

NICOLAS JORQUERA MARTÍNEZ

- » **Status:** Ingeniero de hardware y software
- » **Campos:** Desarrollo Fullstack, Ciberseguridad y Robótica
- » **Stack:** TypeScript, React, Flutter, C++, Python, Matlab, Docker, ROS, AWS
- » **Carrera:** Ingeniería Civil Electrónica, Mención Computadores
- » **Idiomas:** Español, Inglés

EXPERIENCIA

Implementación de observabilidad (Datablick)

2024

- » Se busca implementar observabilidad (saber el estado del sistema observando las salidas del mismo) en un sistema propio de simulación de transacciones bancarias (Mirrorbank).
- » Para lograr el monitoreo correcto del sistema se implementa un Elastic Stack, y para facilidad de trabajo se dock-erizan todas las partes de la implementación.
- » Tecnologías utilizadas: Elastic, Logstash, Kibana, Metricbeat, Filebeat, Docker.

Simulador de sistemas (Datablick)

2022 - 2023

- » Aplicación en React encargada de simular el comportamiento de un sistema y los nodos o etapas que lo componen. Se define el comportamiento de la carga que le llegará al sistema y algunos parámetros para cada nodo como concurrencia máxima y tiempo medio de lo que dura una visita en este nodo.
- » Análisis, visualización y optimización de datos usando Typescript, y para levantarlo se utilizaron servicios de AWS.
- » Tecnologías utilizadas: React, Typescript, EC2.

Aplicaciones móviles (Personal)

2022 - 2023

- » Flixer: Aplicación de biblioteca de películas y series. La aplicación se desarrollo con Flutter y la información se obtiene de la API TMDB. Flixer esta disponible en Android.
- » Flappy 2077: Juego basado en Flappy bird. El juego se desarrollo para aprender Unity, el cual se tiene que programar con scripts de C y C++. Flappy 2077 esta disponible en Android.

Desarrollo de SaaS (Datablick)

2021 - 2022

- » Desarrollo de una herramienta para calcular el uso de recursos por aplicaciones docker, y así poder determinar la infraestructura requerida.
- » Tecnologías utilizadas: React & Nodejs, Typescript, lambda, DynamoDB y Aurora MYSQL.

EDUCACIÓN

Proyecto de título (Dr. Fernando Auat Cheein)

2023

- » Análisis del estado del arte de las tecnologías y levantamiento de la factibilidad del proyecto
- » Simulación e implementación en Matlab y ROS para el robot Unitree Go1

Ingeniero Civil Electrónico, mención en Computadores (UTFSM)

2017 - 2023

- » Ayudante en dos asignaturas, y participación en talleres deportivos
- » Desarrollo de habilidades de liderazgo, manejo de equipos y toma de decisiones