

226b - Debug Me

Ce projet a pour objectif d'entraîner le debug

Les règles du jeu sont simples :

- vous avez 60 minutes pour faire tourner le projet
- 10 minutes après le lancement du projet, vous obtenez un premier indice
- 20 minutes après, vous obtenez un deuxième indice
- 30 minutes vous obtenez un troisième indice
- ensuite... good luck 😊

Prise en main du projet

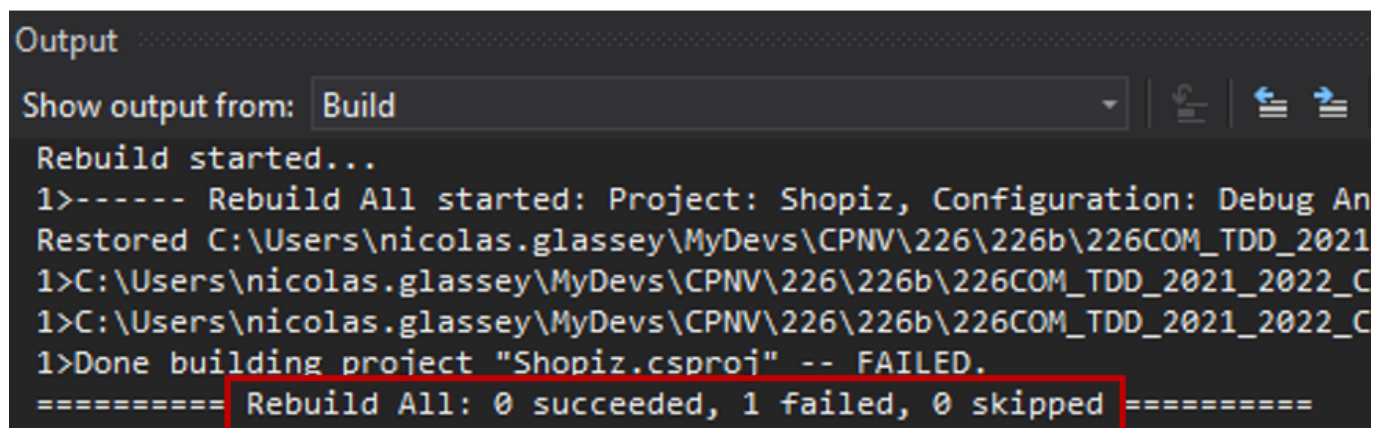
1. récupérer le dépôt en local
2. tenter une première compilation

Récupérer le code de départ

1. Récupérer le dépôt

```
git clone [uri's repo]
```

2. Tenter de compiler le projet

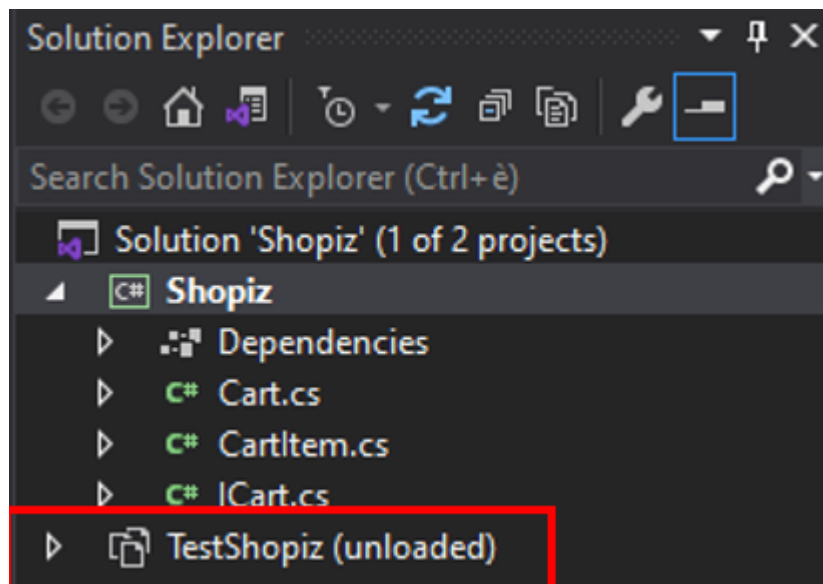


The screenshot shows the 'Output' window in Visual Studio with the 'Build' tab selected. The output text is as follows:

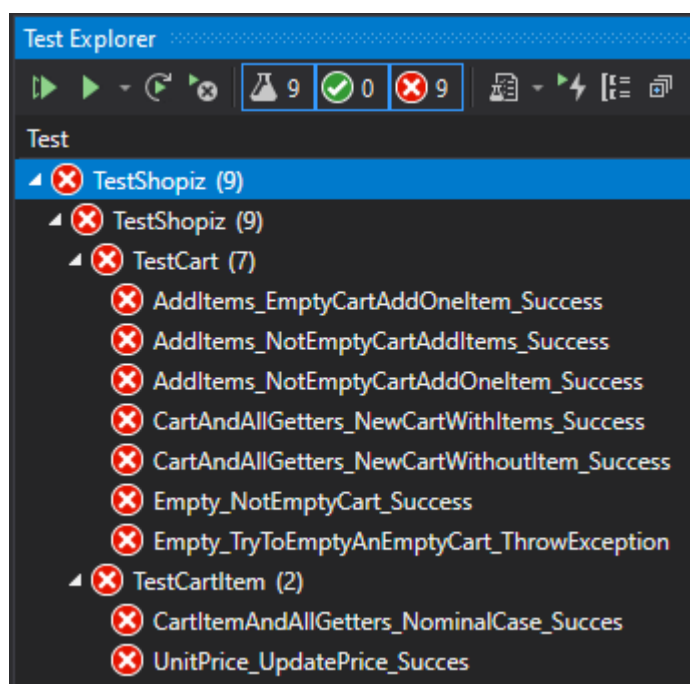
```
Output
Show output from: Build
Rebuild started...
1>----- Rebuild All started: Project: Shopiz, Configuration: Debug An
Restored C:\Users\nicolas.glassey\MyDevs\CPNV\226\226b\226COM_TDD_2021
1>C:\Users\nicolas.glassey\MyDevs\CPNV\226\226b\226COM_TDD_2021_2022_C
1>C:\Users\nicolas.glassey\MyDevs\CPNV\226\226b\226COM_TDD_2021_2022_C
1>Done building project "Shopiz.csproj" -- FAILED.
===== Rebuild All: 0 succeeded, 1 failed, 0 skipped =====
```

The last line of the output, '===== Rebuild All: 0 succeeded, 1 failed, 0 skipped =====', is highlighted with a red rectangular box.

3. Observer l'architecture du projet



Résultat à obtenir



Auteur

Nicolas Glassey

23-DEC-2021