Informatique 2: Travaux Pratiques

Manipulation avancée des objets de base

Le but de cette séance est de se familiariser avec la manipulation avancée des objets de bases en Python. **Procéder par étape et tester votre code pour chaque étape.** Un fichier de test vous est fourni sur Moodle, pour que vous puissiez tester vos fonctions.

Temps mentionné (**①**) à titre strictement indicatif.

Exercices de base

Question 1: (**O** *5 minutes*) Définir sous la forme d'une fonction lambda, une fonction **triple** renvoyant le triple d'un nombre.

>_ Exemple

triple(3) renvoie 9

Question 2: (**O** 5 minutes) Définir sous la forme d'une fonction lambda, une fonction appelée **est_pair** renvoyant **True** si un nombre est pair et **False** sinon.

>_ Exemple

est_pair(4) renvoie True, est_pair(7) renvoie False

Question 3: (5 minutes) Définir une fonction multiplicateur qui prend un entier n en paramètre et renvoie une fonction anonyme. Cette fonction prend un entier x en paramètre et renvoie cet entier multiplié par n.

>_ Exemple

multiplicateur(5) renvoie la fonction $x\mapsto 5x$ et multiplicateur(5)(3) renvoie donc 15. multiplicateur(3) est équivalente à la fonction triple définie ci-dessus.

Question 4: (**O** 5 minutes) Générer la liste des entiers impairs de 0 à 10 (non inclus) à partir de la liste renvoyée par range(10).

>_ Exemple

[1, 3, 5, 7, 9]

Question 5: (10 minutes) Générer la liste des triples des entiers de 1 à 10 de deux manières différentes.

>_ Exemple

[3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30]

Question 6: (**1** *10 minutes*) Générer et afficher la liste des triples des entiers pairs de 1 à 10 de deux manières différentes.

>_ Exemple

[6, 12, 18, etc].

Question 7: (10 minutes) Définir une fonction lambda produit qui renvoie le produit de deux entiers passés en paramètre. Puis, afficher le résultat du produit des entiers de 1 à 10.

Comment faire si les entiers sont représentés sous forme de chaîne de caractères?

>_ Exemple

['1', '2', '3'].

Question 8: (10 minutes) Définir une fonction lambda factorielle sans boucle for.

Question 9: (10 minutes) À partir d'une liste d'entiers, générer un dictionnaire qui associe à chaque entier de la liste une valeur booléenne (True ou False) indiquant si l'entier est pair ou non.

>_ Exemple

Le dictionnaire correspondant à la liste [1, 4, 3, 7] est {1: False, 4: True, 3: False, 7: False}.

Question 10: (10 minutes) Soit villes un dictionnaire contenant comme clés des noms de villes et comme valeurs associées le nombre d'habitants de ces villes. Calculer le nombre d'habitants moyen. villes = {'Zurich': 409241, 'Genève': 200548, 'Bâle': 171513, 'Lausanne': 138905, 'Berne': 133798}

Question 11: (10 minutes) projet Soit v un entier et l une liste d'entiers. Définir une fonction plus_petit_des_plus_grands qui renvoie la plus petite valeur dans la liste l qui soit supérieure a v. La fonction renvoie None si aucun élément de la liste n'est plus grand que la valeur spécifiée.

>_ Exemple

plus_petit_des_plus_grands([7, 1, 4, 0], 3) renvoie 4 et plus_petit_des_plus_grands([7, 1, 4, 0], 8) renvoie None.

Question 12: (20 minutes) projet Implémenter une fonction indent qui prend en paramètre un texte – sous forme d'une chaîne de caractères – et un espacement – sous forme d'une chaîne de caractères également – (égal à une tabulation par défault) et qui ajoute le caractère d'espacement au début de chaque ligne du texte. Par exemple, print('zero\n' + indent('one\n' + indent('two\nthree', '\t-'))) affiche :

```
1 zero
2 one
3 -two
4 -three
```