



Haute école d'ingénierie et d'architecture Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg

Systèmes Embarqués 1 & 2

tp.10b - Mini-Projet 2 - OS

Classes T-2/I-2 // 2016-2017

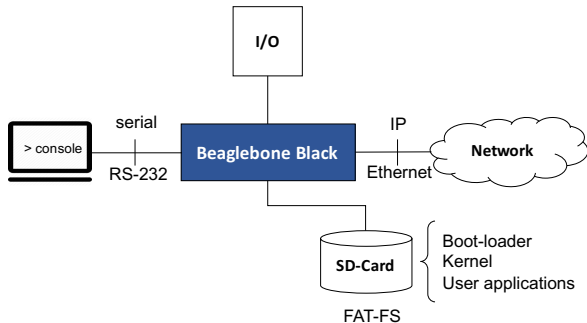
Daniel Gachet | HEIA-FR/TIC
tp.10b | 23.04.2017



- A la fin du laboratoire, les étudiant-e-s seront capables de
 - ▶ Synthétiser les notions acquises durant les cours
 - ▶ Gérer de bout en bout un mini-projet informatique en groupe
 - ▶ Analyser et clarifier l'énoncé d'un projet
 - ▶ Elaborer et comparer diverses variantes de réalisation
 - ▶ Concevoir des pilotes de périphériques simples et étudier leur datasheet
 - ▶ Concevoir et développer une application modulaire en C sur un système embarqué mettant en oeuvre un système d'exploitation élémentaire
- Durée
 - ▶ Les 5 dernières séances de laboratoire
- Rapport
 - ▶ Le journal de laboratoire et le code source devront être rendus le vendredi de la semaine P15 à 23h59



- Le Beaglebone Black, avec sa carte SD, son interface réseau, sa ligne série et ses divers périphérique, dispose d'une infrastructure suffisante pour la réalisation d'un système d'exploitation





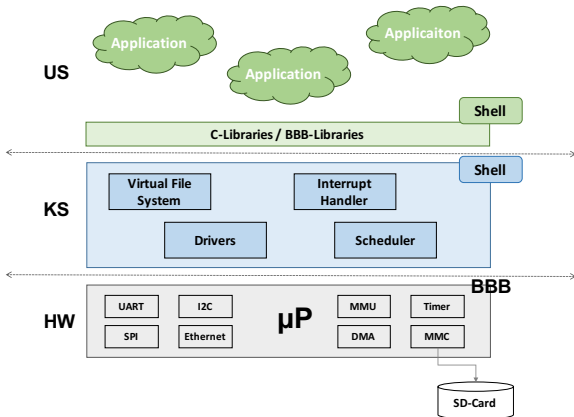
Travail à réaliser - Application

- Migration de l'application "thermo-buzzer" en un processus en espace utilisateur
- Pour son bon fonctionnement, ce processus utilisera les données fournies par des pilotes en espace noyau, soit
 - ▶ Pilote du contrôleur ePWM1
 - ▶ Pilote du contrôleur GPIO
 - ▶ Pilote du thermomètre I2C
 - ▶ Pilote du display 7-segment
 - ▶ Pilote de l'encodeur rotatif



Travail à réaliser - Architecture SW

- Le système d'exploitation sera réalisé en 2 couches bien distinctes, l'espace noyau (kernel space) et l'espace utilisateur (user space), lesquelles seront reliées par un système de fichiers virtuels





- L'espace noyau offrira la fonctionnalité suivante
 - ▶ Démarrage du noyau depuis la SD-Card lors du boot de la carte BBB
 - ▶ Gestion via un système de fichiers virtuels
 - ▶ Gestion de la MMU / Cache
 - ▶ Gestion de thread dans l'espace noyau
 - ▶ Gestion de processus dans l'espace utilisateur
 - ▶ Lancement d'applications stockées sur la SD-Card
 - ▶ Accès aux pilotes au travers du système de fichiers virtuels
 - ▶

- Le système de fichiers virtuels proposera l'arborescence suivante
 - ▶ /sdcard : accès aux fichiers stockés sur la SD-Card
 - ▶ /dev : accès aux données des différents périphériques
 - ▶ /sys : accès aux données des pilotes de périphériques
 - ▶ /proc : accès aux données du noyau (option)
- Les services sur les fichiers offerts par la bibliothèque standard C aux informations aux applications en espace utilisateur et noyau d'accéder aux données du système de fichiers virtuels



- Le système devra lancer une console (shell) offrant les services/commandes suivant(e)s
 - ▶ cat : visualisation du contenu d'un fichier
 - ▶ cd : changement de répertoire
 - ▶ echo : affichage d'un string avec redirection dans un fichier
 - ▶ fork : lancement d'une nouvelle application stockée sur la SD-Card
 - ▶ help : affichage d'un texte d'aide pour une commande
 - ▶ ls : liste des fichiers contenus dans un répertoire
 - ▶ mkdir : création d'un répertoire
 - ▶ ps : liste des tâches (threads et processus)
 - ▶ pwd : affichage du répertoire courant
 - ▶ rm : effacement d'un fichier et/ou d'un répertoire
- La console devra de préférence être réalisée en espace utilisateur
- Dans l'idéal, la console offrira un historique des commandes avec édition de la ligne de commande



- Pour télécharger le squelette du projet du dépôt centralisé

```
$ cd ~/workspace/se12/tp
$ git pull upstream master
```
- Pour mettre à jour les paths des includes dans eclipse
 - ▶ ouvrir **Properties** pour votre projet
 - ▶ aller **C/C++ General** → **Paths and Symbols**
 - ▶ ouvrir **Includes** → **GNU C**
 - ▶ ajouter `~/workspace/se12/bbb/source`
- Le code et le rapport seront rendus au travers du dépôt Git centralisé
 - ▶ *sources : .../tp/tp.10b*
 - ▶ *rapport : .../tp/tp.10b/doc/report.pdf*