

**Informática III**

**Práctico Nro 6,5**

- 1) Escriba un programa para generar un árbol binario de 10 números de valores comprendidos entre 0 y 25.
- 2) Escriba un método de recorrido de árbol binario denominado **inorder** para mostrar el árbol generado en forma ordenada..
- 3) Determine si el programa del ej.1 permite que el árbol binario contenga valores duplicados. Cualquiera sea la respuesta, modifique el programa a fin de hacer lo opuesto.
- 4) Escriba un método **depth** que recibe un árbol binario y determina cuántos niveles tiene.
- 5) Escriba un método llamado **dtree**, que toma como sus argumentos una referencia al nodo raíz del árbol y el valor a borrarse. El método deberá localizar el nodo que contenga el valor a borrarse y si no lo encuentra deberá imprimir un mensaje para indicarlo. Después de borrar un elemento, llame al método **inorder** para confirmar que la operación de borrado fue correctamente ejecutada.