

Cahier des charges

1. Introduction

1.1 Objectif

L'objectif de ce projet est de développer une application mobile permettant à une entreprise de gérer la distribution de matériel nécessaire au télétravail de ses employés. L'application doit offrir la possibilité de vérifier la disponibilité des articles et de suivre qui emprunte quoi et quand.

1.2 Portée

Le projet inclut le développement de l'application mobile, la création de la base de données associée, ainsi que l'intégration de fonctionnalités clés pour la gestion du matériel de télétravail.

2. Fonctionnalités Principales

2.1 Gestion des Articles

L'application doit permettre à l'entreprise de gérer un inventaire d'articles nécessaires au télétravail, tels que des ordinateurs portables, des casques audios, des claviers, etc. Les fonctionnalités clés incluent :

- Ajout, modification et suppression d'articles.
- Suivi du stock disponible pour chaque article.

2.2 Gestion des Utilisateurs en sécurité

L'application doit permettre à l'entreprise de gérer les utilisateurs autorisés à emprunter du matériel. Les fonctionnalités clés incluent :

- Ajout, modification et suppression d'utilisateurs.
- Attribution de droits d'accès pour emprunter du matériel.
- Hashage des informations sensible.

2.3 Gestion des Emprunts

L'application doit permettre de suivre les emprunts de matériel. Les fonctionnalités clés incluent :

- Enregistrement des emprunts avec date de début et de fin.
- Suivi de l'utilisateur qui a emprunté l'article.

2.4 Interface

Utilisateur Conviviale L'interface utilisateur doit être conviviale et intuitive, permettant aux employés de facilement vérifier la disponibilité des articles, de faire des demandes d'emprunt et de signaler le retour du matériel.

2.5 Résumé des fonctionnalités

Fonctionnalité	Utilisateur	Admin
créer un compte		
modifier un compte		
supprimer un compte		
emprunter un produit		
rendre un produit		
créer un produit		
modifier un produit		
supprimer un produit		

3. Exigences Techniques

3.1 Plateforme

L'application mobile doit être développée pour être accessible sur tout les OS modernes et être compatible avec les appareils mobiles. Elle devra également être hébergée sur un serveur sécurisé.

3.2 Technologies utilisé

Le développement devra utiliser des technologies modernes et sécurisées, telles que HTML5, CSS3, Ionic et React.js et une base de données SQL (MySQL)

3.3 Sécurité

L'application devra mettre en œuvre des mesures de sécurité robustes, notamment comme le hachage de mot de passe ou alors la sécurisation pour la connexion du compte admin.

4. Déploiement de l'application

4.1 Hébergeur

Hébergeur choisis à proximité des utilisateurs pour une vitesse optimale, avec une sécurité au niveau également.

4.2 Déploiement

Déploiement sur serveur à l'adresse suivante telematos.great-site.net