

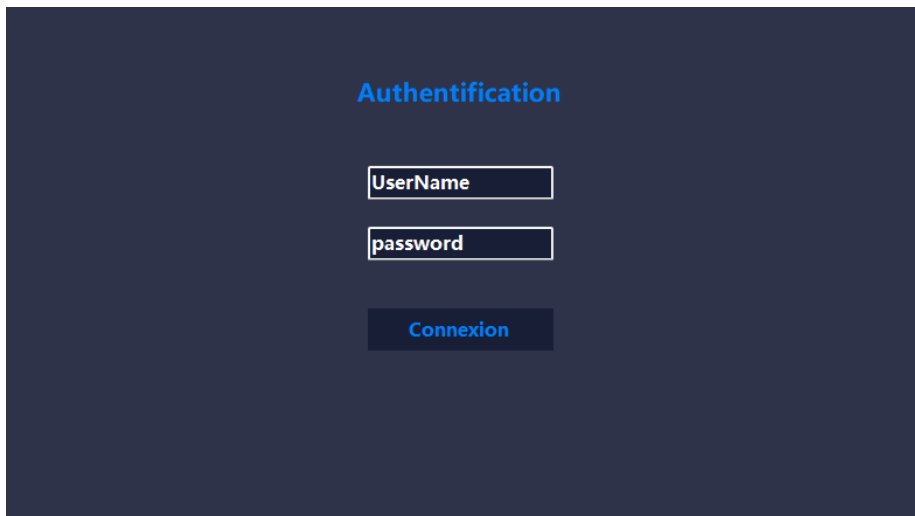
Documentation Utilisateur

Le contexte de notre application est de permettant aux responsables du matériels de gérer le matériel du club, cette application doit être développée en C#.

Cette application permet d'entrer du matériel en stock, de faire sortir du matériel du stock, de prêter du matériel à des adhérents.

Elle permet également de « tracer » le matériel c'est-à-dire pour un matériel, connaître toutes les Personnes à qui il a été prêté. Ceci permet de retrouver la personne responsable en cas de détérioration du matériel.

Pour cela nous avons créé un exécutable que nous lançons pour arriver a notre page de connexion.



L'utilisateur se connecte grâce à un user et mot de passe préalablement configuré.

	Identifiant		Mot de passe	
	-----		-----	
	opif		password	

L'utilisateur accède à la page d'accueil de notre application, ici l'utilisateur peut Voir les prêts en cliquant sur le bouton, ajouter du stock, prêter du matériel, visualiser son stock



ID	NOM	MARQUE	TAILLE	SAISON	TYPEMONO	POINTURE
2	Aqualung	Combinaison Monopiece Dyn...	L	Hiver		
3	Aqualung	Combinaison plongée silicone	XL	Hiver		
7	Jordan	Bigttenaison	M	Ete		
1	Finis	Monopalme Rapid MONOFIN...			Plat	40/46
4	Hydra	Monopalme Hydra Rouge			Ailettes	39/43
5	Hydra	Monopalme Hydra Bleu			Ailettes	39/43
6	Nike	Apeks			Ailettes	43/45

En cliquant sur le bouton voir prêt l'utilisateur pourra voir le matériel prêté, récupérer le matériel prêter.