

**P6-27.03.2017**

**Réunion en salle C20.18 13:40**

**Rencontre avec F. Kilchoer**

**Objectif : Mise au point hebdomadaire**

**Taches précédentes**

- Mise en commun des composants dépendant les uns des autres.
- Mise à jour des branches Git
- Tests API

**Bilan :**

Karim : WorldManager

- ajout+retrait Observers OK
- Méthode de récupération des QCar dans la listes des Observer
- /\ QCar n'ont comme information que ce que leurs senseurs donnent.
- Tests à faire puis il faut merge

Nicolas : Interface

- résultat visuel

Nathanël : GameManager

- Version rudimentaire, pas toutes les contraintes mais c'est utilisable. A pousser sur la branche principale

Jérôme : Pilote

- Attente des différents composants pour avoir une meilleur vision du Pilote.

Cédric :

- Travail sur le pilote pour avoir un deuxième point de vue.

Ne pas oublier les tests !

Prendre des notes pour le rapport. Au fur et à mesure du projet et ne pas tout faire à la fin.

-----

**A faire :**

- Mise en commun (merge) des composants pour avoir une vision d'ensemble des tâches à refaire.

Séance clôturée à 14:05

Prise du PV : Jérôme

Prochaine réunion : lundi 03.04 13:00