

P13-22052017

Réunion en salle C20.19 13:15

Objectif : Mise au point hebdomadaire

Bilan :

- NullPointerException dû à génération des positions et manque de certains points dans la bounding box fourni par le GameProvider (dû à coordonnées négatives de randomAlignedPosition)
- JavaFX Thread qui se bloque lors du rafraîchissement de la view (AnimationPane)
- Prises de décision en fonction des senseurs terminées
- Collisions terminées
- Styles terminés

Etat de chacun :

Karim (IHM) :
Bounding Box OK

Jérôme (Pilote)
Driver OK
Prise de décision en fonction des senseurs terminé
Tests à effectuer sur les mouvement données par les décisions.

Nicolas (Déplacement, Collisions)
Collisions terminées

Nathanaël (Senseurs)
Senseurs en cours, attend sur collisions

Cédric (GameProvider)
Définition des styles terminé, vérifier les générations de positions random

A faire :

Karim:
Brancher le pane pour faire les logs et comment récupérer les logs
Contrôle manuel du QCar
Mode automatique de la simulation
Recréer les QCars dans le WM (méthode direct dans QCar?)

Jérôme:
Tests à effectuer sur les mouvement données par les décisions.
Driver manuel
Gestion des threads avec PlayerChannel

Nicolas:
Senseurs à terminer

Nathanaël:
Senseurs à terminer

Cédric:
Vérifier les générations de positions random dans le GameProvider et Bounding Box

Global:
Méthode pour setter le score dans QCar
Finir les parties assignées pour tester globalement

Séance clôturée à 14:05

Prise du PV : Cédric

Prochaine réunion : Jeudi 25.05.17