**Questions associées aux fiches descriptives**

**Questions générales**

* **Un utilisateur peut-il supprimer son compte ?**
* **Si un utilisateur complète un formulaire, il part plusieurs minutes, revient et le timeout est dépassé, une page de connexion s'affiche. Une fois qu'il a rentré ses données correctes de connexion, l'action qu'il a demandée en cliquant est-elle exécutée ?**
* **Peut-on avoir plusieurs fois le même cas d'utilisation dans le diagramme pour avoir un point de départ correct pour un autre cas d'utilisation ?**
* **Dans les fiches descriptives, doit-on spécifier aussi les sous-acteurs ou bien ils sont inclus dans l'acteur mère ?**

**3.1 Définir les privilèges**

Questions

* Les boutons "accepter" et "refuser" sont-ils par défaut déjà affichés à côté de chaque demande ou ils apparaissent une fois la demande sélectionnée ? déjà affichés

Remarques

* Il faut créer une table contenant les organisateurs attendant la confirmation d'un admin.

Nouveau rôle

Un champ hashcode devra être rajouté dans la table account

**3.2 Supprimer un compte**

Questions

* Peut-on supprimer un compte admin ? Non
* Même question que 3.1 au sujet de l'affichage du bouton "supprimer" déjà affiché

**3.4. S'enregistrer sur la plateforme**

Questions

* La vérification de format est faite lors du focusout ou **du click sur le bouton enregistrement** ?
* Y a-t-il une activation de compte par email ? Oui
* **Est-ce qu'un utilisateur a une adresse (postale) ?**

Remarques

* Dans le wireframe, il manque le toggle pour spécifier si l'on veut s'enregistrer en tant que challenger ou organisateur
* Dans la base de données, il manque la photo de profil

**3.7. Consulter son équipe**

Questions

* **Ce cas d'utilisation ne devrait pas être branché plutôt sur Challenger ? Non**
* **Ce cas d'utilisation devrait commencer depuis le cas d'utilisation "Consulter les informations d'un concours" ?**
* Peut-on consulter son équipe dans un concours terminé ? Et dans le concours présent ? Oui

Remarques

* Dans la base de données, il faut rajouter une clé étrangère pour définir qui est le créateur de l'équipe Déjà fait

**3.8. Gérer une équipe**

Questions

* Est-ce que ce cas devrait étendre le cas consulter une équipe ? Aucune idée

**3.15. Déposer une solution**

Questions

* Est-ce qu'on a modélisé le fait qu'une solution doit être liée au membre de l'équipe qui l'a déposée ? Fait

**3.16. Consulter les concours**

Questions

* Un organisateur ne voit-il que les concours organisés par lui-même et ses collègues lorsqu'il est connecté ? Non, il peut tout voir.
* Renommage du cas en "Consulter les concours organisés" ? Non

REMARQUES

* Il faut préciser dans le rapport que l'on peut se logger depuis n'importe quel endroit du site sauf sur le détail de chaque concours. On peut se délogger aussi depuis ces mêmes endroits
* Le logout ne devrait pas inclure le cas "Vérifier la session"
* Le cas d'utilisation "login" devrait avoir une note disant que ça concerne que Visiteur
* Un Organisateur doit être relié au cas d'utilisation logout
* Consulter les solutions déposées n'est pas uniquement relier à une personne loggée ?
* Déposer une solution ne devrait pas étendre consulter les solutions ?