

Benutzerhandbuch Catch

Von: Andreas Prinz, Nicolas Homolka

Start des Spiels: Das Spiel startet sobald mindestens 3 Spieler beigetreten sind.

Spielablauf: Sobald das Spiel startet wird ein zufälliger Spieler als Fänger auserwählt. Dieser muss dann versuchen die anderen Spieler zu fangen. Fänger haben die Farbe schwarz, die Läufer behalten ihre Farbe die sie am Anfang ausgewählt haben. Die Fänger probieren die Läufer zu berühren um sie zu fangen, der letzte Läufer gewinnt.

Regeln: Nur der Fänger kann andere Spieler fangen.

Ein Fänger kann keinen anderen Fänger fangen.

Ein Läufer kann keinen anderen Spieler fangen.

Man kann sich nicht selber fangen.

Ende des Spiels: Das Spiel endet sobald es nur noch einen Läufer gibt. Wenn das der Fall ist wird man zu einem Screen weitergeleitet, indem man einen Button findet um erneut zu spielen.