**Systèmes embarqués I – journal TP06**

# Heures de travail en dehors des cours : 21/2

# Feedback :

Dans ce TP, nous avons créé un pilote qui contrôle le module température du Beaglebone. Les boutons permettent de définir les registres haut et bas. Nous avons pu compléter nos connaissances sur la gestion des périphériques du Beaglebone ainsi que sur les structures et pointeurs C. Cependant, le codage du fichier dmtimer1.c n'a pas été facile. La documentation est difficile à comprendre. (heureusement nous avons pu demander de l’aide à nos camarades).

# Questions :

## Quelle est la fonction des 5 registres internes du thermomètre TMP102 ?

## Pointer Register : Pointeur de 8 bits qui sert à pointer sur le registre (data) sur lequel on va lire ou écrire.

## Temperature Register : Registre de 12/13 bits qui permet de lire la température

## Configuration Register : Registre de 16 bits (lecture et écriture) qui stocke des bits pour le contrôle des modes d'opérations du capteur thermique.

## TLOW Register : Registre de 16 bits qui stocke la valeur de la limite de température inférieure.

## THIGH Register : Registre de 16 bits qui stocke la valeur de la limite de température supérieure.

## Comment le TMP102 génère-t-il le signal d'alarme ALERT ?

## 

## Le master envoie une commande d'alerte de 8 bits (0001 1001)

## Pour quelle raison le TMP102 dispose d'un registre THIGH et TLOW ?

## Lorsque la température dépasse le seuil fixé, le signal d'alarme est déclenché. Si on avait un seul seuil au lieu de deux et que le signal de température oscillait autour de ce seuil, alors l'alarme s'allumerait et s'éteindrait en boucle.

## En utilisant deux seuils au lieu d'un, on évite cette oscillation du signal d'alarme. Il faut que la température descende en dessous de TLOW pour désactiver l'alarme et qu'elle remonte au-dessus de THIGH pour réactiver l'alarme.

## Quels sont les domaines d'application des pointeurs de fonctions ?

## L'appel de différentes fonctions est beaucoup plus flexible et modulable. C'est très utile spéciale pour l'appel de fonctions "mises" dans un tableau. On les utilise aussi très souvent pour concevoir des interfaces avec des fonctions de rappel (appelé aussi Callback). On arrive également avec ces pointeurs de fonctions à concevoir des algorithmes génériques pour les traitements de données.

## Comment déclare-t-on un pointeur de fonction ?

## On peut le faire avec un typedef :

## typedef return\_type (\*pointer\_type) (function\_parameters);

## ou bien sans :

## return\_type (\*pointer\_name) (function\_parameters);

## 

## Comment utilise-t-on un pointeur de fonction ?

## pointer\_type pointer\_name = &function\_name; (le caractère '&' n'est pas obligatoire)

## La fonction peut retourner une donnée :

## type value = (\*pointer\_name) (function\_parameters);

## (l'étoile et les parenthèses du pointeur sont pas obligatoires)

## La fonction peut également ne rien retourner (void) :

## (\*pointer\_name) (function\_parameters);

## Comment le compilateur implémente-t-il un pointeur de fonction en assembleur ?

## 

## Ce sont des adresses mémoires. Une adresse est utilisée pour le pointeur lui-même et l'autre adresse est utilisée pour la variable pointée.