

```

1  /*****
2  **
3          Config - Fichier de Configuration
4          -----
5  debut      : 19/03/16
6  copyright  : (C) 2016 par Nicolas Gripont
7  e-mail     : nicolas.gripont@insa-lyon.fr
8  *****/
9
10 //----- Interface de la tache <Config> (fichier Config.h) -----
11 #if ! defined ( CONFIG_H )
12 #define CONFIG_H
13
14 //-----
15 // Rôle de la tache <Config>
16 // Fichier contenant differentes definitions utilisée dans les différents
17 // modules de l'application
18 //
19 //-----
20
21 ////////////////////////////////////////
22 INCLUDE
23 //----- Interfaces
24 utilisees
25 #include "Outils.h"
26
27 //-----
28 Constantes
29
30 #define PARKING_EXE  "./Parking" // Fichier utilisé pour créer la clé
31 publique
32 #define TEMPO 1 // Temps en seconde pour garer une
33 voiture
34 #define TYPE_TERMINAL TypeTerminal::XTERM // Terminal utilisé
35 #define DROITS_BOITE_AU_LETTRE 0660 // Droit d'accès aux boites aux
36 lettres de demandes d'entrée
37 #define DROITS_MEMOIRE_PARTAGEE 0660 // Droit d'accès aux boites aux
38 lettres de demandes de sortie
39 #define DROITS_SEMAPHORE 0660 // Droit d'accès aux sémaphores
40
41 // Indices des entrée dans le tableau de requete de la mémoire
42 partagée contenant les requetes
43 #define INDICE_ENTREE_BLAISE_PASCALE_PROF 0
44 #define INDICE_ENTREE_BLAISE_PASCALE_AUTRE 1
45 #define INDICE_ENTREE_GASTON_BERGER 2
46
47 //-----
48 Types
49
50 // structure permettant de stocker les informations relatives à une

```

```
voiture
42 typedef struct voiture {
43     TypeUsager typeUsager;
44     unsigned int numero;
45     time_t arrivee;
46 } Voiture;
47
48
49 // structure representant un message envoyé dans le boite aux lettres de
50 // demandes d'entrée
51 typedef struct messageDemandeEntree {
52     long type;
53     Voiture voiture;
54 } MessageDemandeEntree;
55
56 // structure representant un message envoyé dans le boite aux lettres de
57 // demandes de sortie
58 typedef struct messageDemandeSortie {
59     long type;
60     int numeroPlace;
61 } MessageDemandeSortie;
62
63 // structure de la mémoire partagée stockant les informations relatives
64 // aux voitures garées dans le parking
65 typedef struct memoirePartageeVoitures {
66     Voiture voitures[NB_PLACES];
67 } MemoirePartageeVoitures;
68
69
70 //// structure de la mémoire partagée stockant les informations relatives
71 //// aux requetes d'entrée
72 typedef struct memoirePartageeRequetes {
73     Voiture requetes[NB_BARRIERES_ENTREE];
74 } MemoirePartageeRequetes;
75
76
77 //////////////////////////////////////// ↵
78 PUBLIC
79 //----- Fonctions ↵
80 publiques
81
82 #endif // CONFIG_H
```