## Définir les privilèges

**Résumé** : Un administrateur peut accepter la demande d'une personne pour être organisateur

**Acteurs** : Admin

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Demandes organisateurs"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des demandes organisateur dans la BD et l'affiche
4. L'acteur clique sur le bouton "Accepter" à côté d'une demande organisateur
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système met à jour le status de l'organisateur dans la BD
7. Le système supprime la demande organisateur de la liste
8. Le système envoie un email informant la validation du compte
9. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur refuse la demande organisateur

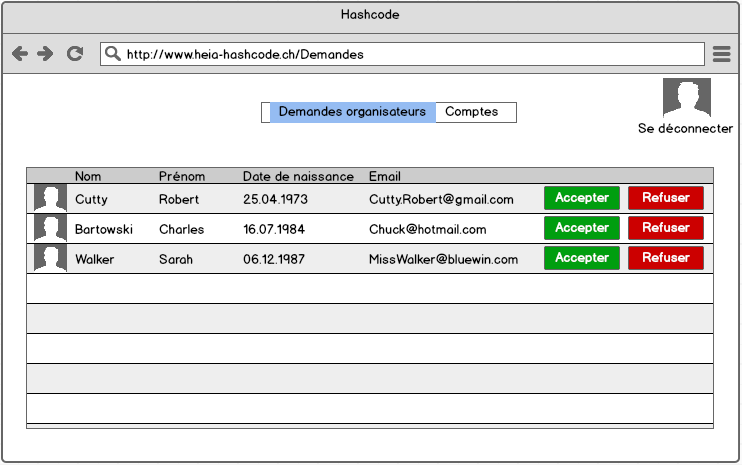
Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Refuser" à côté d'une demande organisateur
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système envoie un email informant la non-validation du compte
4. Le système supprime la demande organisateur de la liste et de la BD
5. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Supprimer un compte

**Résumé** : Un compte sur la plateforme peut être supprimé par un administrateur

**Acteurs** : Admin

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Un compte admin ne peut pas être supprimé par un autre admin

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Comptes"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des Challengers dans la BD et l'affiche ("onglet Challengers")
4. L'acteur clique sur le bouton "Supprimer" à droite d'un compte
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système affiche une demande de confirmation de suppression de compte
7. L'acteur clique sur le bouton "Supprimer"
8. <<UC : Vérifier la session>>
9. Le système supprime le compte de la BD et de la vue
10. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur veut supprimer un organisateur

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "Organisateurs"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des Organisateurs dans la BD et l'affiche ("onglet Organisateurs")
4. Reprend au point 4 du scénario nominal

A2 : L'acteur annule la suppression du compte

Démarre au point 7 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Annuler"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### ­­­­Besoins d’IHM

Remarques complémentaires : -

## Consulter les informations d'un concours

**Résumé** : Toute personne peut consulter les informations des concours

**Acteurs** : Visiteur, Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le Visiteur)
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails (onglet "Présent")
5. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur veut consulter les informations d'un concours terminé

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "Terminés"
2. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le Visiteur)
3. Le système récupère la liste des concours terminés dans la BD et l'affiche (onglet "Terminés")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le Visiteur)
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Fin du scénario alternatif

A2 : L'acteur veut consulter les informations d'un concours futur

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "A venir"
2. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le Visiteur)
3. Le système récupère la liste des concours futurs dans la BD et l'affiche (onglet "A venir")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le Visiteur)
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Fin du scénario alternatif

A3 : Aucun concours actuel n'est en cours

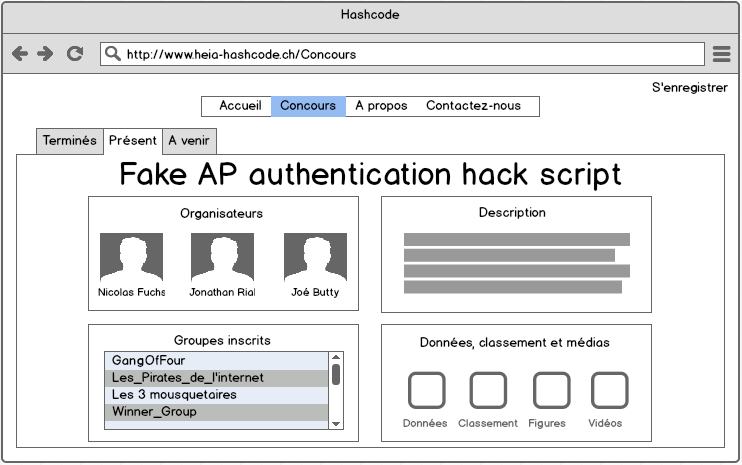
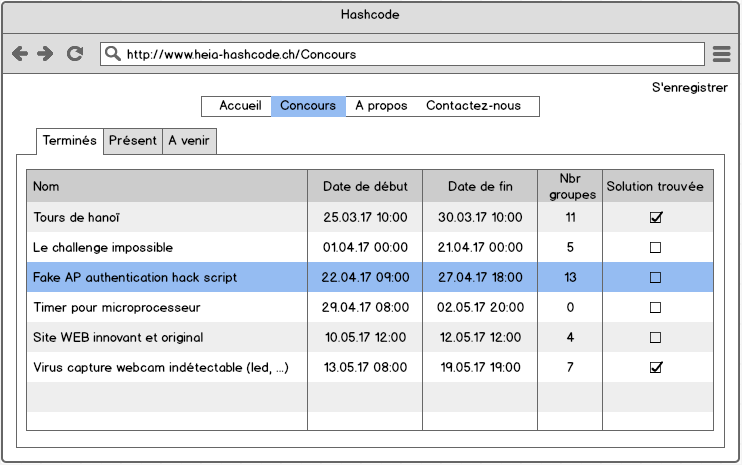
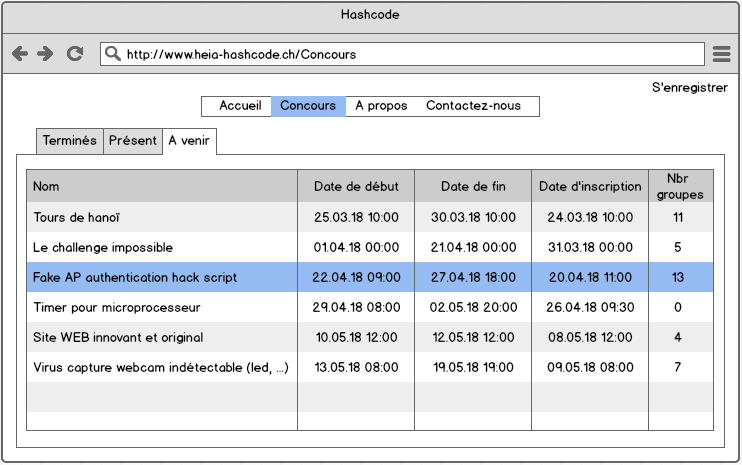
Démarre au point 4 du scénario nominal

1. Le système affiche un message informant qu'aucun concours actuel n'est en cours
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : Les wireframes sont conçus en tant que Visiteur

## S'enregistrer sur la plateforme

**Résumé** : Une personne peut s'enregistrer sur la plateforme de concours

**Acteurs** : Visiteur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le lien "S'enregistrer"
2. Le système affiche une page avec un formulaire d'enregistrement
3. L'acteur entre ses informations personnelles dans les champs du formulaire et les valide
4. L'acteur coche la case pour accepter les conditions d'utilisation
5. Le système dégrise le bouton "S'enregistrer"
6. L'acteur clique sur le bouton "S'enregistrer"
7. Le système vérifie la validité et le format des informations entrées
8. Le système ajoute le compte en attente dans la BD
9. Le système envoie un email de vérification
10. Le système affiche une page indiquant la procédure pour l'activation du compte
11. L'acteur accède à son email et clique sur le lien de vérification
12. Le système met à jour le compte dans la BD
13. Le système affiche une page de bienvenue
14. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : Les informations entrées sont invalides

Démarre au point 8 du scénario nominal

1. Le système affiche un message d'erreur
2. Reprend au point 3 du scénario nominal

A2 : L'acteur choisit une photo de profil

Démarre au point 3,4,6 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'icone d'image de profil
2. Le système ouvre un explorateur de fichier
3. L'acteur recherche une photo de profil et la valide
4. Le système affiche la photo sélectionnée à la place de l'icône par défaut
5. Reprend au point 3,4,6 du scénario nominal

A3 : L'acteur est déjà enregitré

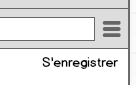
Démarre au point 3,4 du scénario nominal

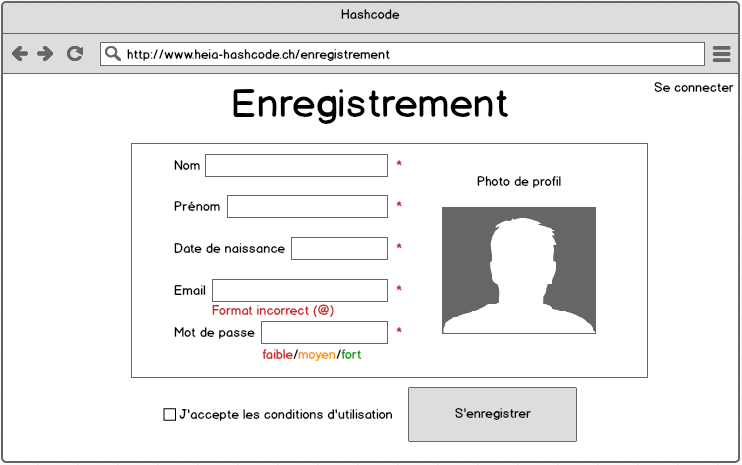
1. <<UC : Login>>
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM





Remarques complémentaires : -

## Login

**Résumé** : Une personne non loggée peut se logger sur la plateforme de concours

**Acteurs** : Visiteur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Les acteurs héritant de Visiteur ne sont pas concernés

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le lien "Se connecter"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Fin du cas

Enchaînements alternatifs : -

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Consulter/Modifier les données de son compte

**Résumé** : Une personne loggée sur la plateforme peut paramétrer son profil

**Acteurs** : Personne loggée, Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur la photo de profil
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les informations de l'acteur dans la BD
4. Le système affiche une page avec les informations de l'acteur
5. L'acteur modifie les champs désirés et les valide
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. L'acteur clique sur le bouton "Sauvegarder"
8. <<UC : Vérifier la session>>
9. Le système vérifie la validité et le format des informations entrées
10. Le système met à jour le compte dans la BD
11. Le système affiche un message de confirmation de modification
12. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : Les informations entrées sont invalides

Démarre au point 10 du scénario nominal

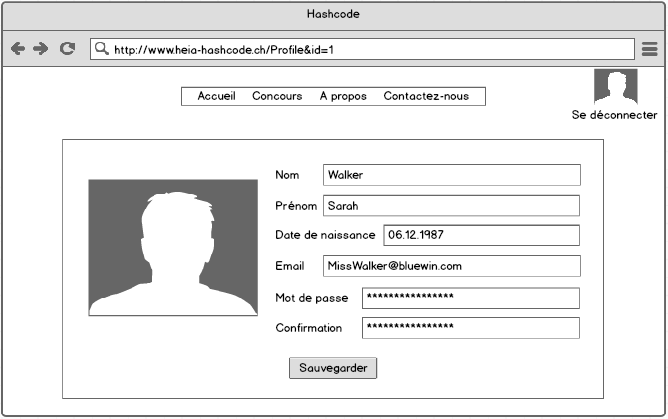
1. Le système affiche un message d'erreur
2. Reprend au point 5 du scénario nominal

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM





Remarques complémentaires : -

## Consulter les équipes

**Résumé** : Une personne loggée peut consulter les membres des équipes inscrites à un concours

**Acteurs** : Personne loggée, Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Un membre peut quitter uniquement une équipe inscrite à un concours futur. Le créateur de l'équipe ne peut pas non plus quitter l'équipe.

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails du concours (onglet "Présent")
5. L'acteur clique sur une équipe
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système récupère les membres de l'équipe de la BD et les affiche dans un pop-up
8. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur désire consulter son équipe pour un concours futur

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "A venir"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des concours futurs dans la BD et l'affiche (onglet "A venir")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Reprend au point 5 du scénario nominal

A2 : L'acteur désire consulter son équipe pour un concours terminé

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "Terminés"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des concours terminés dans la BD et l'affiche (onglet "Terminés")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Reprend au point 5 du scénario nominal

A3 : L'acteur désire quitter l'équipe

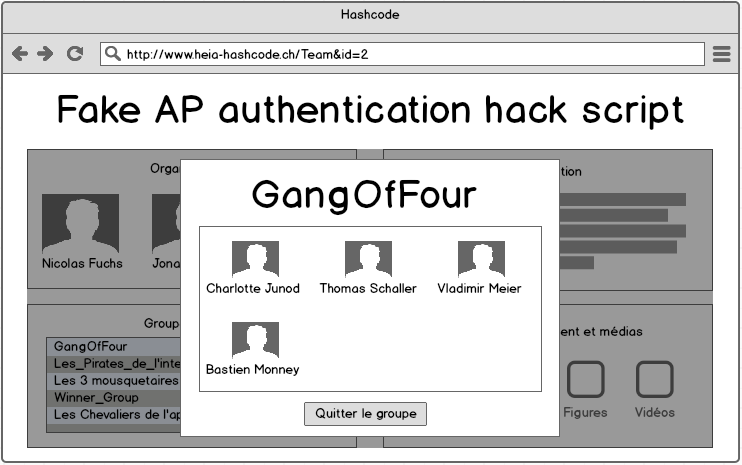
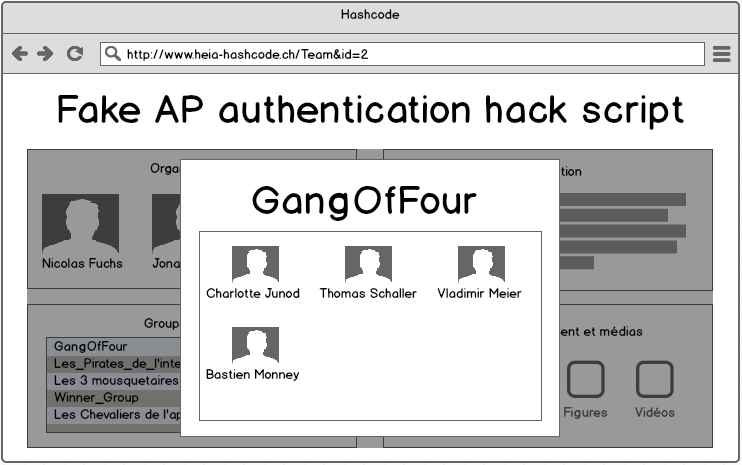
Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur son équipe
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les membres de l'équipe de la BD et les affiche dans un pop-up
4. L'acteur clique sur le bouton "Quitter l'équipe"
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système affiche une demande de confirmation pour quitter l'équipe
7. L'acteur clique sur le bouton "Quitter"
8. <<UC : Vérifier la session>>
9. Le système supprime l'acteur de l'équipe dans la BD
10. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Gérer une équipe

**Résumé** : Une personne peut créer une équipe pour un concours et la modifier

**Acteurs** : Personne loggée

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Seule la personne ayant créé l'équipe peut la modifier

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails du concours (onglet "Présent")
5. L'acteur clique sur l'onglet "A venir"
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système récupère la liste des concours futurs dans la BD et l'affiche (onglet "A venir")
8. L'acteur clique sur un concours dans la liste
9. <<UC : Vérifier la session>>
10. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
11. Le système vérifie si l'acteur a déjà créé une équipe pour ce concours dans la BD
12. L'acteur clique sur le bouton "Gérer une équipe"
13. <<UC : Vérifier la session>>
14. Le système affiche un pop-up pour la gestion d'une équipe
15. L'acteur entre le nom de l'équipe et le valide
16. <<UC : Vérifier la session>>
17. L'acteur clique sur le bouton "Inscrire le groupe"
18. <<UC : Vérifier la session>>
19. Le système récupère la liste des équipes inscrites dans la BD et vérifie que le nom n'existe pas
20. Le système ajoute/supprime les membres dans l'équipe dans la BD
21. Le système affiche un message de confirmation de création/modification d'équipe
22. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur n'a pas encore créé d'équipe

Démarre au point 12 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Créer une équipe"
2. Reprend au point 13 du scénario nominal

A2 : L'acteur désire ajouter des membres à son équipe

Démarre au point 15,17 du scénario nominal

1. <<UC : Ajouter un membre>>
2. Reprend au point 15,17 du scénario nominal

A3 : L'acteur désire supprimer des membres de son équipe

Démarre au point 15,17 du scénario nominal

1. <<UC : Supprimer un membre>>
2. Reprend au point 15,17 du scénario nominal

A4 : L'acteur désire supprimer l'équipe

Démarre au point 15,17 du scénario nominal

1. <<UC : Supprimer une équipe>>
2. Fin du scénario alternatif

A5 : Le nom d'équipe existe déjà pour ce concours

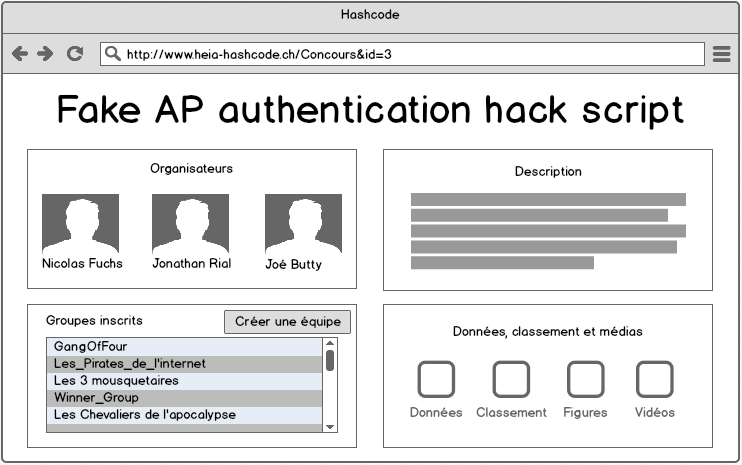
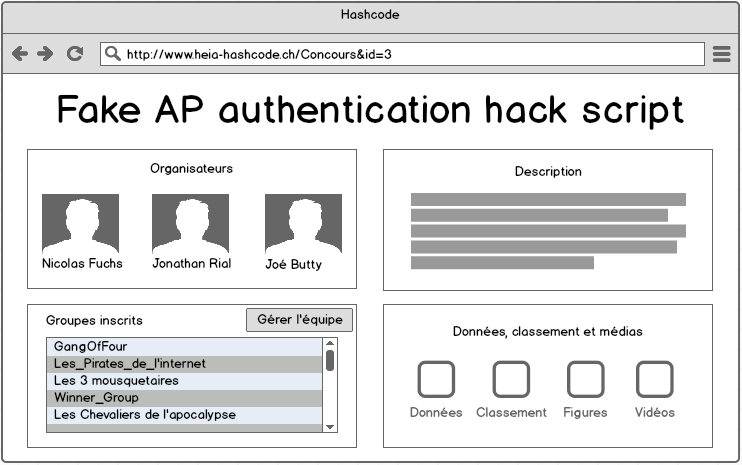
Démarre au point 20 du scénario nominal

1. Le système affiche un message d'erreur
2. Reprend au point 15 du scénario nominal

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM

Remarques complémentaires : -

## Logout

**Résumé** : Une personne connectée sur la plateforme peut se déconnecter

**Acteurs** : Personne loggée, Admin, Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Déconnexion"
2. Le système déconnecte l'acteur
3. Le système affiche la page d'accueil
4. Fin du cas nominal

Enchaînements alternatifs :

A1 : La session a déjà été déconnectée par le timeout

Démarre au point 2 du scénario nominal

1. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM





Remarques complémentaires : -

## Supprimer une équipe

**Résumé** : Une personne loggée ayant créé une équipe au préalable peut la supprimer

**Acteurs** : Personne loggée

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Seule la personne ayant créé l'équipe peut la supprimer

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Supprimer le groupe"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système affiche une demande de confirmation de suppression de l'équipe
4. L'acteur clique sur le bouton "Supprimer"
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système récupère les membres de l'équipe dans la DB
7. Le système envoie une notification à tous les membre de l'équipe
8. Le système supprime l'équipe de la BD
9. Le système affiche un message de confirmation de suppression
10. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur annule la suppression de l'équipe

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Annuler"
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Supprimer un membre

**Résumé** : Une personne loggée ayant créé une équipe au préalable peut en supprimer un membre

**Acteurs** : Personne loggée

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur sélectionne un membre de l'équipe
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système affiche un logo de poubelle sur le membre sélectionné
4. L'acteur clique sur le logo poubelle
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système supprime le membre de la fenêtre
7. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :

A1 : L'acteur annule la suppression du membre

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur clique en dehor du logo poubelle
2. Le système supprimer le logo poubelle
3. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Ajouter un membre

**Résumé** : Une personne loggée ayant créé une équipe au préalable peut y ajouter un membre

**Acteurs** : Personne loggée

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur entre le nom du membre à ajouter
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère le nom des Challengers pouvant correspondre
4. L'acteur sélectionne le bon Challenger proposé dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système récupère les informations du membre dans la BD (image de profil)
7. Le système ajoute le membre dans la fenêtre
8. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :

A1 : Le nom du membre entré n'existe pas

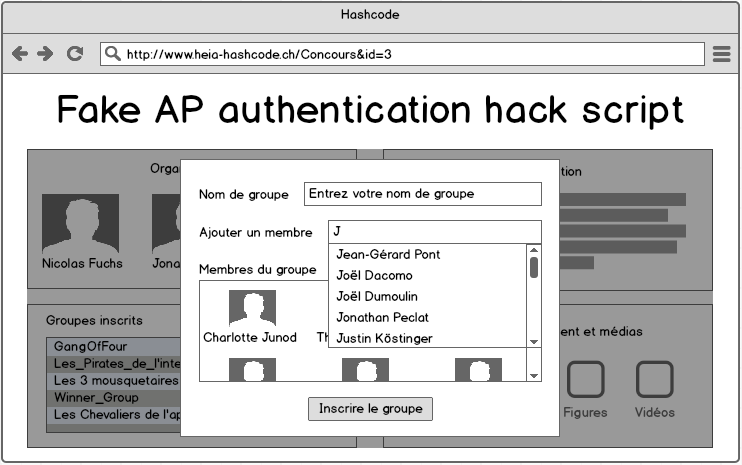
Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur efface le nom du membre
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Reprend au point 1 du scénario nominal

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Vérifier la session

**Résumé** : Lorsqu'une personne fait une action sur la plateforme, le status de la session doit être vérifié

**Acteurs** : Visiteur, Admin

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. Le système vérifie si le timeout est dépassé
2. Le système affiche un pop-up de login
3. L'acteur entre ses données de login
4. Le système récupère le mot de passe lié à l'email entré
5. Le système vérifie la validité des données entrées
6. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :

A1 : Le timeout n'est pas dépassé

Démarre au point 2 du scénario nominal

1. Fin du scénario alternatif

A2 : L'acteur entre des données de login incorrectes

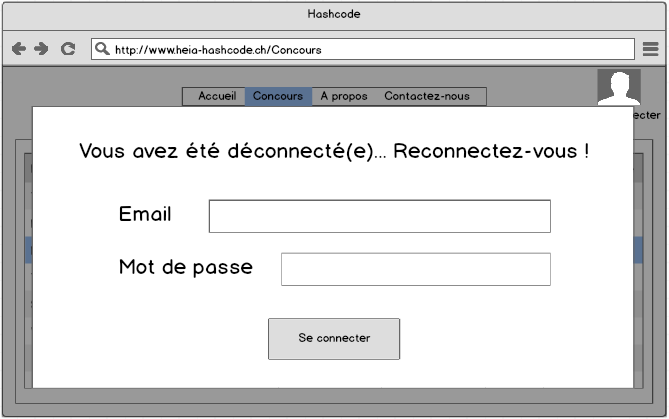
Démarre au point 6 du scénario nominal

1. Le système affiche un message d'erreur
2. Reprend au point 3 du scénario nominal

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Consulter les solutions déposées

**Résumé** : Les solutions d'un concours peuvent être consultées par l'équipe qui les a déposées

**Acteurs** : Challenger

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails du concours (onglet "Présent")
5. L'acteur clique sur le bouton "Déposer une solution / Voir les solutions déposées"
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système récupère la liste des solutions de l'équipe dans la DB et l'affiche dans un pop-up
8. L'acteur clique sur une solution
9. <<UC : Vérifier la session>>
10. Le système télécharge la solution sur la machine
11. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur veut consulter les solutions d'un concours terminé

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "Terminés"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère la liste des concours terminés dans la BD et l'affiche (onglet "Terminés")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Reprend au point 5 du scénario nominal

A2 : Aucun concours actuel n'est en cours

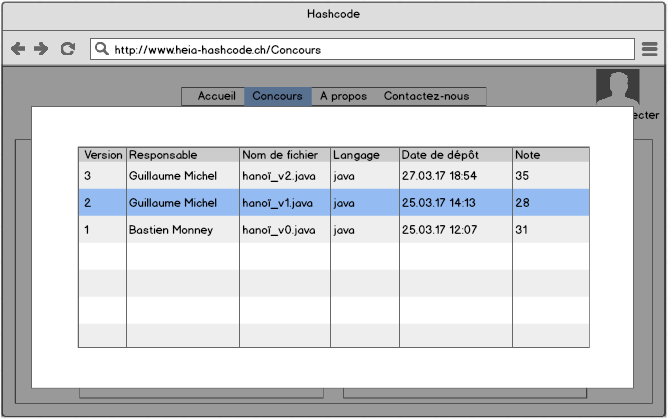
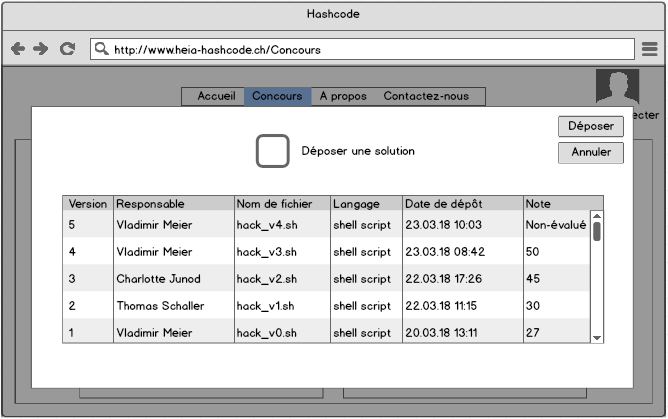
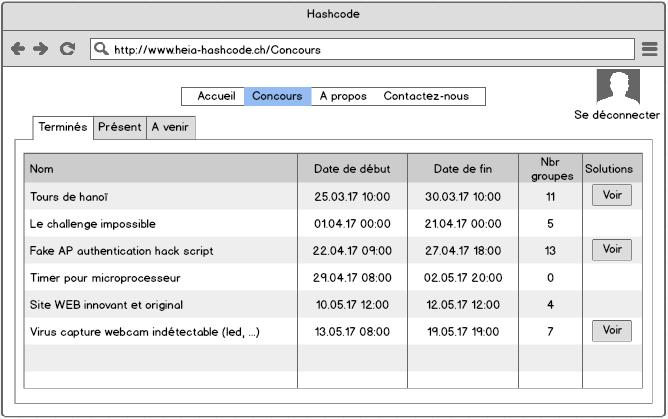
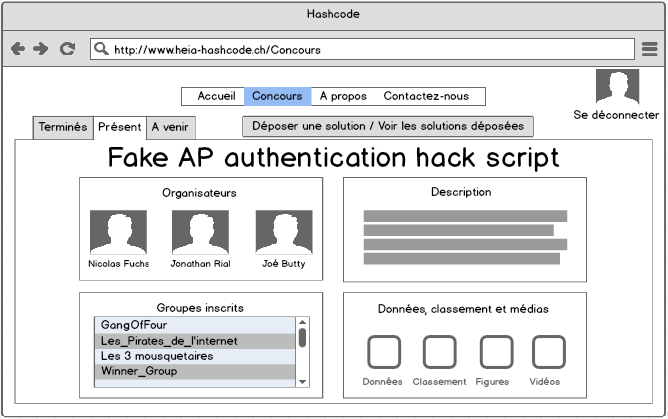
Démarre au point 4 du scénario nominal

1. Le système affiche un message informant qu'aucun concours actuel n'est en cours
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Déposer une solution

**Résumé** : Une personne participant à un concours peut déposer une solution

**Acteurs** : Challenger

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails du concours (onglet "Présent")
5. L'acteur clique sur le bouton "Déposer une solution / Voir les solutions déposées"
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système récupère la liste des solutions déposées dans la BD et l'affiche
8. L'acteur clique sur l'icône pour ajouter une solution
9. <<UC : Vérifier la session>>
10. Le système affiche un explorateur de fichier
11. L'acteur sélectionne le fichier de solution et le valide
12. <<UC : Vérifier la session>>
13. Le système affiche le nom du fichier sélectionné et les boutons "Déposer" et "Annluer"
14. L'acteur clique sur le bouton "Déposer"
15. <<UC : Vérifier la session>>
16. Le système crée une solution dans la BD
17. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :

A1 : Aucun concours actuel n'est en cours

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. Le système affiche un message informant qu'aucun concours actuel n'est en cours
2. Fin du scénario alternatif

A2 : L'acteur annule le dépôt d'une solution

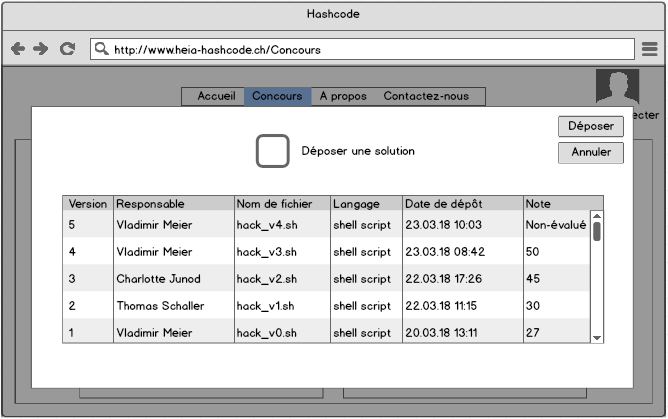
Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Annuler"
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Consulter les concours

**Résumé** : Un organisateur peut consulter tous les concours et surtout ceux qu'il a créés

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le menu "Concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les détails du concours actuel dans la BD
4. Le système affiche les détails du concours (onglet "Présent")
5. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L'acteur veut consulter les informations d'un concours terminé

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "Terminés"
2. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le visiteur)
3. Le système récupère la liste des concours terminés dans la BD et l'affiche (onglet "Terminés")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le visiteur)
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Fin du scénario alternatif

A2 : L'acteur veut consulter les informations d'un concours futur

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur clique sur l'onglet "A venir"
2. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le visiteur)
3. Le système récupère la liste des concours futurs dans la BD et l'affiche (onglet "A venir")
4. L'acteur clique sur un concours dans la liste
5. <<UC : Vérifier la session>> (Pas pour le visiteur)
6. Le système récupère les détails du concours dans la BD et les affiche
7. Fin du scénario alternatif

A3 : Aucun concours actuel organisé n'est en cours

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. Le système affiche un message informant qu'aucun concours actuel n'est en cours
2. Fin du scénario alternatif

A4 : L'acteur veut créer un nouveau concours

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. <<UC : Créer un concours>>
2. Fin du scénario alternatif

A5 : L'acteur veut gérer un concours

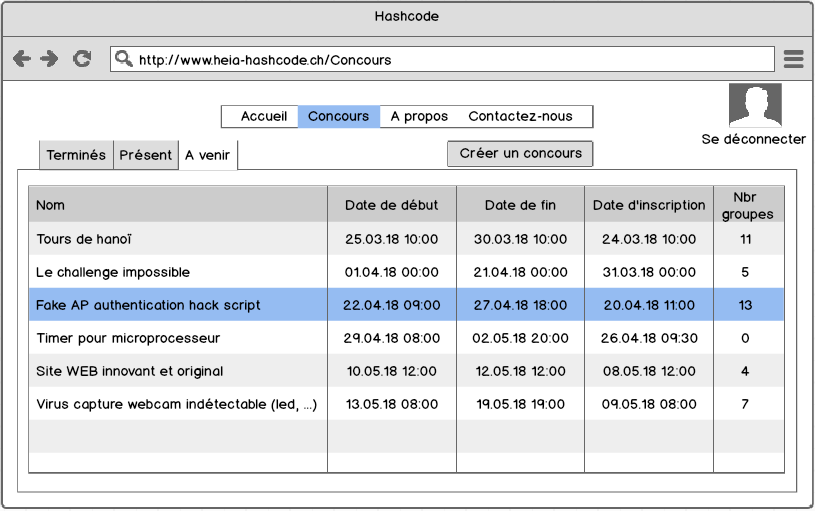
Démarre au point 7 du scénario alternatif A2

1. <<UC : Gérer un concours>>
2. Fin du scénario alternatif

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Créer un concours

**Résumé** : Un organisateur peut créer un concours seul ou en équipe

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton "Créer un concours"
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système affiche un pop-up de création de concours
4. L'acteur entre les informations demandées (nom du concours, dates de début/fin/inscription, liens vers la description, la figure et la vidéo si existantes)
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système vérifie le format et la validité des données entrées
7. L'acteur clique sur le bouton "Créer"
8. <<UC : Vérifier la session>>
9. Le système crée le concours dans la BD
10. Le système affiche un message de confirmation de création de concours
11. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : Le format et la validité des données entrées sont incorrects

Démarre au point 7 du scénario nominal

1. Le système affiche un message d'erreur
2. Reprend au point 4 du scénario nominal

A2 : L'acteur veut ajouter d'autres organisateurs au concours

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur entre le nom du organisateur à ajouter
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les informations de l'organisateur dans la BD
4. Le système ajoute l'organisateur dans la fenêtre
5. Fin du cas

A3 : L'acteur veut supprimer des organisateurs au concours

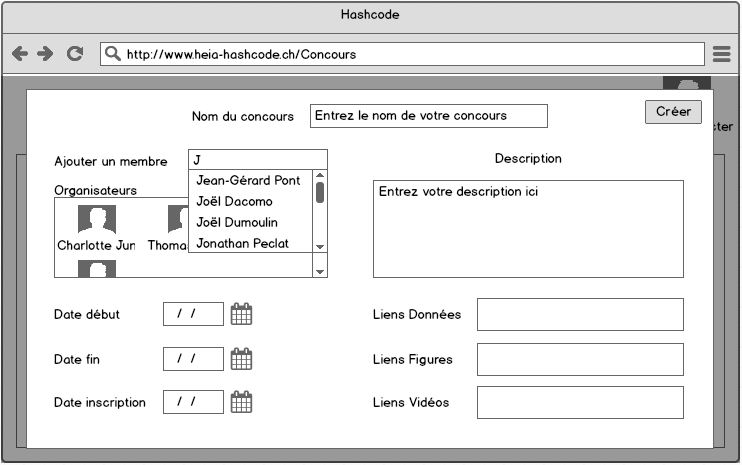
Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L'acteur sélectionne un organisateur de l'équipe
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système affiche un logo de poubelle sur l'organisateur sélectionné
4. L'acteur clique sur le logo poubelle
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système supprime l'organisateur de la fenêtre
7. Fin du cas

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Gérer un concours

**Résumé** : Un organisateur peut modifier un concours créé au préalable et le supprimer seul ou en équipe

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur le bouton « Gérer un concours »
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système va récupérer les concours créés par l’organisateur
4. Le système affiche les concours liés par l’organisateur
5. L’acteur clique sur un concours spécifique
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système va récupérer les informations du concours
8. Le système affiche les informations du concours
9. L'acteur clique pour fermer le pop-up avec les informations d’un concours
10. Le système affiche les concours liés par l’organisateur
11. L’acteur clique pour fermer le pop-up avec les concours liés par l’organisateur
12. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :  
A1 : L’acteur veut valider les inscriptions d’un concours

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L’acteur clique sur un concours qui n’a pas encore eu lieu
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système va récupérer les informations du concours
4. Le système affiche les informations du concours
5. <<UC : Valider les inscriptions>>
6. Reprend avant le point 7 du scénario nominal

A2 : L'acteur veut évaluer les solutions d’un concours

Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L’acteur clique sur un concours en cours
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les informations du concours dans la BD
4. Le système affiche les informations du concours
5. <<UC : Evaluer les solutions>>
6. Reprend avant le point 7 du scénario nominal

A3 : L'acteur veut supprimer un concours

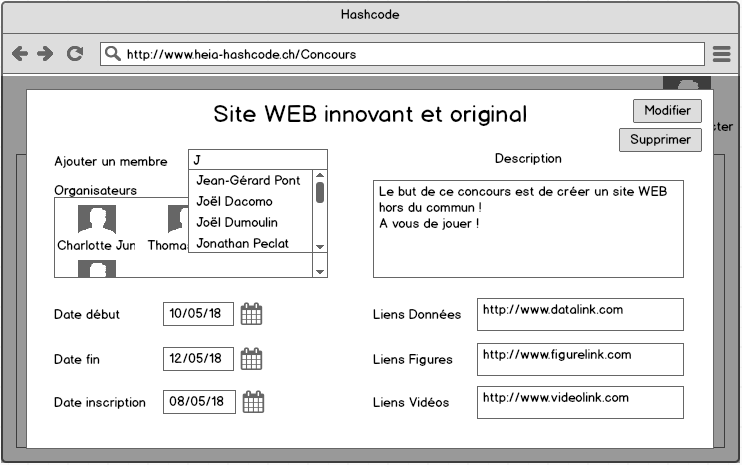
Démarre au point 5 du scénario nominal

1. L’acteur clique sur un concours n’ayant pas encore commencer
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système récupère les informations du concours dans la BD
4. Le système affiche les informations du concours
5. <<UC : Supprimer un concours les solutions>>
6. Reprend avant le point 7 du scénario nominal

Enchaînements d’exception : -

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Supprimer un concours

**Résumé** : Un organisateur peut supprimer un concours n'ayant pas encore commencé

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

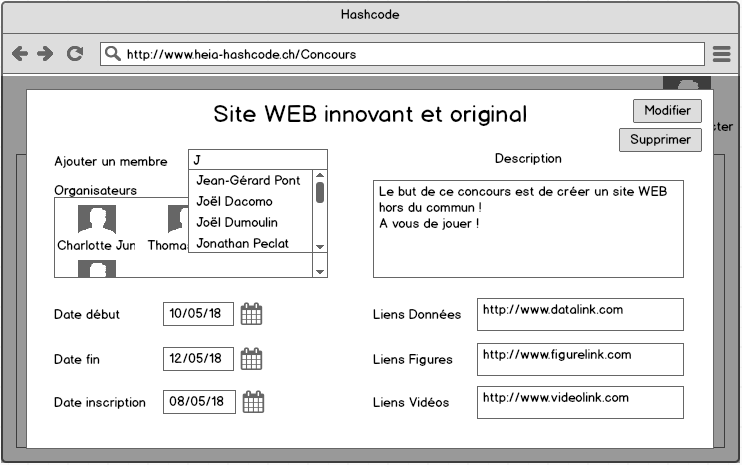
Scénario nominal

1. L'acteur clique sur « Supprimer le concours »
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système va afficher un popup de confirmation
4. L'acteur clique sur « Valider la suppression du concours »
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système va supprimer le concours dans la BD
7. Le système envoie un email d'informations aux équipes inscrites
8. Le système affiche un message de confirmation de suppression de concours
9. L’acteur clique sur « Fermer »
10. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :-

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -

## Evaluer les solutions

**Résumé** : Un organisateur évalue les solutions d’un concours en cours fournit par les équipes

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur une équipe ayant soumis une solution
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système va récupérer les informations de l’équipe et leurs solutions
4. Le système affiche les informations de l’équipe et leurs solutions
5. L’acteur clique sur « Télécharger la solution »
6. <<UC : Vérifier la session>>
7. Le système lance le téléchargement de la solution
8. L’acteur clique sur évaluer la solution
9. <<UC : Vérifier la session>>
10. Le système affiche une popup avec un champ permettant de mettre une note
11. L’utilisateur entre le note de la solution et clique sur « Soumettre la note »
12. <<UC : Vérifier la session>>
13. Le système va modifier ajouter la note de la solution dans la BD
14. Le système affiche un message de confirmation
15. L’acteur clique sur « Fermer »
16. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :-

Post conditions : -

### Besoins d’IHM

Remarques complémentaires : -

## Valider les inscriptions

**Résumé** : Un organisateur peut valider les inscriptions à son concours

**Acteurs** : Organisateur

### Description des enchaînements :

**Pré conditions** : -

Scénario nominal

1. L'acteur clique sur une équipe
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système affiche un pop-up affichant les membres de l'équipe
4. L'acteur clique sur le vu vert
5. <<UC : Vérifier la session>>
6. Le système met à jour l'équipe dans la BD
7. Le système envoie un email aux membre de l'équipe
8. Fin du cas

Enchaînements alternatifs :

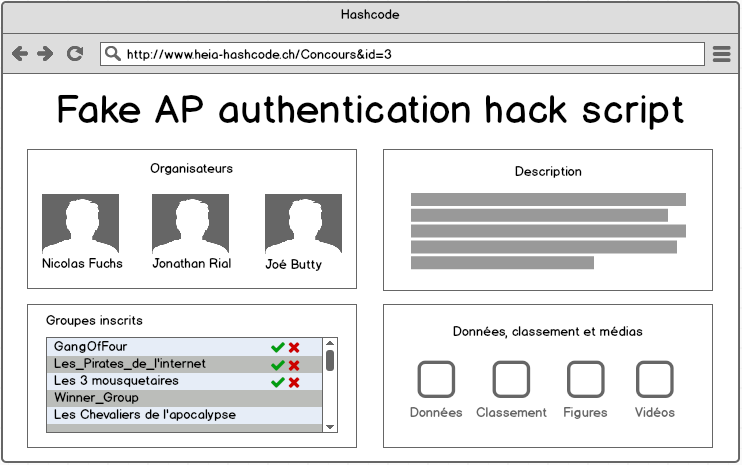
A1 : L’acteur refuse l'équipe

Démarre au point 4 du scénario nominal

1. L’acteur clique sur la croix rouge
2. <<UC : Vérifier la session>>
3. Le système supprime l'équipe de la BD
4. Reprend au point 7 du scénario nominal

Post conditions : -

### Besoins d’IHM



Remarques complémentaires : -