**Questions associées aux fiches descriptives**

**Questions générales**

* **Un utilisateur peut-il supprimer son compte ?**
* **Si un utilisateur complète un formulaire, il part plusieurs minutes, revient et le timeout est dépassé, une page de connexion s'affiche. Une fois qu'il a rentré ses données correctes de connexion, l'action qu'il a demandée en cliquant est-elle exécutée ?**
* **Peut-on avoir plusieurs fois le même cas d'utilisation dans le diagramme pour avoir un point de départ correct pour un autre cas d'utilisation ?**
* **Dans les fiches descriptives, doit-on spécifier aussi les sous-acteurs ou bien ils sont inclus dans l'acteur mère ?**

**3.1 Définir les privilèges**

Questions

* Les boutons "accepter" et "refuser" sont-ils par défaut déjà affichés à côté de chaque demande ou ils apparaissent une fois la demande sélectionnée ? déjà affichés

Remarques

* Il faut créer une table contenant les organisateurs attendant la confirmation d'un admin.

Nouveau rôle

Un champ hashcode devra être rajouté dans la table account

**3.2 Supprimer un compte**

Questions

* Peut-on supprimer un compte admin ? Non
* Même question que 3.1 au sujet de l'affichage du bouton "supprimer" déjà affiché

**3.4. S'enregistrer sur la plateforme**

Questions

* La vérification de format est faite lors du focusout ou **du click sur le bouton enregistrement** ?
* Y a-t-il une activation de compte par email ? Oui
* **Est-ce qu'un utilisateur a une adresse (postale) ?**

Remarques

* Dans le wireframe, il manque le toggle pour spécifier si l'on veut s'enregistrer en tant que challenger ou organisateur
* Dans la base de données, il manque la photo de profil

**3.7. Consulter son équipe**

Questions

* **Ce cas d'utilisation ne devrait pas être branché plutôt sur Challenger ? Non**
* **Ce cas d'utilisation devrait commencer depuis le cas d'utilisation "Consulter les informations d'un concours" ?**
* Peut-on consulter son équipe dans un concours terminé ? Et dans le concours présent ? Oui

Remarques

* Dans la base de données, il faut rajouter une clé étrangère pour définir qui est le créateur de l'équipe Déjà fait

**3.8. Gérer une équipe**

Questions

* Est-ce que ce cas devrait étendre le cas consulter une équipe ? Aucune idée

**3.15. Déposer une solution**

Questions

* Est-ce qu'on a modélisé le fait qu'une solution doit être liée au membre de l'équipe qui l'a déposée ? Fait

**3.16. Consulter les concours**

Questions

* Un organisateur ne voit-il que les concours organisés par lui-même et ses collègues lorsqu'il est connecté ? Non, il peut tout voir.
* Renommage du cas en "Consulter les concours organisés" ? Non