




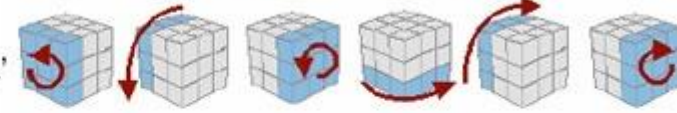









- Nicolas García
- Alexander Ortiz
- Camilo Sanmiguel



Resumen

- 6  $L'RF'R'L$ 
- 7  $F'LR'DRL'$ 
- 8  simétrico del anterior: $RFB'D'BF'$
- 9  $L'RF^2R'L$ 
- 10  $L'RF^2R'L$ (caso 9) y con D =  = caso 6



Introduccion

- Erno rubik en 1974
- HU170062
- Griggs Thomson y Jacques Titsse

Estado del
arte

Universidad
Industrial de
Santander



AUTÓMATA FINITO DETERMINISTA PARA LA SOLUCIÓN DEL JUEGO TORRE DE HANOI



Brayan Daza | Santiago Ariza

SOLUCIÓN DE SUDOKUS EMPLEANDO TÉCNICAS DE AUTÓMATAS



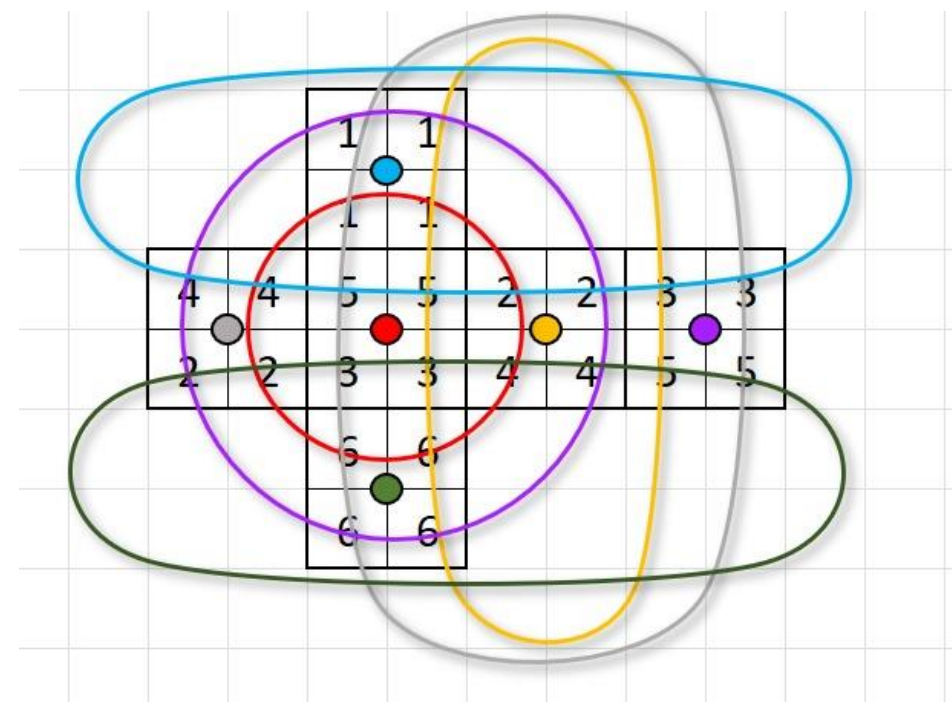
Javier Eduardo Tarazona Castellanos 2172015

Juan Sebastián Trujillo 2160602





Metodo





Resultados

```
q111122334455223344556666  
  
--->a  
q111133445522223344556666  
  
--->c  
q112336341522263414554566  
  
--->C  
q111133445522223344556666  
  
--->A  
q111122334455223344556666
```