

# Jeu de dames

## *Utilisation du code (Instructions)*

### Lancer le serveur prolog :

- Installer
- Lancer « SWI Prolog »
- Dans la barre d'outils, cliquer sur « File > Consult... »
- Choisir le fichier « ./Prolog/Jeu.pl »
- Taper la commande : « server(5000). »

### Lancer l'IHM depuis « Eclipse » :

- « Eclipse »:
  - Avoir la dernière version d'« Eclipse » est conseillé (« Eclipse Neon »).
- Importer le projet dans « Eclipse » :
  - Lancer « Eclipse »
  - Dans la barre d'outils, cliquer sur « File > Import... »
  - Choisir « Import projects from Folder or Archive »
  - Cliquez sur « Directory... »
  - Sélectionnez le dossier « ./IHM » contenant les sources du projet
  - Cochez la case devant « JeuDeDames »
  - Cliquez sur « Finish »
- JRE :
  - Vérifiez que vous utilisez Java 8.
- Installation du plugins JavaFX :
  - Dans la barre d'outils, cliquez sur « Help > Eclipse Marketplace... »
  - Recherchez « javafx »
  - Installez « e(fx)clipse »
  - Vous pouvez maintenant compiler/exécuter le code. (la méthode « Main » est dans la classe « src/controleur.Controleur.java »)