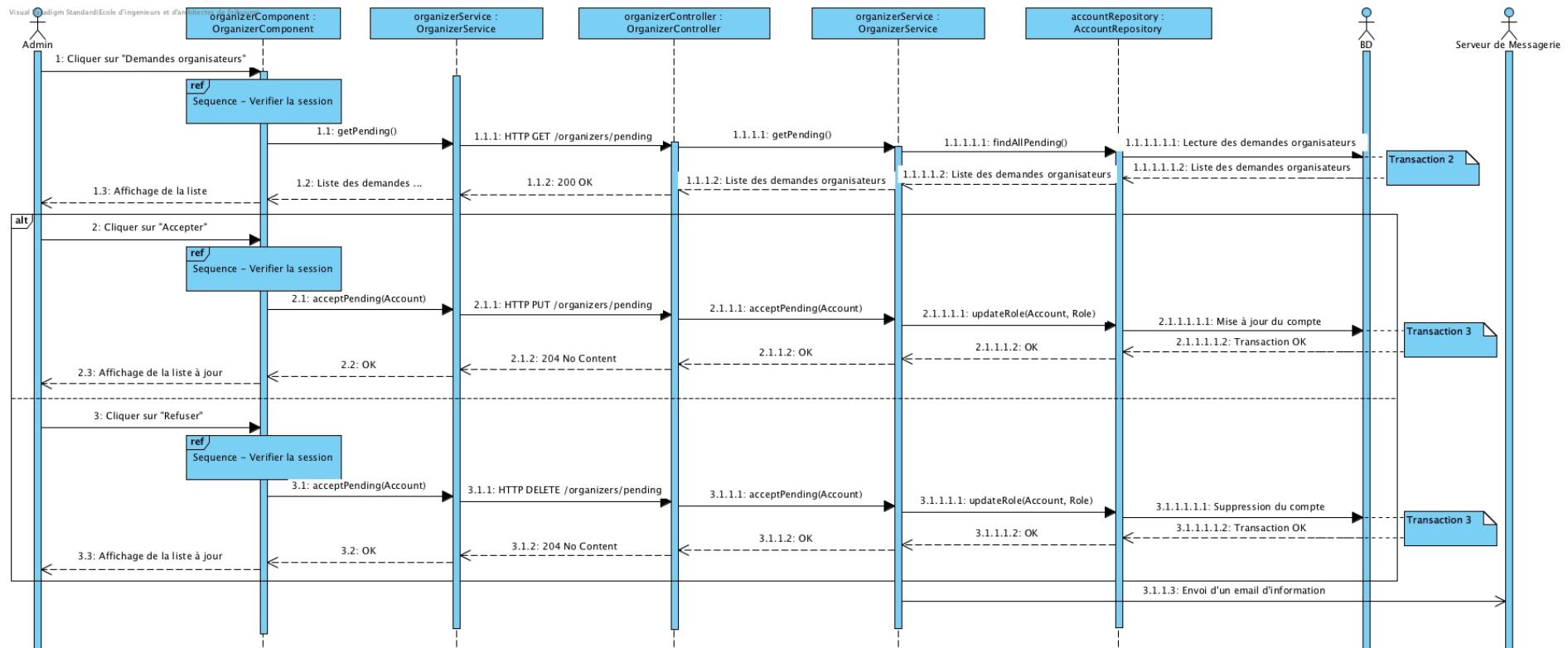
- Une présentation globale (enlever la virgule)
- Son utilité par rapport à votre projet
- Une présentation détaillée des contraintes que cela vous impose :
 - Au niveau de la modélisation en générale de votre application (à rajouter)
 - Au niveau de la modélisation de votre base de données
 - Au niveau des accès à la base
 - Au niveau du transactionnel

3 Diagrammes de séquence et de communication

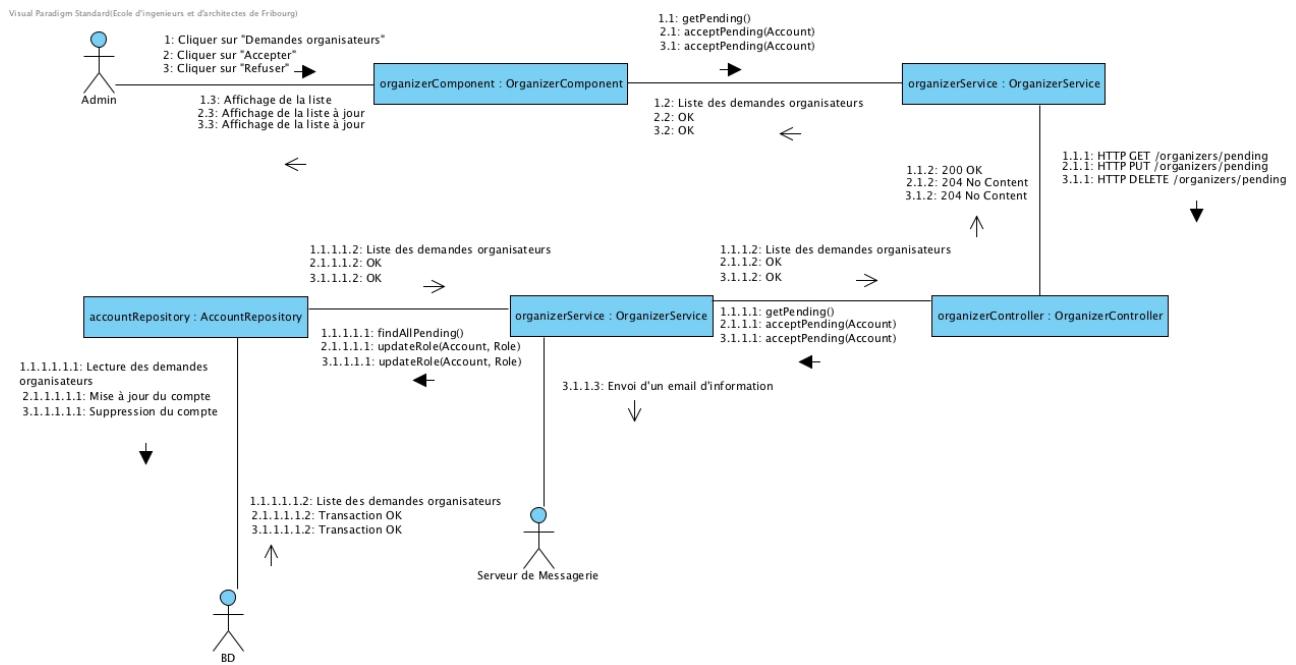
3.1 Cas 1 : Définir les privilèges

Un administrateur peut accepter la demande d'une personne qui souhaite devenir organisateur.

3.1.1 Diagramme(s) de séquence



3.1.2 Diagramme(s) de communication



3.1.3 Transactions

a) Transaction 2

La transaction va chercher la liste des personnes inscrites souhaitant devenir des organisateurs.

Type de la transaction : Lecture

Isolation : Serializable

Dans le cas où deux admins (A1, A2) sont connectées, les deux ont chargées la liste des personnes qui souhaitent devenir un organisateur, si A1 a validé (ajouté) ou invalidé (supprimé) un organisateur après que A2 ait récupéré la liste, dans la vue de A2, il y aura une personne n'existant plus dans la base de données.

Table(s) touchée(s) : Account

Fréquence : Rare

Période(s) : La transaction est constamment active.

a) Transaction 3

La transaction va changer le rôle du compte souhaitant devenir organisateur.

Type de la transaction : Ecriture

Isolation : Serializable

Dans le cas où deux admins (A1, A2) sont connectées, les deux ont chargées la liste des personnes qui souhaitent devenir un organisateur, si A1 a validé (ajouté) ou invalidé (supprimé) un organisateur après que A2 ait récupéré la liste, dans la vue de A2, il y aura une personne n'existant plus dans la base de données.

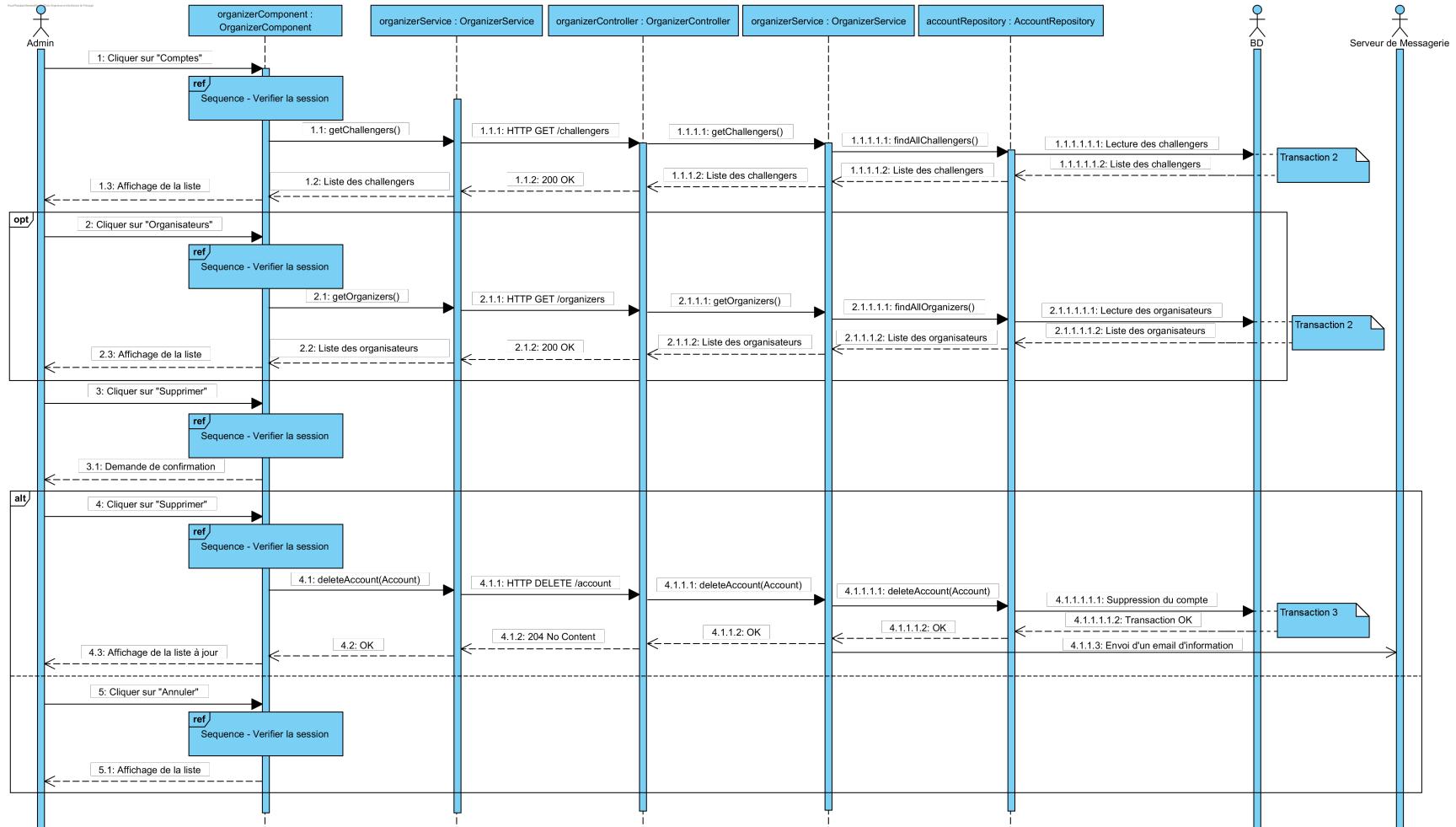
Table(s) touchée(s) : Account

Fréquence : Rare

Période(s) : La transaction est constamment active.

3.2 Cas 2 : Supprimer un compte

3.2.1 Diagramme(s) de séquence

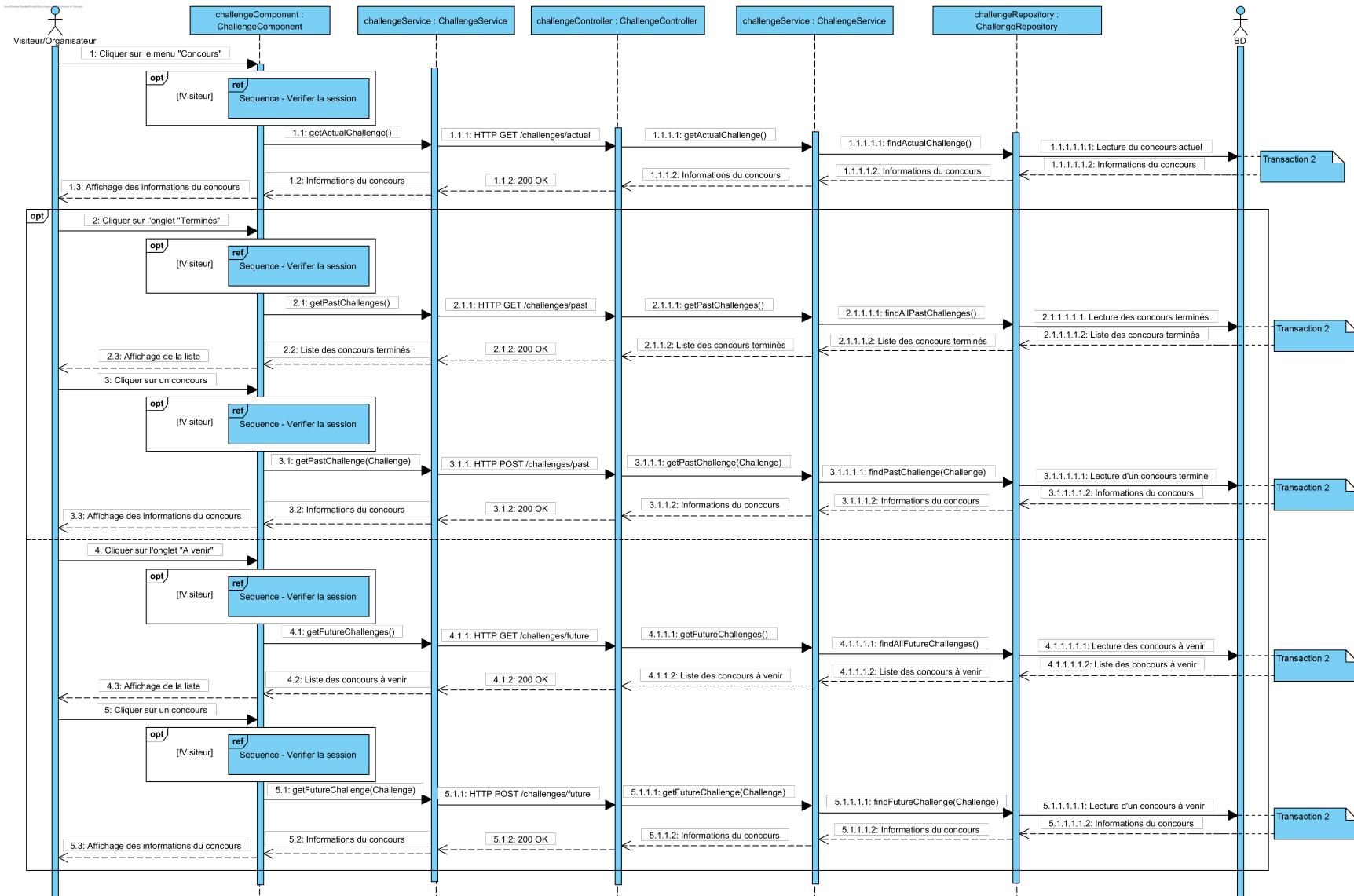


3.2.2 Diagramme(s) de communication

3.2.3 Transactions

3.3 Cas 3 : Consulter les informations d'un concours

3.3.1 Diagramme(s) de séquence

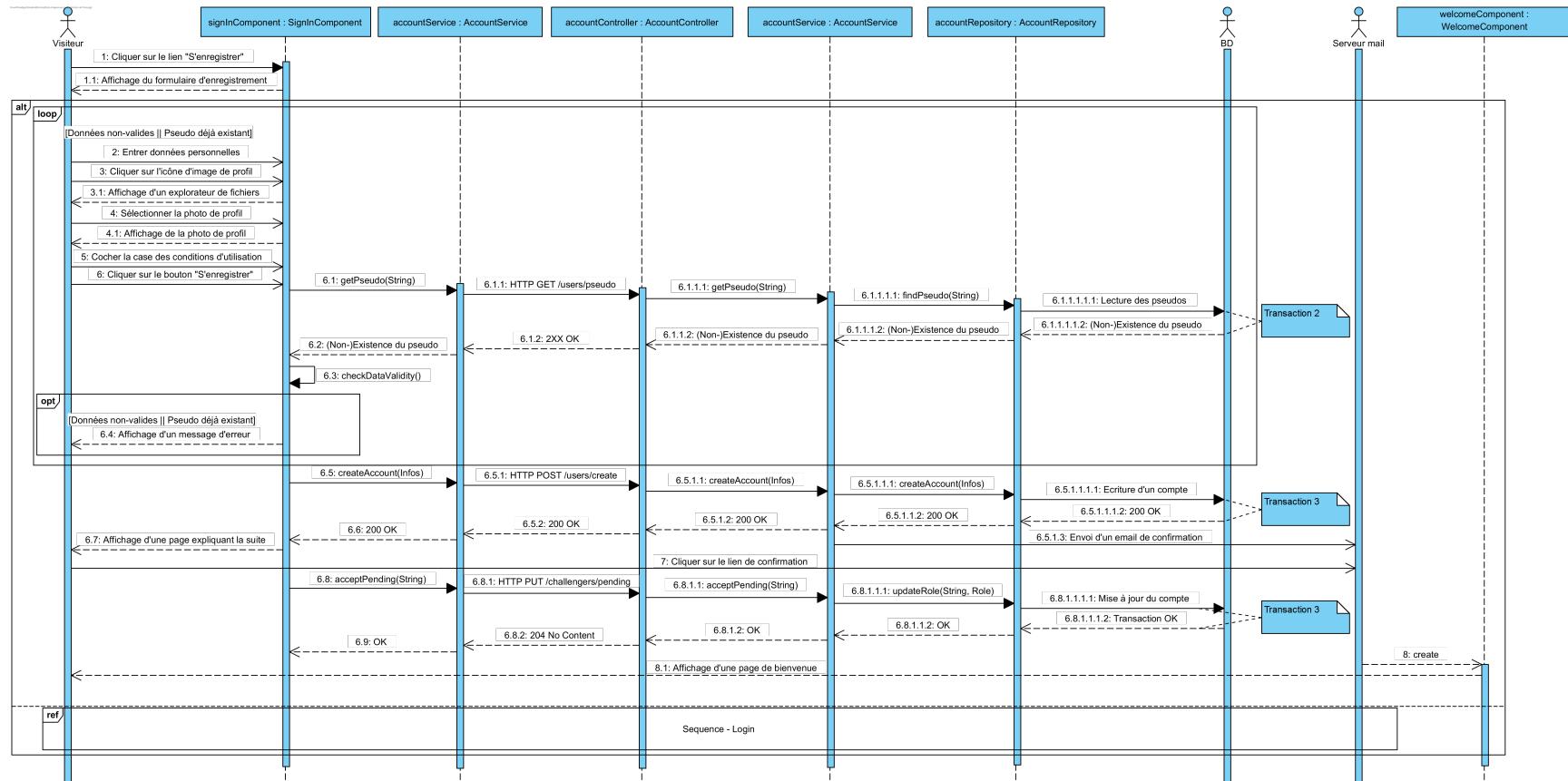


3.3.2 Diagramme(s) de communication

3.3.3 Transactions

3.4 Cas 4 : S'enregistrer sur la plateforme

3.4.1 Diagramme(s) de séquence

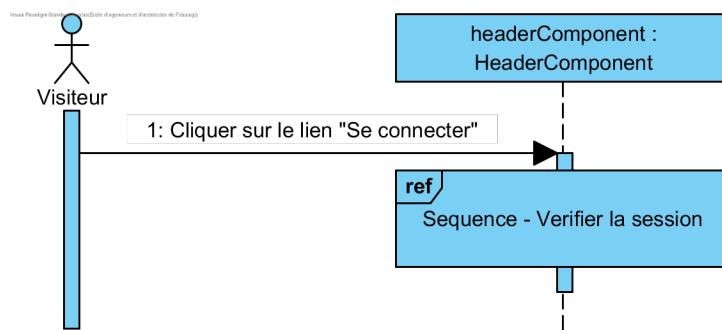


3.4.2 Diagramme(s) de communication

3.4.3 Transactions

3.5 Cas 5 : Login

3.5.1 Diagramme(s) de séquence

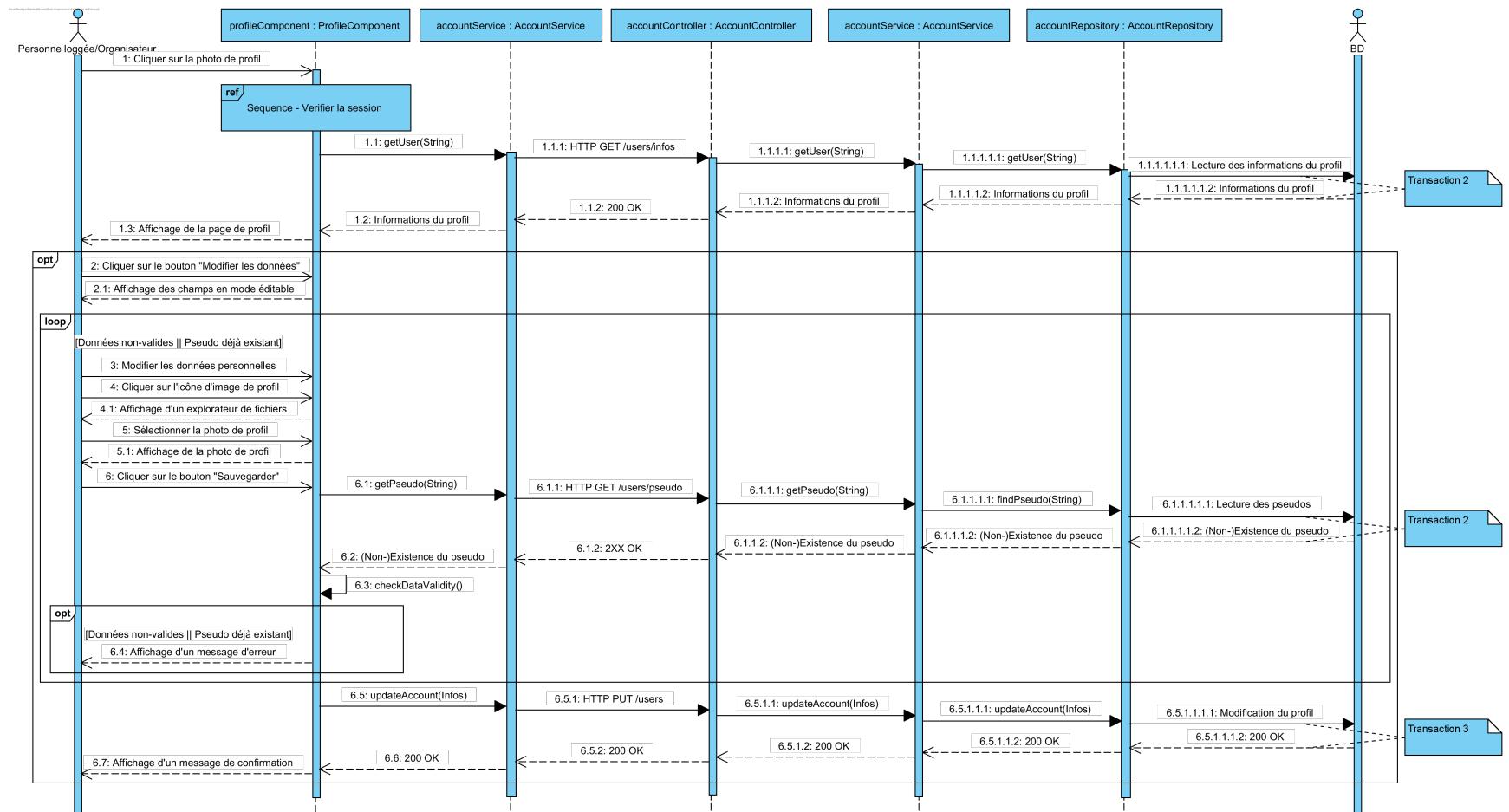


3.5.2 Diagramme(s) de communication

3.5.3 Transactions

3.6 Cas 6: Consulter/Modifier les données de son compte

3.6.1 Diagramme(s) de séquence

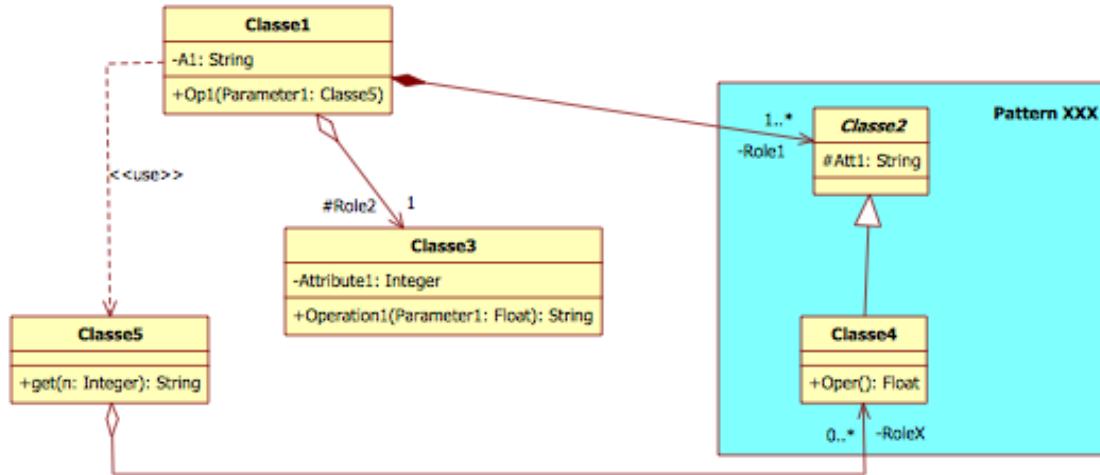


3.6.2

3.6.3 Diagramme(s) de communication

3.6.4 Transactions

4 Diagramme de classes



Commentez le diagramme et en particulier l'utilisation des patterns (si vous en avez utilisé). C'est un diagramme de classe de conception, vous devez y indiquer la multiplicité (par défaut =1) et les noms des rôles. Il ne devrait y avoir plus que des agrégations (simple ou composition), des généralisations (ou implémentation), éventuellement des classe associations dess<<use>> ou des <<create>>. Si vous pensez que vous avez besoin d'autres relations, discutez-en avec votre professeur. Faites usage de la notions de «stéréotype» si vous pensez que certaines classes ne seront pas vraiment implémentées comme des classes (au sens habituel du terme). Si vous utilisez des composants proposez des solutions à votre professeur de GL pour les faire apparaître dans votre diagramme de classe.

ATTENTION : Les diagrammes de classe doivent être lisibles. Si nécessaire utilisez un format A3 ou éclatez votre diagramme en plusieurs parties.

5 Concurrence

5.1 Récapitulatif sur les transactions

Avoir une vue synthétique de toutes les transactions votre application. Les transactions pouvant attaquer la base de données pendant des périodes différentes de temps période, ceci apparaitra dans le tableau. Pour chaque transaction, définir quelles tables sont utilisées ainsi que le mode d'accès, lecture(R) ou écriture (W).

Si vous avez des périodes temporelles dans votre application, qui font qu'elle a des comportements différenciés suivant ces périodes, alors faire un tableau par période.

- Période1 - avant inscription

Nom Transactions	Table1	:	:	:	Table_n	Niveau Isolation
...	R	R	R			1
...	R	W				0
...	R	R	R/W	R	R	3
...		R				

- Période2 - pendant inscription

Nom Transactions	Table1	:	:	:	Table_n	Niveau Isolation
...	R	R	R			1
...	R	W				0
...	R	R	R/W	R	R	3
...		R				

5.2 Présentation d'un scénario concurrentiel

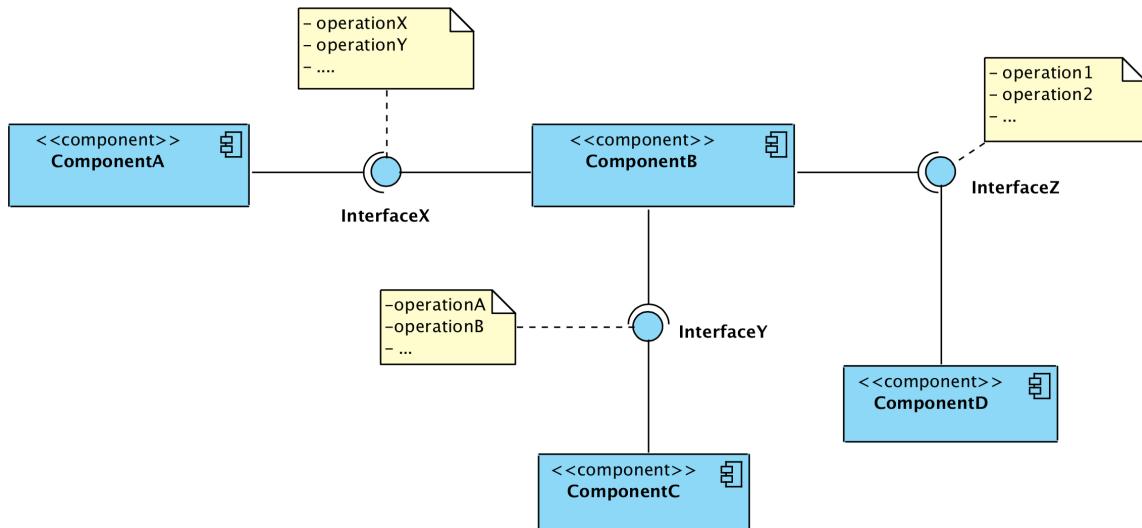
Indiquez un scénario clair avec un problème de concurrence dans votre application.
Indiquez clairement :

1. Les noms des transactions en jeu

2. Les problèmes qui risquent d'arriver
3. Expliquez alors clairement comment s'applique la philosophie de la gestion de concurrence que vous avez choisie sur ce cas et avec laquelle vous évitez les problèmes.

6 Diagramme de composants

Il s'agit de représenter les composants et les dépendances explicites entre interfaces.
 ATTENTION : Les interfaces doivent être détaillées et, pour les composants que vous avez développés, il faut indiquer la liste des classes que contient le composant.



7 Signatures

Fribourg, le

Etudiant1

Etudiant2

Etudiant3