

Informática III

Práctico Nro 7

- 1) Implementar un Árbol Binario AVL con los métodos de rotación simple y doble
- 2) Reconstruir un árbol binario insertando los siguientes valores.
6, 5, 10, 9, 14, 13, 12, 2, 8, 3, 11, 7, 4, 16, 1, 15.
Muestre el valor de balanceo mas alejado de 0 del árbol.
Reconstruya con los mismos valores un árbol AVL y muestre el valor de balanceo mas alejado de 0
- 3) En el árbol anterior inserte el valor 0 y repita el análisis de balanceo
- 4) En el árbol anterior elimine el valor 5 y repita el análisis de balanceo