

Client to Server

Les messages envoyés par les clients au serveur sont les suivants:

CONNECT username \n	Un nouveau client communique au serveur son pseudonyme (username). Ce pseudonyme sera affiché dans la liste des utilisateurs en ligne dans chaque interface graphique
SENDTO [all username] CONTENT msg \n	<p>Un message (msg) est envoyé par un client à tout le monde (all) ou bien à un utilisateur en particulier (username). Tous les messages seront affichés dans les interfaces graphiques sous le format suivant.</p> <p>username 1 > username 2 : msg1 username 2 > username 1 : msg2 username 1 > all : msg3 username 2 > me : msg4 server > all : msg5</p>
QUIT \n	Le client demande au serveur de quitter le chat room.

Server to Client

Les messages envoyés par le serveur aux clients connectés sont les suivants:

SIGNIN username \n	<p>Le serveur informe tous les clients que l'utilisateur (username) rejoint le chat room.</p> <p>Tous les clients affichent sur leur interface graphique : server > all : username signed in...</p>
SIGNOUT username \n	<p>Le serveur informe tous les clients que l'utilisateur (username) a quitté le chat room.</p> <p>Tous les clients affichent sur leur interface graphique : server > all : username signed out ...</p>
MESSAGE FROM username TO [all username] CONTENT msg \n	Le client envoie un message (msg) à tout le monde (all) ou à un utilisateur en particulier (username).