

## P1-24.02.2017

### Réunion en salle C30.22 13:30

#### Objectif : répartition des tâches et première approche du projet

Chaque membre donne ses préférences.

Nous effectuons une première répartition qui sera probablement amenée à changer.

4 composants principaux :

- Gestionnaire de monde (Karim, Cédric, Nicolas)
- GUI (Nicolas, Karim)
- IA Pilote (Jérôme, Natanaël, Cédric)
- Générateur de jeu (Natanaël, Jérôme)

Planning global + précision des réunions -> outil Trello

Karim s'occupe du planning global qui sera validé par les autres membres. **Objectif validation : lundi 27.02**

objectif stratégie Git : Gitflow

méthodologie Scrum

Rapport LaTeX : hébergé sur Git

règles de styles pour le code -> à définir, contrib.md

Diagrammes de classe -> Nicolas

#### A faire :

- Lire la documentation Simviou /\ ne pas lire ce qui n'est pas nécessaire
- Inscription sur Trello
- Relire la consigne et noter d'éventuelles questions
- contrib.md
- Tâche assignées

Séance clôturée à 14:00

Prise du PV : Jérôme

Prochaine réunion : lundi 27.02