

*Motivé, Passionné de jeux vidéo*

## Étudiant en Conception de Jeux Vidéo Stage de fin d'études – 6 mois



### Expérience

DEPUIS JANVIER 2018 › **UQAC** › *CONCEPTION & DEVELOPPEMENT DE JEU*

- › UnrealEngine, Perforce, budget de 200\$cad
- › Réalisation d'un prototype de jeu de sa conception à son développement, en équipe de 5

SEPTEMBRE – DÉCEMBRE 2017 › **UQAC** › *CONCEPTION & DEVELOPPEMENT DE JEU*

- › Unity3d, Unity Collab
- › Réalisation d'un prototype de jeu de sa conception à son développement, en équipe de 4

AVRIL – JUIN 2015 › **ADELYA** › *DEVELOPPEUR R&D*

- › Développement de différents modules d'une application web
- › Collaboration au sein d'une équipe, gestion de versions



### Formation

DEPUIS 2017 › **MAITRISE EN INFORMATIQUE (JEUX VIDEO)** › **UQAC** (*DOUBLE DIPLOME*)

- › Conception et développement de jeux (Unity3d, UnrealEngine)
- › Principe des moteurs, Intelligence Artificielle, Interaction 3D

DEPUIS 2015 › **INGENIEUR INFORMATIQUE** › **POLYTECH MARSEILLE**

- › Informatique avancée
- › Gestion de projet

2015 › **DUT INFORMATIQUE** › **IUT DE BLAGNAC**

- › Langages de programmation logiciel et web
- › Méthodes agiles (SCRUM), gestion de projet



### Compétences

#### ANGLAIS ›

Courant (TOEIC : 885)

#### INFORMATIQUE ›

C, C#, C++, Java, Python,  
JavaScript

#### GESTION DE PROJET ›

Méthodes agiles (SCRUM)  
Gestion de versions  
(GitHub, Perforce)



### Centres d'intérêt

#### MUSIQUE ›

Guitare, expériences  
de scènes

#### SPORT ›

Basketball

#### EVENEMENTS ›

Nuit de l'info (2014 & 2016)  
Game Jam UQAC Automne 2017  
GameJam UQAC Hiver 2018 avec Ubisoft

#### JEUX VIDEO