

Nicolas Haubricht Hainfellner

Bela Vista, São Paulo, São Paulo • (21) 97129-3434 • haubrichtnicolas@gmail.com

• [LinkedIn](#) • [Portifólio](#)

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Análise de Dados | Desenvolvimento Full Stack | Integração de Sistemas IoT

Estudante de Engenharia de Software na FIAP (3º semestre) com foco em Desenvolvimento Full Stack, Integração de Sistemas IoT e Análise de Dados. Apaixonado por tecnologia desde 2016, iniciei minha jornada no Design Gráfico e, em 2023, ampliei meu conhecimento para desenvolvimento de software. Tenho experiência em projetos acadêmicos voltados para captação e visualização de dados. Busco oportunidades desafiadoras que promovam meu crescimento técnico e me permitam criar soluções inovadoras.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

FIAP – Centro Universitário – São Paulo, Brasil

Bacharelado em Engenharia de Software, Conclusão em: fevereiro de 2028

EXPERIÊNCIAS ACADÊMICAS

Blue Future – Projeto **Global Solution** na **FIAP** Centro Universitário (2024)

- Atividades desenvolvidas durante a *Global Solution* do **Oceans 20 (O20)**.
- Objetivo do projeto: Captura e Visualização de Dados: Idealizar e prototipar métodos para capturar dados sobre a saúde dos oceanos e poluição, e criar visualizações que facilitem a compreensão destes dados.
- O projeto propõe o uso de um dispositivo **IoT** para coletar amostras de água do mar em pontos estratégicos ao longo do litoral, com o objetivo de analisar níveis de pH e oxigênio dissolvido. Esses parâmetros são fundamentais para avaliar a qualidade da água e determinar se ela está própria ou imprópria para a vida marinha e para atividades humanas. O monitoramento contínuo desses indicadores, viabilizado pela tecnologia IoT, contribui para a manutenção da homeostase do ecossistema marinho, promovendo o equilíbrio da fauna e flora aquáticas e garantindo a preservação da biodiversidade marinha e dos animais que dela dependem.
- Tecnologias utilizadas no projeto: HTML, Sass (Syntactically Awesome Style Sheets), Javascript, Python, C++ e um microcontrolador Arduino.

TRacer – Projeto **Challenge** na **FIAP** Centro Universitário (2024)

- Atividades desenvolvidas durante o *Challenge* da empresa **Tech Mahindra**.
- Objetivo do projeto: Popularizar a Fórmula E, trazendo maior visibilidade ao público.

- O projeto consiste em uma plataforma completa para fãs da Fórmula E, incluindo um website com informações detalhadas e suporte a múltiplos idiomas, um app mobile onde os usuários podem montar suas equipes e acompanhar o campeonato, e o TrackVision, um dispositivo **IoT** que coleta e transmite dados em tempo real, exibindo o desempenho dos pilotos em gráficos dinâmicos.
- Tecnologias utilizadas no projeto: Azure, C++, Docker, Firebase, Fiware, Node,, Python, Expo, Javascript, React, React Native, Styled Components, Tailwind e um microcontrolador ESP32.
- Metodologia: Scrum para organização do backlog e sprints, utilizando Trello para gestão de tarefas.
- Projeto desenvolvido e **finalista** do evento **NEXT 2024**.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Freelancer | Plantão do Matemático - Niterói, Rio de Janeiro *janeiro/2023 - dezembro/2023*

Designer Gráfico responsável pela criação de artes para mídias sociais:

- Responsável pela criação gráfica, publicações semanais para o curso de matemática Plantão do Matemático.
- Responsável por alterações na plataforma de alunos.
- Softwares utilizados: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop e Trello.

CURSOS COMPLEMENTARES

Design Thinking Process – FIAP Centro Universitário (2024)

Front End – FIAP Centro Universitário (2024)

Python para Data Science – Alura (2024)

Analisando Dados com Pandas & SQL – Asimov Academy (2025)

HABILIDADES PROFISSIONAIS E PESSOAIS

- Conhecimento em Git, Github e versionamento de código.
- Conhecimento nas tecnologias HTML, CSS, Javascript, React.js, Python, Flask, SQL e C++.
- Conhecimento em UX Design e dos softwares, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop e Figma.
- Aplicação do Design Thinking Process para ideação, prototipação e resolução de problemas centrados no usuário.
- Metodologias Ágeis: Aplicação de Scrum para gestão de projetos, utilizando o Trello para organização de tarefas e acompanhamento de sprints.
- Conhecimento básico do Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint).

IDIOMA

- Inglês, Intermediário.
- Espanhol, Básico.