

# EJERCICIOS CON VECTORES (ordenamiento)

## UTILIZANDO METODO DE LA BURBUJA

Module Module1

```
Sub Main()  
    Dim vec(9), aux As Integer  
    Console.WriteLine("Carga del Vector")  
    Console.WriteLine()  
    For i = 0 To UBound(vec)  
        Console.Write("Ingrese en elemento {0} un nro: ", i)  
        vec(i) = CInt(Console.ReadLine)  
    Next  
    'ordenando utilizando el método de la burbuja  
    For i = 0 To 8  
        For j = 0 To 8 - i  
            If vec(j) > vec(j + 1) Then  
                aux = vec(j)  
                vec(j) = vec(j + 1)  
                vec(j + 1) = aux  
            End If  
        Next  
    Next  
    Console.WriteLine()  
    Console.WriteLine("mostrando Vector")  
    Console.WriteLine()  
    For i = 0 To 9  
        Console.WriteLine("Elemento {0} valor: {1}", i, vec(i))  
    Next  
    Console.ReadLine()  
End Sub
```

End Module

## UTILIZANDO LA CLASE ARRAY

### ORDEN ASCENDENTE

Module Module1

```
Sub Main()  
    Dim vec(9) As Integer  
    Console.WriteLine("Carga del Vector")
```

```

Console.WriteLine()
For i = 0 To UBound(vec)
    Console.Write("Ingrese en elemento {0} un nro: ", i)
    vec(i) = CInt(Console.ReadLine)
Next
'ordenando utilizando la clase Array
Array.Sort(vec) 'ordena el vector de menor a mayor
Console.WriteLine()
Console.WriteLine("mostrando Vector")
Console.WriteLine()
For i = 0 To 9
    Console.WriteLine("Elemento {0} valor: {1}", i, vec(i))
Next
Console.ReadLine()
End Sub

```

End Module

## **ORDEN DESCENDENTE**

Module Module1

```

Sub Main()
    Dim vec(9) As Integer
    Console.WriteLine("Carga del Vector")
    Console.WriteLine()
    For i = 0 To UBound(vec)
        Console.Write("Ingrese en elemento {0} un nro: ", i)
        vec(i) = CInt(Console.ReadLine)
    Next
    'ordenando utilizando la clase Array
    Array.Sort(vec) 'ordena el vector de menor a mayor
    Array.Reverse(vec) 'invierte el vector
    Console.WriteLine()
    Console.WriteLine("mostrando Vector")
    Console.WriteLine()
    For i = 0 To 9
        Console.WriteLine("Elemento {0} valor: {1}", i, vec(i))
    Next
    Console.ReadLine()
End Sub

```

End Module