



Nicolas Gauthier

6 rond point des oliviers
31470, Fonsorbes

Né le 08/02/94 › 24 ans
Permis B

Tél. › 06 16 57 38 62
Email › nicolas.gauthier.1994@gmail.com
Portfolio › nicolasgauthier.github.io

Motivé, Passionné de jeux vidéo

Étudiant en Conception de Jeux Vidéo

Stage de fin d'études – 6 mois



Expérience

JANVIER - AVRIL 2018 › **UQAC** › *CONCEPTION & DEVELOPPEMENT DE JEU*

- › UnrealEngine, Perforce, budget de 200\$cad
- › Réalisation d'un prototype de jeu de sa conception à son développement, en équipe de 5

SEPTEMBRE – DÉCEMBRE 2017 › **UQAC** › *CONCEPTION & DEVELOPPEMENT DE JEU*

- › Unity3d, Unity Collab
- › Réalisation d'un prototype de jeu de sa conception à son développement, en équipe de 4

AVRIL – JUIN 2015 › **ADELYA** › *DEVELOPPEUR R&D*

- › Développement de différents modules d'une application web
- › Collaboration au sein d'une équipe, gestion de versions



Formation

DEPUIS 2017 › **MAITRISE EN INFORMATIQUE (JEUX VIDEO)** › **UQAC** (*DOUBLE DIPLOME*)

- › Conception et développement de jeux (Unity3d, UnrealEngine)
- › Principe des moteurs, Intelligence Artificielle, Interaction 3D

DEPUIS 2015 › **INGENIEUR INFORMATIQUE** › **POLYTECH MARSEILLE**

- › Informatique avancée
- › Gestion de projet

2015 › **DUT INFORMATIQUE** › **IUT DE BLAGNAC**

- › Langages de programmation logiciel et web
- › Méthodes agiles (SCRUM), gestion de projet



Compétences

ANGLAIS ›

Courant (TOEIC : 885)

INFORMATIQUE ›

C, C#, C++, Java, Python,
JavaScript

GESTION DE PROJET ›

Méthodes agiles (SCRUM)
Gestion de versions
(GitHub, Perforce)



Centres d'intérêt

MUSIQUE ›

Guitare, expériences
de scènes

SPORT ›

Basketball

EVENEMENTS ›

Nuit de l'info (2014 & 2016)
GameJam UQAC Automne 2017
GameJam UQAC Hiver 2018 avec Ubisoft

JEUX VIDEO