

```
1  /*****
2  **
3      Mere - Application Parking
4      -----
5  debut      : 16/03/16
6  copyright  : (C) 2016 par Nicolas Gripont
7  e-mail     : nicolas.gripont@insa-lyon.fr
8  *****/
9
10 //----- Interface du module <Mere> (fichier Mere.h) -----
11 #if ! defined ( MERE_H )
12 #define MERE_H
13
14 //-----
15 --
16 // Rôle du module <Mere>
17 // Ce module permet de mettre en place les ressources et de lancer les
18 // différent processus qui interviennent dans la gestion du parking.
19 //-----
20 --
21 ////////////////////////////////////////
22 INCLUDE
23 //----- Interfaces
24 utilisees
25
26 //-----
27 Constantes
28
29 //-----
30 Types
31
32 ////////////////////////////////////////
33 PUBLIC
34 //----- Fonctions
35 publiques
36
37 int main ();
38 // Mode d'emploi :
39 // Fonction main permettant de créer mettre en place les différents
40 // processus permettant le fonctionnement de l'application Parking
41 // Contrat :
42 // Si l'application n'est pas quitter de manière classique (commande e/E
43 // de simulation), il faut supprimer les IPCs créés (4 boîtes aux
44 lettres,
45 // 5 sémaphores et 3 mémoires partagées)
46 //
47 #endif // MERE_H
```