

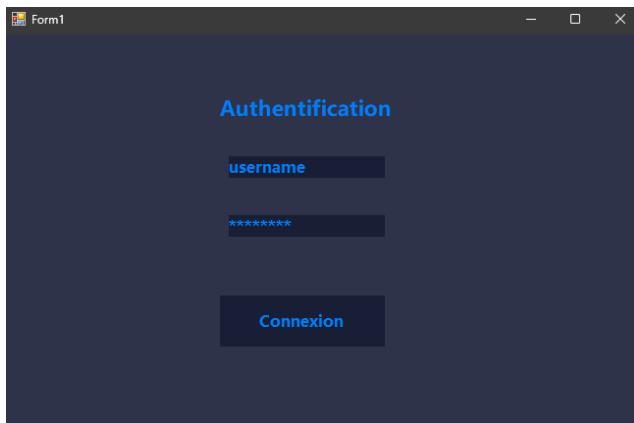
Documentation Utilisateur

Le contexte de notre application est de permettant aux responsables du matériels de gérer le matériel du club, cette application doit être développée en C#.

Cette application permet d'entrer du matériel en stock, de faire sortir du matériel du stock, de prêter du matériel à des adhérents.

Elle permet également de « tracer » le matériel c'est-à-dire pour un matériel, connaître toutes les Personnes à qui a été prêté. Ceci permet de retrouver la personne responsable en cas de détérioration du matériel.

Pour cela nous avons créé un exécutable que nous lançons pour arriver à notre page de connexion.



L'utilisateur se connecte grâce à un user et mot de passe préalablement configuré.

Identifiant	Mot de passe	
-----	-----	
GestMat	C1Secret !	

L'utilisateur accède à la page d'accueil de notre application, ici l'utilisateur peut Voir les prêts en cliquant sur le bouton, ajouter du stock, prêter du matériel, visualiser son stock



NOM	MARQUE	TAILLE	SAISON	TYPEMONO	POINTURE
TEST	TEST	L	HIVER		
a	a	a	a		
b	b	b	b		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
MONOC...	MonoC	PLATE	43		
a	a	a	a		
TEST	TEST	TEST	TEST		
teste	test	test	test		
teste	teste	teste	teste		

Le gestionnaire de matériel peut également Refresh pour accéder a des données a jours.

FormAddMono

MARQUE :

NOM :

TYPE DE MONOPALME :

POINTURE :

Ajouter une monopalme

Voici l'interface pour ajouter une monopalme, on doit rentrer la marque, de l'application le nom, le type de la monopalme et la pointure.

FormAddCombi

MARQUE :

NOM :

TAILLE :

SAISON :

Ajouter une combinaison

Cet interface permet de créer une combinaison et cela de la même manière qu'un monopalme seulement la différence ici est que des combinaisons ont une taille et une saison.

En cliquant sur le bouton voir prêt l'utilisateur pourra voir le matériel prêté, récupérer le matériel prêter.

FormPret

Liste de tout les prêts

ID	DATE_EMPRUNT	DATE_RETOUR	NOM	MATERIEL
22	08/06/2023 00:00...	08/06/2023 00:00...	HANON	a

0

Récupérer

Ajouter un pret

Voir les nageurs

Refresh

Nous pouvons voir la liste des prêts dans le formulaire, en rentrant un chiffre en haut à gauche nous pouvons sélectionner un ID de prêt et en cliquant sur récupérer le supprimer de la liste. (Ne pas oublié d'appuyer sur le bouton refresh qui permet de mettre à jours les données)

FormAddPret

Date emprunt : jeudi 8 juin 2023

Date Retour : jeudi 8 juin 2023

ID Nageur :

ID Matériel :

Ajouter un pret

Ajouter un prêt permet comme son nom l'indique d'ajouter un prêt en prenant l'id du nageur et l'id du matériel.

FormNageur

Listes de tout les nageurs

ID	NOM	PRENOM	MAIL	TELEPHONE
1	HANON	Nicolas	nicolashanon@leschas...	0123456789
2	BOURAGHDA	Yasser	yasserbouraghda@lesc...	9876543210

Ici nous avons une interface qui nous permet de visualiser les différents nageurs et de voir à quel ID ces derniers sont affiliés.