EXPERIENCI

NICOLAS JORQUERA MARTÍNEZ



▶ Status: Ingeniero de hardware y software

▶ Campos: Desarrollo Fullstack, Ciberseguridad y Róbotica

Stack: TypeScript, React, Flutter, C++, Python, Matlab, Docker, ROS, AWS

▶ Carrera: Ingeniería Civil Electrónica, Mención Computadores

▶ Idiomas: Español, Inglés

Implementación de observabilidad (Datablick)

2024

- > Se busca implementar observabilidad (saber el estado del sistema observando las salidas del mismo) en un sistema propio de simulación de transacciones bancarias (Mirrorbank).
- Para lograr el monitoreo correcto del sistema se implementa un Elastic Stack, y para facilidad de trabajo se dockerizan todas las partes de la implementación.
- Tecnologías utilizadas: Elastic, Logstash, Kibana, Metricbeat, Filebeat, Docker.

Simulador de sistemas (Datablick)

2022 - 2023

- Aplicación en React encargada de simular el comportamiento de un sistema y los nodos o etapas que lo componen. Se define el comportamiento de la carga que le llegará al sistema y algunos parámetros para cada nodo como concurrencia máxima y tiempo medio de lo que dura una visita en este nodo.
- Análisis, visualización y optimización de datos usando Typescript, y para levantarlo se utilizaron servicios de AWS.
- Tecnologías utilizadas: React, Typescript, EC2.

Aplicaciones móviles (Personal)

2022 - 2023

- Flixer: Aplicación de biblioteca de películas y series. La aplicación se desarrollo con Flutter y la información se obtiene de la API TMDB. Flixer esta disponible en Android.
- Flappy 2077: Juego basado en Flappy bird. El juego se desarrollo para aprender Unity, el cual se tiene que programar con scripts de C y C++. Flappy 2077 esta disponible en Android.

Desarrollo de SaaS (Datablick)

2021 - 2022

- Desarrollo de una herramienta para calcular el uso de recursos por aplicaciones docker, y así poder determinar la infraestructura requerida.
- ▶ Tecnologías utilizadas: React & Nodejs, Typescript, lambda, DynamoDB y Aurora MYSQL.

Portafolio - https://nicolasjorquera.com

Proyecto de título (Dr. Fernando Auat Cheein)

2023

- Análisis del estado del arte de las tecnologías y levantamiento de la factibilidad del proyecto
- Simulación e implementación en Matlab y ROS para el robot Unitree Go1

Ingeniero Civil Electrónico, mención en Computadores (UTFSM)

2017 - 2023

- Ayudante en dos asignaturas, y participación en talleres deportivos
- Desarrollo de habilidades de liderazgo, manejo de equipos y toma de decisiones

EDUCACIÓN