

P9-24042017

Réunion en salle C20.19 13:15

Objectif : Mise au point hebdomadaire, feedback des "vacances", rendu des test, maquettes d'Ihm.

Bilan :

- Présentation et discussion du mécanisme de calculs des collisions et senseurs (Nicolas et Natanael) (Problème détecté: bounding box)
 - Présentation et discussion du concept des PlayerChannels (Jérôme et Natanael) (Problème détecté: file de décisions ou décision unique)
 - Présentation et discussion des tests implémentés (Karim).
 - Acceptation des tests et rendu (push de develop sur master).
 - Présentation et discussion des maquettes faites (Karim). (Idée: dans la vue de pilotage manuel, présenter les senseurs comme pour un SmartDriver.)
-

A faire :

- Définir les styles (entre 3 et 5).
- Implémenter la structure de données pour les QCar avec les points triés sur les axes.
- Mettre à jour les maquettes avec le step counter, la barre d'état.
- Réfléchir à l'historique de chaque QCar dans des fichiers.
- Définir si plusieurs QCars peuvent être contrôlés manuellement.
- Demander comment on récupère la bounding box (idQCar == -1; calcul de tailles; interprétation des coordonnées aux extremums.).

Séance clôturée à 14:40

Prise du PV : Natanael

Prochaine réunion : Lundi 01.05.17