

Journal de travail: Karim Romanens

- **DateJMM:DuréeEnMinutes / Tâche** [résumé, remarques, impressions...]

Semaine P16

- 14.06 : 120 / Rédaction de la documentation
- 15.06 : 420 / Rédaction et finalisation de la documentation, critique des modules des autres groupes

Semaine P14

- 29.05 : 35 / Réunion
- 29.05 : 60 / Rédaction de la documentation du projet
- 01.05 : 90 / Rédaction de la documentation du projet

Semaine P13

- 22.05 : 90 / Réunion, modifications sur le world manager, ajout d'un second constructeur à QCar, travail sur l'ihm
- 23.05: 420 / Travail sur la partie ihm et world manager, implémentation des éléments manquants
- 24.05: 360 / Travail sur la partie ihm, le playerchannel, le manualDriver et le world manager
- 25.05 : 720 / Debug, javadoc, test de l'ihm, ajout de tooltips et de keybind à l'ihm, nettoyage du code

Semaine P12

- 15.05 : 90 / Travail individuel sur la partie ihm (implémentation des contrôleurs, enchaînement des vue, ...)
- 18.05 : 60 / Réunion
- 19.05 : 60 / Travail sur l'ihm

Semaine P11

- 11.05 : 20 / Réunion
- 14.05 : 60 / Réalisation de l'ihm finale à partir des maquettes validées
- 16.05 : 120 / Réalisation de l'ihm

Semaine P10

- 03.05 : 20 / Réunion
- 01.05 : 90 / Travail sur le world manager

Semaine P9

- 24.04: 90 / Réunion finalisation test API

Semaine Relâche

- 18.04: 180 / Travail individuel sur le projet (World Manager)
- 20.04: 180 / Travail individuel sur le projet (World Manager et Player Channel)
- 21.04: 120 / Travail individuel sur le World Manager et le Player Channel
- 21.04: 45 / Réalisation d'une maquette pour l'interface graphique de l'éditeur de partie
- 21.04: 120 / Réalisation des test api pour le world manager et pour le driver
- 23.04: 120 / Retouche sur les tests api

Semaine P8

- 10.04: 30 / Réunion avec le groupe
- 10.04: 30 / Travail individuel sur le projet
- 10.04: 20 / Discussion et questions concernant le projet avec M. Bapst

Semaine P7

- 01.04 : 90 / Travail individuel sur le projet

Semaine P6

- 29.03 : 90 / Travail individuel sur le projet

Semaine P5

- 20.03: 60 / Développement du world manager sur la branche devWM
- 20.03: 30 / Réunion

Semaine P4

- 14.03: 45 / Recherche sur le design pattern Observer / Observable
- 14.03: 45 / Réunion

Semaine P3

- 06.03: 30 / Réunion (voir pv)
- 06.03: 25 / Réorganisation des branches sur GIT afin de suivre le workflow GitFlow. (Problème rencontré avec des branches fantômes mais c'est réglé)

Semaine P2

- 27.02: 45 / Premier jet du planning global

Semaine P1

- 24.02: 30 / Réunion (voir pv)
- 20.02: 10 / Première rencontre avec le groupe
- 20.02: 30 / Lancement du projet