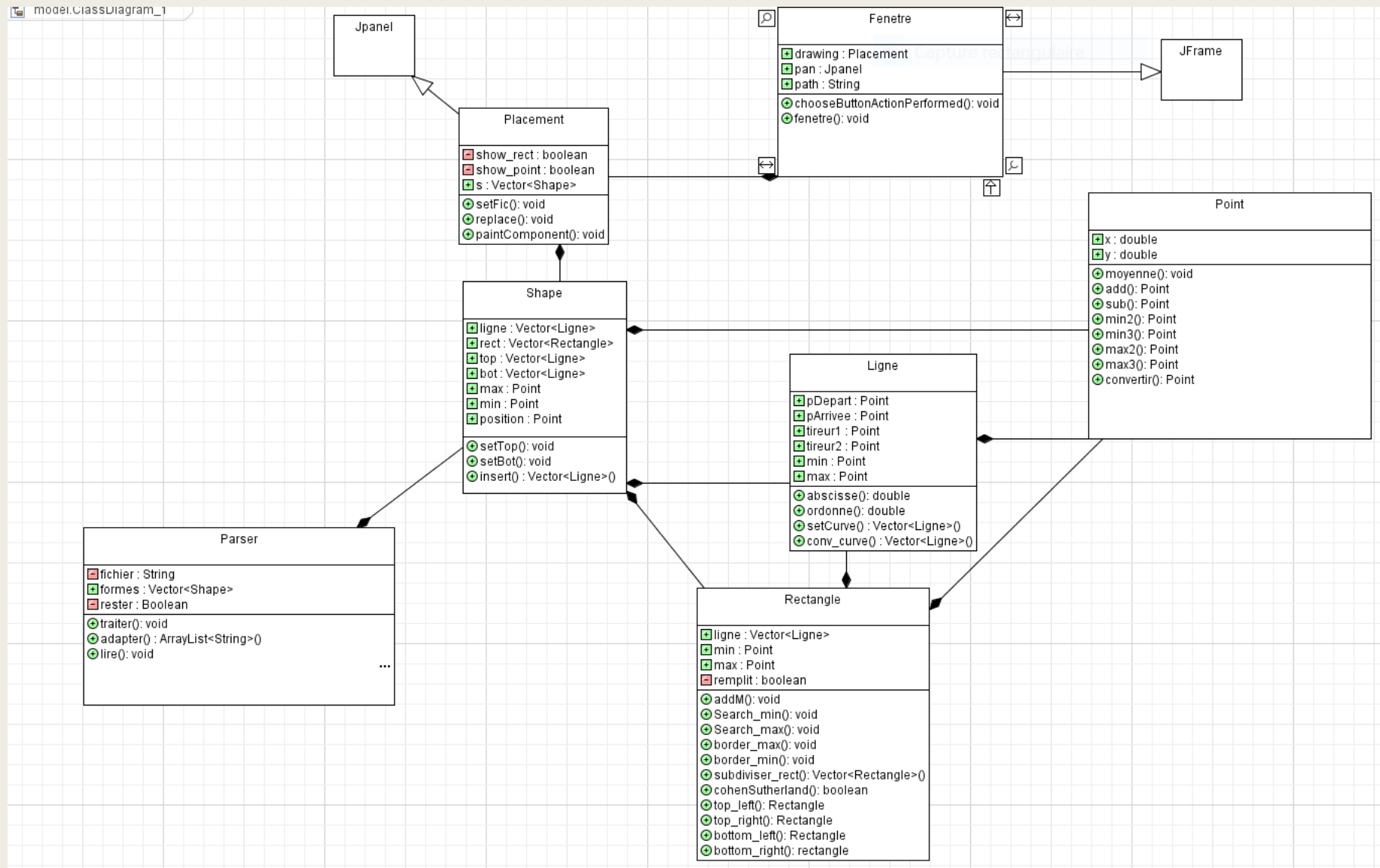


# PRÉSENTATION PROJET P002

Nicolas Hoerter  
Adrien Fleith

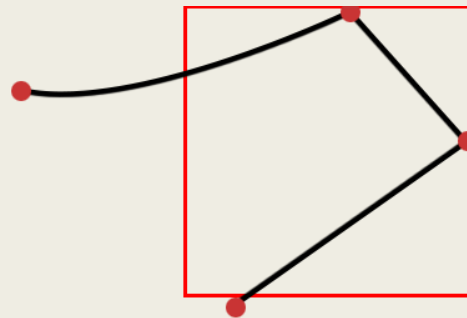
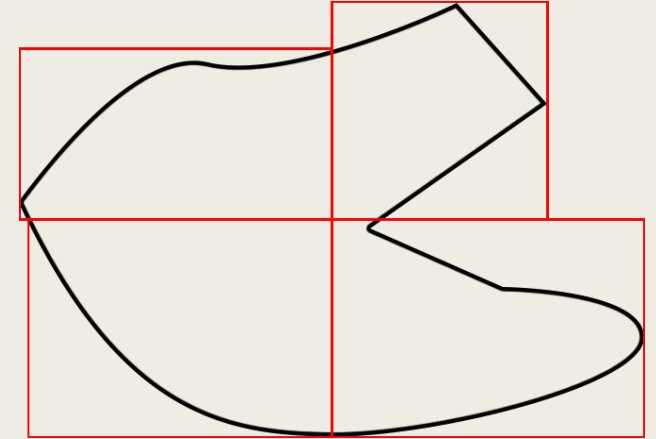
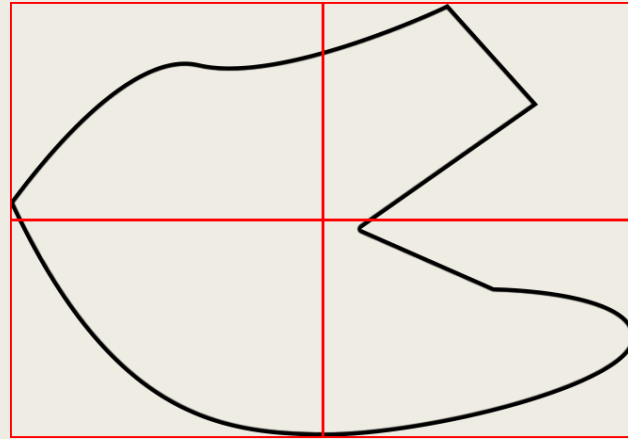
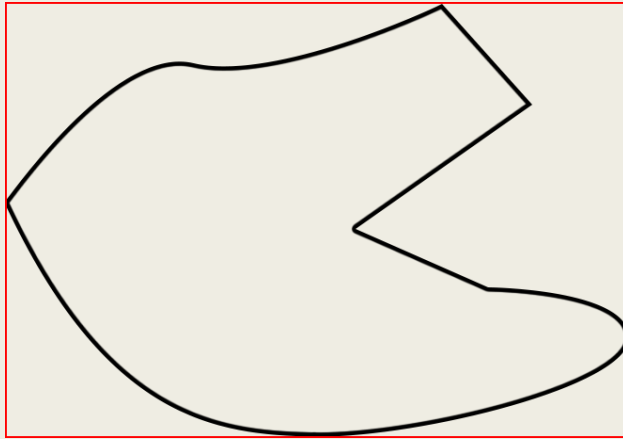
# Diagramme UML



# Parser

- Utilise BufferedReader
- Lit le fichier une seule fois
- Stock les données dans un ArrayList
- Dispose les points dans un Vector<Shape>

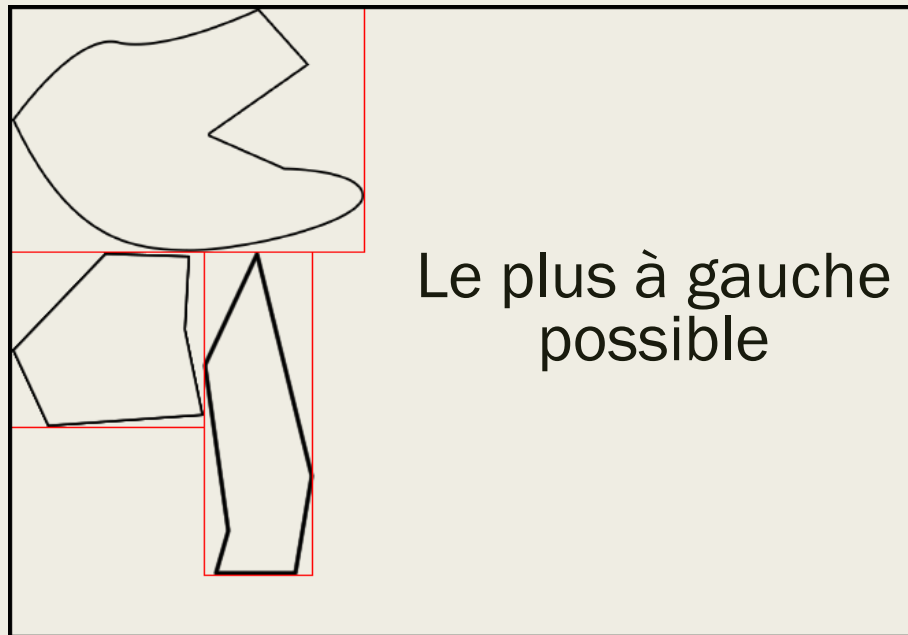
# Algorithme de placement



Algorithme de  
Cohen-Sutherland

# Algorithme de placement

Réalisé



Imaginé

