

P11-11052017

Réunion en salle C20.18 16:40

Objectif : Mise au point hebdomadaire

Bilan :

- Problème à résoudre : Dans le world manager à notifyAllWorldObserver. Le programme reste bloqué.
-> Problème réglé (deadlock dans les Threads JavaFX)
- Tests fournis par tous les groupes. A vérifier que notre implémentation est correcte.
-> Pas encore fait
- Implémenter les collisions
-> Toujours d'actualité
- Avoir une version fonctionnelle basique d'ici le 12.05.2017
-> Semaine prochaine

Etat de chacun :

Karim (IHM) :

Gestion des fenêtres à préciser. Bonne voie.

Jérôme (Pilote)

Tests à effectuer sur les mouvement données par les décisions.

Prise de décision en fonction des senseurs à faire. (Besoin des senseurs)

Nicolas (Déplacement, Collisions)

Déplacements implémentés, collisions en cours

Nathanaël (Senseurs)

Senseurs, à faire

Cédric (GameProvider)

Définition des styles

Communications via PlayerChannel -> séparer le release du passage des senseurs

WorldManager -> méthodes privées update world state ()

A faire :

Finir les parties assignées pour tester globalement

Séance clôturée à 17:10

Prise du PV : Jérôme

Prochaine réunion : Mercredi 17.05.17 10h00