

Duofly

**Nicolas S, Higor E, João V, João Guilherme, Davi
e Narottam**



BRAINSTORMING & IDEIAS

O BrainStorming é uma tempestade de ideias, temos que escrever elas mesmo que pareçam sem sentido para que possamos fazer uma avaliação geral e decidir quai se aplica mais ao nosso sistema, decidimos escolher as 5 ideias marcas na imagem, já que só podíamos escolher 5 e essas foram as melhores e mais coerentes aos nossos aplicativos.

Comercial e sem fins lucrativos;

Ideias

Pagamento via pix/cartão;

Atendimento automatico(totem);

Sistema de Cardápio;

Gestão de caixa;

Registro de Saida e Entrada;

Opções de comida;

Perfis unicos;

Classificação de alimento;

Reserva de comida;

Controle de quantidade;

Gestao de estoque;

Comunicação com os clientes;

Comrpovante de pagamento;

Comidas do dia;

Programa de fidelidade;

Promoções;

Informações nutricionais;

Filtro;

Sistema de Credito;

Descrição do Produto;

Pagamento via pix/cartão:

Uma Funcionalidade direcionada ao pagamento e para podermos ter controle de gastos dos estabelecimentos e dos clientes.

Sistema de Cardápio:

É totalmente essencial para qualquer empresa que deseje vender produtos.

Gestão de Estoque:

Foi decidido por ser importante que os compradores consigam ver oque tem para eles comprarem ou não.

Programa de Fidelidade:

Foi decidido por ser uma fonte de renda a mais, e além disso conseguir agradar os usuários que tenham interesse em receber benefícios.

Descrição do Produto:

É essencial para que as pessoas possam saber oque tem em seus alimentos, já que algumas pessoas tem doenças alimentares ou não gostam de certo tipo de alimento.

IDEIA / PROBLEMA



Nossa ideia principal é a criação de um aplicativo de delivery que oferecesse uma experiência única ao usuário, a empresa e ao entregador, combinando a conveniência do pedido de comida online com uma abordagem inovadora para explorar e experimentar diferentes culinárias e sabores do mundo todo.

Existem diversos problemas porém decidimos resolver os desafios relacionados à falta de variedade de alimentos disponíveis e ao acesso a restaurantes, tanto para os consumidores quanto para os próprios estabelecimentos que muitos possuem dificuldades de anunciarem seus produtos.



Nosso objetivo com este sistema é trazer disponibilidade e acessibilidade a pessoas que procuram comida por um meio rápido e acessível,, como resultado desse objetivo buscamos entregar um app que seja útil de varias maneiras tanto ao usuário, como a empresa e ao entregador facilitando suas vidas.



ESCOPO FINAL DO SISTEMA

REGRA DE NEGÓCIO

Nossas regras de negócio incluem as responsabilidades de cada usuário, funcionário e adm do sistema, nele incluem os processos diários que determinam a ordem, como é feito e as decisões de cada processo incluindo nossas normas internas e políticas do nosso negócio, nossas regras de negócio são o que nos permite operar de maneira eficiente e eficaz. Elas são a base sobre a qual construímos nosso sucesso e continuaremos a fazê-lo no futuro. Seguem algumas regras do negócio.

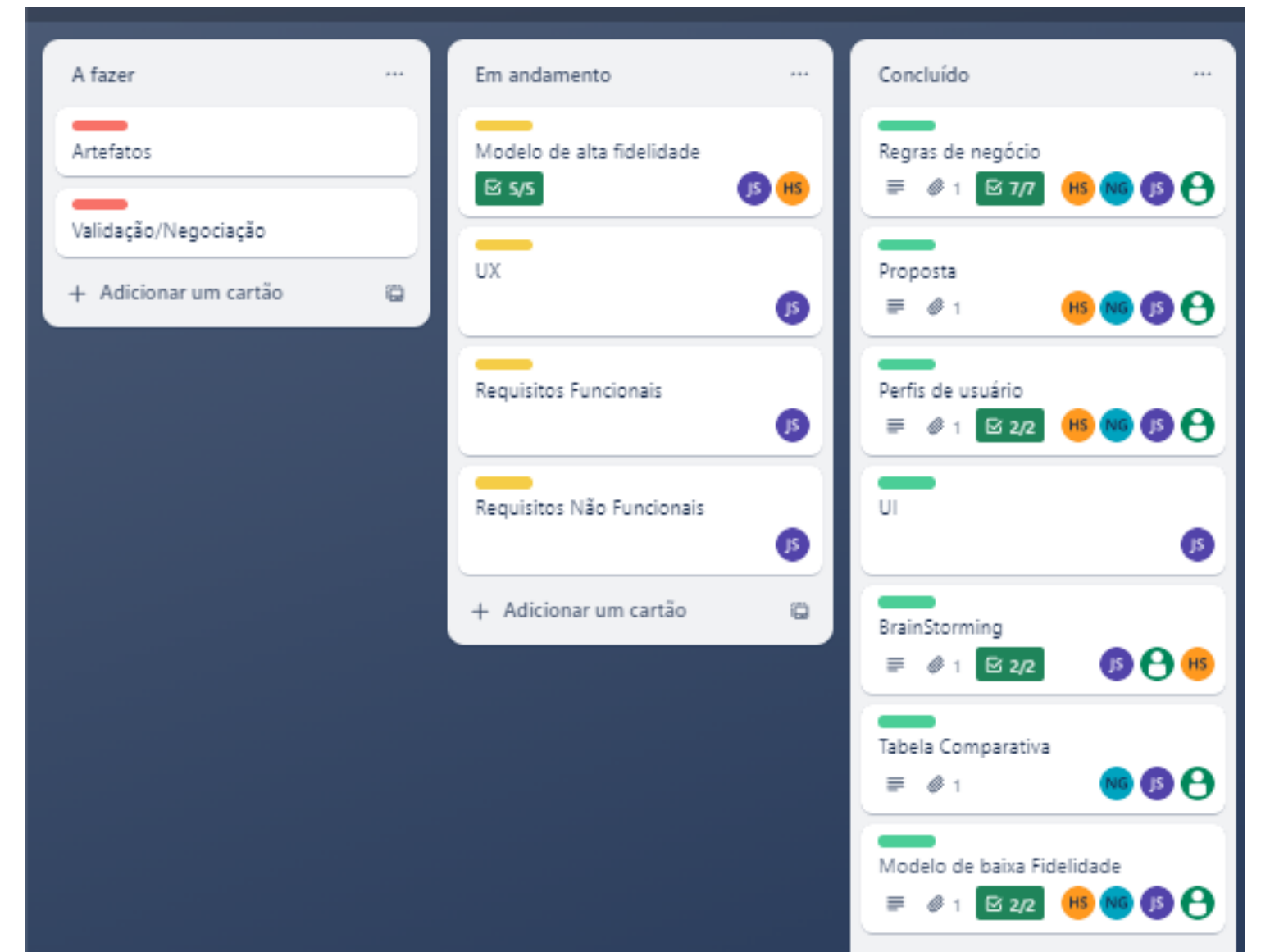


TRELLO

Nosso objetivo com o Trello foi obter um planejamento de prazos mais visuais e objetivos, com ele podemos atribuir atividades baseadas no prazo, no Trello os integrantes controlam e visualizam a sua contribuição no projeto. Dividimos os Slides por partes, entregador, cliente, empresa e funcionários.

GITHUB

Utilizamos o git para upar os arquivos do nosso sistema Web, garantindo uma fluidez e organização acertiva com ele podemos acompanhar o andamento e as correções periódicas.



 [DUOFY - Alta e Baixa Fidelidade.pdf](#)

 [DUOFY - peça já \(1\).pdf](#)

 [README.md](#)

TABELA COMPARATIVA

A finalidade da tabela de comparação de funcionalidades é para a visualização e o embasamento dos nosso diferenciais e do levantamento de requisitos funcionais e não funcionais.

FUNÇÕES	DUOFY (NOSSO)	Ifood	UberEats	Rappi	DeliveryMuch	Zé Delivery
Cardapio de Produtos do estabelecimento.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Rastreio de pedido.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Serviços de cancelamento de pedido.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Programa de fidelidade.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Sistema de pagamentos	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Sistema para entregadores.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	PARCIALMENTE
Horário de Funcionamento do estabelecimento.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
Avaliação de serviço(estrelas) de empresas	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	NÃO POSSUI
Feed de Descontos.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Histórico de pedidos.	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI	POSSUI
Programa de Avaliação de produtos presencial (diferencial)	POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI	NÃO POSSUI

PÚBLICO ALVO

Nosso público alvo é abrangente, buscando com o sistema alcançar empresas, clientes e gerar empregos com serviços de entrega.

Facilitando a interação entre os usuários, com chats entre fornecedor do alimento e cliente, possibilitando a visualização da localização da entrega e do entregador, como também facilita o acompanhamento do pedido.



PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE

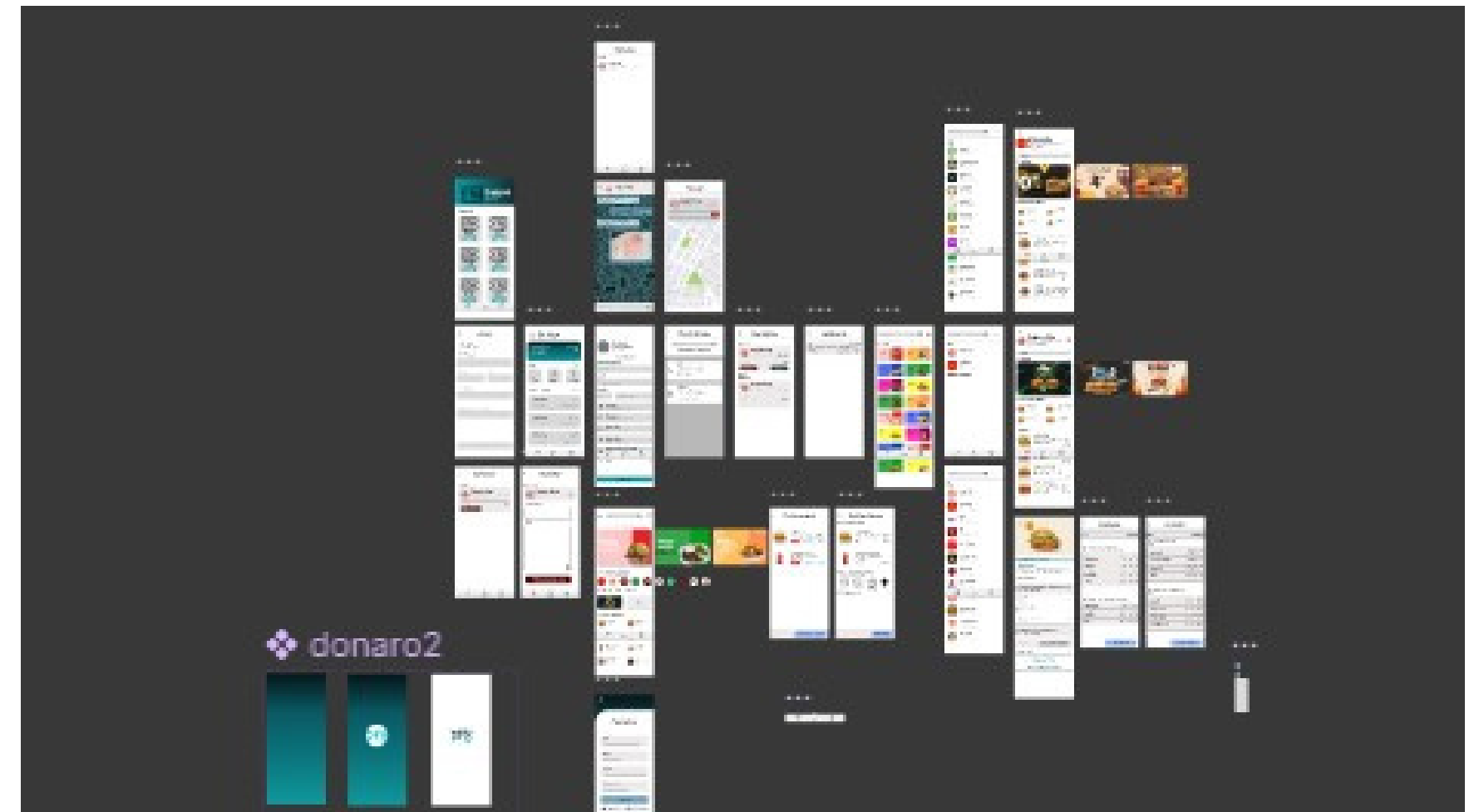
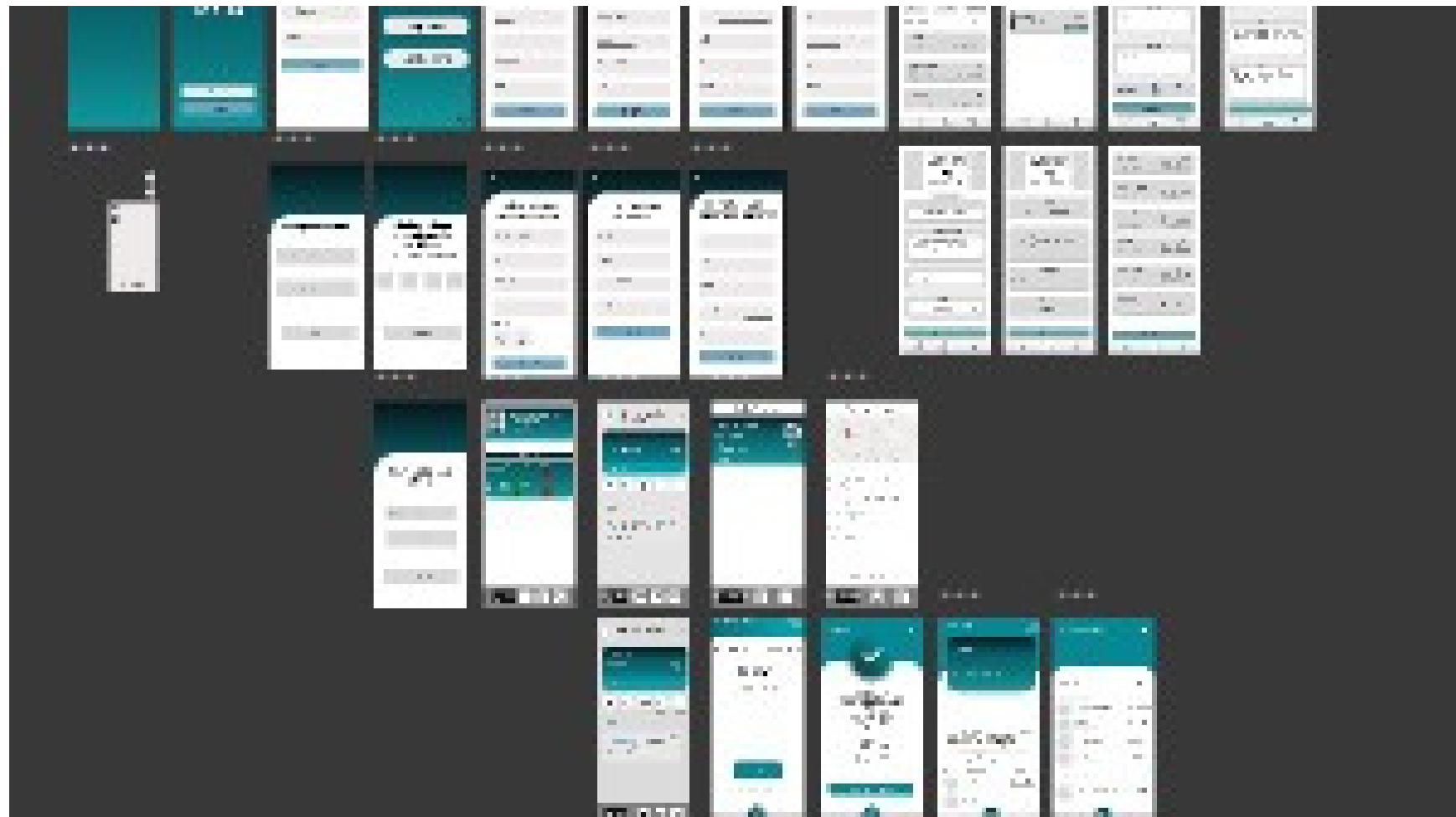
[Link para o figma de baixa fidelidade](#)



Os protótipos de baixa fidelidade funcionam como visualizações iniciais práticas do seu produto ou serviço. Estes protótipos simples compartilham apenas alguns recursos com o produto final. São ideais para testar conceitos amplos e validar ideias.

PROTÓTIPO DE ALTA FIDELIDADE

[Link para o figma de alta fidelidade](#)



A prototipagem de alta fidelidade, também conhecida como "hi-fi", fornece um tipo de protótipo o mais próximo possível do produto final imediatamente antes de seu lançamento no mercado, caso seja aprovado.

Requisitos Funcionais E Não Funcionais

Funcionais

Rastreamento de pedidos

Adicionar Formas de Pagamento

Adicionar Endereço

Carrinho de Compras

Reembolso

Funções para Entregadores

Gerenciamento de Estabelecimentos

Não Funcionais

Integração com Aplicativos Bancários

Integração com Google Maps

Compatível com Dispositivos Móveis

Aplicativo 24/7

Integração com Banco de Dados e PostgreSQL