

## Journal de travail: Cédric Bouteille

- **DateJMM:DuréeEnMinutes / Tâche** [résumé, remarques, impressions...]  
Semaine #nbr - ordre décroissant

### Semaine P16

- 15.06: 300 / Rédaction rapport
- 14.06: 180 / Rédaction rapport
- 13.06: 60 / Rédaction rapport
- 12.06: 90 / Rédaction rapport
- 12.06: 60 / Réunion de groupe

### Semaine P15

- 07.06: Réunion de groupe, absent, excusé

### Semaine P14

- 29.05: 60 / Réunion de groupe pour préparation du rapport

### Semaine P13

- 25.05: 520 / Travail sur les bugs + javadoc
- 24.05: 400 / Travail sur les bugs des coordonnées
- 22.05: 60 / Travail sur les bugs des coordonnées
- 22.05: 55 / Réunion de groupe, Prise du PV

### Semaine P12

- 19.05: 120 / Tests et débogage des gameStyles
- 18.05: 240 / Finition des gameStyles
- 18.05: 55 / Réunion de groupe, travail sur GameProvider
- 15.05: 180 / travail sur gameStyles

### Semaine P11

- 11.05: 30 / Réunion de groupes, entente sur les styles, réassignation des tâches seenVertex et senseurs, mise à jour des tâches restantes
- 08.09: 90 / Travail individuel sur GameStyles

### Semaine P10

- 03.05: 20 / Réunion de groupe. Ordinateur HS, pas moyen d'avancer sur le code

### Semaine P9

- 24.04: 100 / Mise à jour globale concernant les algos de calcul (PlayerChannel, Driver, translations), mis en commun et review final des tests API

### Semaine "Vacances" de Pâques

- 18.04: 480 / (8h) Algos de calcul des sensors, drivers, collisions et translations
- 21.04: 120 / Tests pour la Factory et autres

### Semaine P8

- 10.04: 65 / Reprise de QCar, analyse et implémentation
- 10.04: 35 / Réunion groupe

## **Semaine P6**

- 27.03: 35 / Réunion avec professeur, changement de tâche en cours (part sur les QCar), décision de merger les GIT
- 27.03: 65 / Travail personnel sur le WorldManager

## **Semaine P5**

- 20.03: 30 / Mise en commun des avancées du projet, analyse des besoins restants
- 20.03: 65 / Travail personnel sur le WorldManager

## **Semaine P4**

- 17.03: 20 / Mis à jour des avancées sur le programme, décision de mise en commun pour lundi 20.03 pour permettre d'avancer plus vite
- 17.03: 90 / Travail individuel

## **Semaine P3**

- 06.03: 90 / Analyse et tentative d'implémentation de IWorldManager, avancées dans le diagramme de classe, mappage de diagramme de classe

## **Semaine P2**

- 27.02: 95 / Sélection finale du fichier contrib.md (règles de style), Q&R avec professeurs concernant la spécification, mise en place de l'environnement java et git

## **Semaine P1**

- 24.02: 45 / Séance de projet, tour de table, répartition des tâches, planning
- 20.02: 45 / Première réunion de groupe, tour de table, création du journal de bord
- 20.02: 45 / Séance de démarrage pour tous les groupes