

S.A.S.: Développement d'une application Web de surveillance et de soutien contre l'addiction en ligne

Abréviation : S.A.S.

Selon le monitoring suisse de l'addiction, un peu plus de 7% des jeunes Suisses entre 15 et 19 ans utilisent le Web de manière compulsive et problématique (addiction aux jeux de rôle en ligne, jeux d'argent, négligence des devoirs et des activités hors-ligne). L'objectif du projet est de concevoir et développer une application minimisant l'effet des stimuli addictifs, et redonnant le contrôle aux "consommateurs". Pour cela, un monitoring automatique des activités du consommateur (avec son consentement) doit être mise en place suivi de mesures de sensibilisation proposées en temps-réel. Le projet se divise en plusieurs étapes:

* phase d'analyse: analyse des besoins, analyse de sites similaires, analyse et choix technologiques.

* phase de conception: idéation et maquettes.

* phase de réalisation.

* phase d'évaluation: dans le cas d'une évaluation empirique, des adolescents volontaires touchés par ce problème seront proposés par le responsable externe du projet.

Mots clés :

application web, développement web, ux design

Proposé par : Dr. Claire Korkmaz

Filière(s) : Informatique
Télécommunications

Etudiant(s) : 2

Etudiant(s) inscrit(s): Grégory Ducrey
Nicolas Fuchs

Responsable(s) internes: Sandy Ingram

Crédit(s) ECTS :