# **CR Projet Final**

## **LELEU Nicolas**

ITS1

But du projet : Créer une interface homme machine qui permet à l'utilisateur de rentrée les informations ainsi que les symptômes d'un patient pour obtenir les médicaments à lui prescrire.

Pour ce faire, le programme se sépare en plusieurs programme, un pour chaque fenêtre créer.

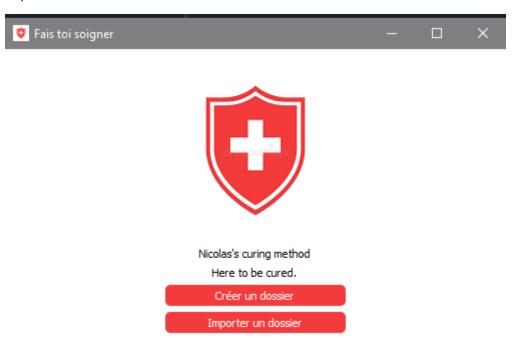
Lien GitHub où un fichier .rar où tout le contenu du projet est téléchargeable :

https://github.com/NicolasKerso/projet\_final\_POO

# 1ère fenêtre : L'accueil

Import de tout les modules nécessaires :

Capture d'écran de la fenêtre d'accueil :



Ajout des boutons, zones de textes, images ...:

```
class View(Qwidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.f2 = FenetreOssier(self)
        self.bcree. setStyleSheet('background-color: rgb(243,59,59) ; border-style: outset ; border-width: 0 px; border-radius: 5px; color ; white ; padding: 4px")
        self.bimport = QPushButton('Importer un dossier')
        self.bimport setStyleSheet('background-color: rgb(243,59,59) ; border-style: outset ; border-width: 0 px; border-radius: 5px ; color ; white ; padding: 4px")
        self.label = QLabel(self)
        self.label = QLabel(self)
        self.label = QLabel(self)
        self.label.setPixmap(self.pixmap)
        self.label.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
        self.text = QLabel("Micolas's curing method")
        self.text2 = QLabel("Micolas's curing method")
        self.text3 = QLabel("Micolas's curing method")
```

1/L'image centré est ajouté grâce à ces lignes (module QPixmap) :

```
self.label = QLabel(self)
self.pixmap = QPixmap('im.png')
self.label.setPixmap(self.pixmap)
self.label.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
```

2/ Les zones de textes sont crées grâce à des « QLabel » que l'on a centré

```
self.text = QLabel("Nicolas's curing method")
self.text.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
self.text2 = QLabel("Here to be cured.")
self.text2.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
```

3/Les boutons poussoirs sont crées grâce à des « QPushButton » , auxquels on a changé leur couleur de fond ainsi que le texte affiché dessus.

```
self.bcree = QPushButton('Créer un dossier')
self.bcree.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : white")
self.bimport = QPushButton('Importer un dossier')
self.bimport.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : white")
```

Afin de pouvoir aligner les différents Widget , une méthode « init\_ui1 » a été crée , pour utiliser des boites verticales et horizontales.

Voici les lignes de codes présente dans cette méthode :

```
def init uil(self):
    h_box = QHBoxLayout()

v_box = QVBoxLayout()
v_box.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)
v_box.addu.ayout(h_box)
v_box.addWidget(self.label)
v_box.addWidget(self.label)
v_box.addWidget(self.text)
v_box.addWidget(self.text2)
v_box.addWidget(self.bcree)
v_box.addWidget(self.bimport)

self.setLayout(v_box)

self.setGeometry(400,400,500,200)
self.setWindowTitle('Fais toi soigner')
self.setWindowIcon(QIcon('im.png'))

self.bcree.clicked.connect(self.btnl_click)
```

1/ Les alignement verticaux sont gérés par ces lignes, ils sont tous alignés au centre grâce à QtAlignCenter

2/ La taille de la fenêtre lors de son ouverture , son titre et son icone sont respectivement gérés par ces commandes :

```
self.setGeometry(400,400,500,200)
self.setWindowTitle('Fais toi soigner')
self.setWindowIcon(QIcon('im.png'))
```

```
def btn1_click(self):
    self.hide()
    self.f2.show()

app = QApplication(sys.argv)
interface = View()
sys.exit(app.exec_())
```

Dans cette méthode de notre classe View , lors d'une pression du boutton « créer un dossier » , le fenêtre se cache , et en montre une nouvelle.

Pour en montrer une nouvelle , nous avons du instancier « f2 » , qui au départ est un attribut de classe , appelant une classe d'un autre programme.

```
from fenetre2 import FenetreDossier

from fenetre2 import FenetreDossier

class View(QWidget):
    def __init__(self):

super().__init__()

self.f2 = FenetreDossier(self)
```

Grâce à cette instanciation, nous allons pouvoir relier les différents programmes.

Nous allons donc désormais voir , cette classe « FenetreDossier »

# 2ème fenêtre : La fiche du patient / Le dossier

Capture d'écran de la fenêtre d'accueil (après avoir appuyer sur le bouton « Créer un dossier » )



# I/Partie interface visuelle du code :

# **Création des différents Widget :**

-Création des « Label » (rien de spécial ici)

```
self.nom = QLabel("Nom")
self.nom = QLabel("Nom")
self.lenom = QLabel("Prenom")
self.leprenom = QLabel("Prenom")
self.leprenom = QLabel("Ape")
self.sape = QLabel("Ape")
self.sape = QLabel("Sexe")
self.sape = QLabel("Sexe")
self.sape = QLabel("Sexe")
self.sape = QLabel("Sexe")
self.fimale = QRadioButton("Homme")
self.fimale = QRadioButton("Femme")
self.fisymptome = QTextEdit()
self.fisymptome = QTextEdit()
self.fimale = QTextEdit()
self.fimed = QTextEdit()
self.fimed = QTextEdit()
self.fimed = QTextEdit()
self.fimed.setReadOnly(True)
self.biredour.setFort(QFont('Arial', 11))
self.biredour.setFort(QFont('Arial', 11))
self.biredour.setFort(Sexer)
self.biredour.setSylesheet("background-color: rgb(243,59,59); color : black")
self.biristo-QPushButton("Historique")
self.biristo.setSylesheet("background-color: rgb(243,59,59); color :black ")
self.biredour.setFort(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setSylesheet("background-color: rgb(243,59,59); color :black ")
self.bsave.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setSylesheet("background-color: rgb(243,59,59); color :black ")
self.bsave.setSylesheet("background-color: rgb(243,59,59); co
```

-Création des « LineEdit » (rien de spécial non plus ici)

Chaque « LineEdit » est éditable , un est utilisé pour le nom du patient, un autre pour son prénom et le dernier pour son âge

```
self.setStyleSheet("background-color: rgb(230,230,230);")
self.nom = QLabel("Nom")
self.lenom = QLineEdit("")
self.lenom = QLineEdit("")
self.aqe = OLabel("Age")
self.leage = QLabel("Sexe")
self.sexe = QLabel("Sexe")
self.female = QRadioButton("Homme")
self.finale = QRadioButton("Femme")
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.ItEsymptome = QUextEdit()
self.ItEsymptome = QUextEdit()
self.btRetour = QPushButton("Fermer")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 12))
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 12))
self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black")
self.bisto.=QPushButton("Historique du paitent")
self.btSeve = QPushButton("Fermegistrer")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setFont(QFont('A
```

-Création du « RadioButton »

Le « RadioButton » permet de faire un choix , ici c'est pour le sexe de la personne.

```
self.setStyleSheet("background-color: rgb(230,230,230);")
self.nom = QLabel("Nom")
self.prenom= QLineEdit("")

self.prenom= QLabel("Prenom")
self.leape= QLabel("Age")
self.leage = QLabel("Age")
self.leage = QLabel("Forwer")
self.male = QRadioButton("Homme")
self.male = QRadioButton("Homme")
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.TEmed = QTextEdit()
self.btRetour = QPushButton("Fermer")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setToolTip("Accueil")
self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")
self.bhisto=QPushButton("Historique")
self.bhisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black ")
self.bhisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black ")
self.bhisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black ")
self.bhisto.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave = QPushButton("Enregistrer")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.bSave = SetStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.msg = GMessageBox.Critical)
self.msg = SetTool (Tip("Enregistrer")
self.msg = SetTool (Tip("Enregistrer")
self.msg = SetTool (Tip("Former")
self.msg = SetT
```

## -Création des «TextEdit»

```
self.settyleSheet('background-color: rgb(230,230,230);")
self.lenom = Q.abel('Rowr)
self.lenom = Q.ineEdit("")
self.lenom = Q.ineEdit("")
self.age = Q.abel("Frenom")
self.leage = Q.ineEdit("")
self.seve = Q.abel("Sexe")
self.male = QRaibElton("/omme")
self.male = QRaibElton("/omme")
self.male = QRaibElton("/omme")
self.male = QRaibElton("/omme")
self.male = QRaibElton("Ferme")
self.balton("Ferme")
se
```

Ici , les TextEdit sont des zones de textes editables , mais on en rend un des deux non éditables avec la commande « setReadOnly(True ) ». L'éditable correspond aux symptômes du patient que l'on écrira tandis que le « TextEdit » non éditable sera la liste des médicaments proposé en fonction des symptômes entrés.

#### -Création des « PushButton »

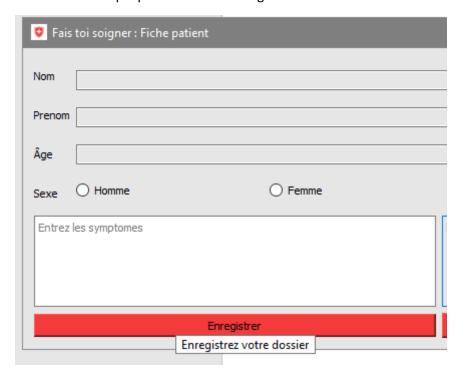
```
self.setStyleSheet("background-color: rgb(230,230,230);")
self.nom = QLabel("Nom")
self.lenom = QLineEdit("")

self.prenom= QLabel("Prenom")
self.leage = QLabel("Age")
self.leage = QLabel("Sexe")
self.sexe = QLabel("Sexe")
self.male = QRadioButton("Homme")
self.female = QRadioButton("Femme")
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.TEsymptome.setStyleSheet("background-color: white ; color : black")
self.TEmed = QlextEdit()
self.TEmed = QlextEdit()
self.TEmed = QlextEdit()
self.TEmed = OlextEdit()
self.Stredour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")
self.bHisto-QPushButton("Historique")
self.bHisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black ")
self.bHisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color :black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave = QPushButton("Enregistrer")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setToulTip("Enregistrez votre dossier")
self.msg.setText("Le patient est déjà enregistré , allez voir son historique")
self.msg.setText("Le patient est déjà enregistré , allez voir son historique")
self.ftprec = fprec
```

QFont permet de changer la police d'écriture du bouton

ToolTip permet d'obtenir une zone de texte lorsque l'on positionne sa souris sur le bouton ,sans pour autant cliquer dessus. Ici, on l'utilise pour donner une information supplémentaire à l'utilité du bouton.

En voici un exemple pour le bouton enregistrer.



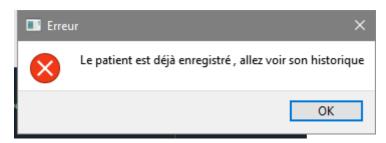
## -Création du « QMessageBox »

```
self.setStyleSheet("background-color: rgb(230,230,230);")
self.nom = QLabel("Nom")
self.lenom = QLineEdit("")
self.prenom= QLabel("Prenom")
self.leprenom = QLineEdit("")
self.age = QLabel("Age")
self.leage = QLabel("Age")
self.sexe = QLabel("Sexe")
self.male = QRadioButton("Homme")
self.female = QRadioButton("Femme")
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.TEsymptome = QTextEdit()
self.TEmed = QTextEdit()
self.TEmed = QTextEdit()
self.TEmed = QTextEdit()
self.tEnd.setReadOnly(True)
self.btRetour = QPushButton("Fermer")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")
self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")
self.btBisto.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")
self.btSave = QPushButton("Enregistre")
self.btSave = QPushButton("Enregistre")
self.btSave setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave = QPushButton("Enregistre")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bSave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.btRetour.setFont(QFont('Arial', 11))
self.bsave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.stave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self.stave.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black ")
self
```

« QMessageBox » permet d'ouvrir une fenêtre pop-up lorsqu'on le souhaite.

Il nous sert ici lorsque le patient a déjà été enregistré dans la base de donnée et que l'on essaye encore de l'enregistrer

Capture d'écran de la fenêtre :



## Initialisation de l'alignement des Widgets :

```
self.init_fenDossier()
self.fprec = fprec

def init_fenDossier(self):
    h_radio = QHBoxLayout()
    h_radio.addwidget(self.male)
    h_radio.addwidget(self.female)

v label = QVBoxLayout()
v label.addwidget(self.nom)
v label.addwidget(self.prenom)
v label.addwidget(self.gee)
v_label.addwidget(self.gee)
v_label.addwidget(self.lenom)
v_cases = QVBoxLayout()
v_cases.addwidget(self.leprenom)
v_cases.addwidget(self.leprenom)
v_cases.addwidget(self.leprenom)
v_cases.addwidget(self.lege)
v_cases.addwidget(self.flemom)
h_textedit = QHBoxLayout()
h_textedit = Addwidget(self.TEmed)

h_quatre-Addwidget(self.bsave)
h_quatre-addwidget(self.bsave)
h_quatre-addwidget(self.btRetour)

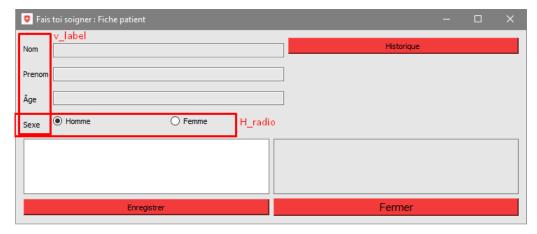
v_trois = QVBoxLayout()
v_trois.addwidget(self.trmed)
v_trois.addwidget(self.trmed)
v_trois.addwidget(self.btRetour)

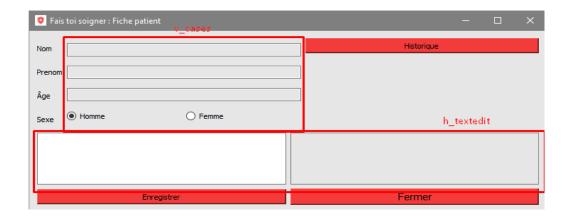
h_infos = QHBoxLayout()
h_infos.addLayout(v_tases)
h_infos.addLayout(v_trois)

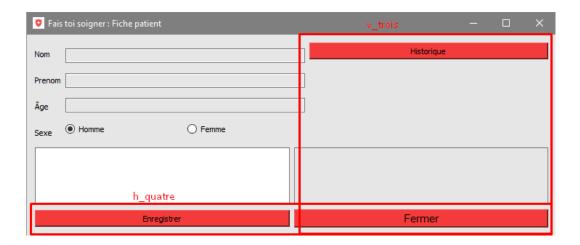
v_box = QVBoxLayout()
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
v_box.addLayout(h_textedit)
self.setLayout(v_box)

self.setGeometry(200,200,800,300)
self.setWindowIcnol(Icon('im.pg'))
```

Ici , chaque boite verticale et horizontale sont gérés pour pouvoir aligner les Widgets de la manière dont on le souhaite , on peut identifier différentes boites horizontales et verticales.







## II/ Fonctionnement des boutons

#### **Bouton «Fermer »:**

Rôle: Le bouton fermer permet de retourner à la fenêtre d'accueil.

## Fonctionnement:

```
self.btRetour.clicked.connect(self.btn1_click)
self.bSave.clicked.connect(self.btn2_click)
self.bHisto.clicked.connect(self.btn3_click)

def btn1_click(self):
    self.hide()
    self.fprec.show()

det btn2_click(self):
```

Le bouton « Fermer » est lié à la méthode « btn1\_click »

- « fprec » est une variable qui devient une variable d'entrée de constructeur de la class
- « FenetreDossier »(class gérant la fenêtre du patient/dossier)

```
class FenetreDossier(QWidget):
    global var
    var = 0
    def __init__(self, fprec):
```

« fprec » est donc l'instanciation d'une ancienne fenêtre.

## **Bouton «Enregistrer»:**

Rôle: Le bouton « Enregistrer » permet d'enregistrer les données du patient rentrés par l'utilisateur dans une base de données sur une machine distante.

Si la fiche du patient a déjà été crée , l'utilisateur sera invité à aller dans l'historique , et la fiche ne sera pas recréée.

## Fonctionnement:

Au départ , on ouvre la base de données sans l'écraser et on récupère le texte du « TextEdit » des symptômes.

1/ Donne l'information sur le radio bouton sous forme de chaine de caractère.

On initialise la variable « cond » qui nous servira plus tard.

La boucle crée parcourt la base de donnée en fonction de ses clés.

- « fichep » est la variable qui stock les informations du patient , pour ne pas avoir de soucis de format et avoir une belle chaine de caractère , on utilise « decode('UTF-8')
- « np » est la variable qui récupère seulement le nom et le prénom de patient , elle servira pour savoir si le patient est déjà enregistré.

```
fichep : testnom testprenom 65 Homme, test
np : testnom, testprenom
```

3/ On récupère ici les infos qui sont après la délimitation du nom et du prénom.

On utilise un « / » ,ainsi que la fonction split() pour ce faire.

```
fichep :testnom,testprenom/65,Homme,test
```

4/On pose une condition pour savoir si le nom et le prénom sont déjà enregistrés dans la base de données .

Ici, la fonction strip sert à récupérer clairement le text des « TextEdit » du nom et du prénom entré par l'utilisateur. La virgule en plus permet de reproduire exactement la même chaine de caractère s'il y a bien correspondance entre la variable « np » et cette dernière.

Si c'est le cas, on passe la variable « cond » à 1 et et on identifie la cle du patient dans la base de donnée par la variable d'itération de la boucle (en l'occurrence ici c'est « j »).

5/ La condition ou cond==1 est lorsque le patient est déjà enregistré dans la base de donnée,

Dans ce cas là, un message d'erreur est affiché en associant la valeur de clé trouvée précédemment par toutes les informations déjà récupéré auparavant.

Sinon , une nouvelle clé est crée pour le nouveau patient et toutes les informations écrites par l'utilisateur lui sont associées.

5/ On ferme ensuite la base de donnée et on ajoute les fichiers de la base de donnée dans une machine distante.

#### **Bouton «Historique»:**

<u>Rôle</u>: Le bouton historique permet d'obtenir l'historique de la fiche du patient, utile pour savoir ses antécédents.

#### Fonctionnement:

Le bouton poussoir « Historique » est lié à la méthode « btn3\_click ».

Tout d'abord, on ouvre la base de donnée, on récupère le nom et le prénom depuis les zones de texte éditable.

1/ On parcourt la base de donnée en obtenant toutes les informations de chaque patient dans la variable « patient »

```
def btn3_click(self):
    db = dbm.open('DBMed' , 'c')
    nom_prenom = self.lenom.text().strip() + ',' + self.leprenom.text().strip()
    key=0
    for i in db.keys():
        patient = str(db[i].decode('UTF-8')).split('/')
        print(patient)
        self.np=[]
        self.np=patient[0]
        #print(self.np)

if self.np == nom_prenom:
        key = i
        self.f3.affiche_histo(key)
        self.f3.show()
```

L'attribut « np » récupère le nom et le prénom du patient

2/Si la personne a déjà été enregistré précédemment, alors on peut ouvrir l'historique.

La variable key est la valeur de clé où le nom et le prénom correspondent à celle dans la base de donnée.

Pour ce faire , une nouvelle instanciation a du se faire car un autre programme a été crée spécialement pour cette fenêtre , ainsi que l'importation de la classe de la nouvelle fenêtre

Nous nous retrouvons donc désormais dans le programme de la fenêtre d'historique , qui a donc un lien avec notre bouton « Historique » tout en étant dans un autre programme , car on utilise une méthode de la classe « FenetreHisto »

```
def affiche_histo(self, var):
    #print('ga affiche')
    db = ddm.open('BMed' , 'c')

fiche_patient = str(db[var].decode('UTF-8'))

nom_prenom = fiche_patient.split(',')[0]
nom_e nom_prenom.split(',')[1]
self.lenom.setText(form)

self.leprenom.setText(prenom)

infos = fiche_patient.split(',')[1]
age = infos.split(',')[0]
self.leage.setText(age)
seve = infos.split(',')[1]
symptomes = infos.split(',')[2]
print(symptomes)
self.Tehisto.setText(symptomes)
self.Tehisto.setText(symptomes)
db.close()
```

La variable « key » qui appartient à la méthode du bouton historique, devient « var » dans la méthode de la classe gérant la fenêtre historique.

On commence par ouvrir la base de donnée ainsi qu'à récupérer toutes les infos du patient via la variable « fiche\_patient »

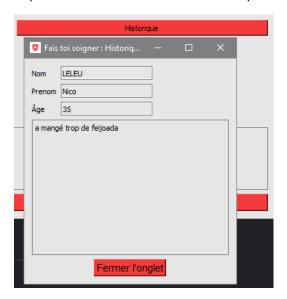
- 1/ On récupère les informations du nom et prénom qu'on place dans leur zone de texte éditable respectif
- 2/ On récupère le reste des infos du patient qu'on place dans leur zone de texte respectif.

Durant toutes ces extractions d'informations, on a utilisé des «, » pour faciliter l'extraction.

## III/ Import de modules et commandes de connexion à distance nécessaires :

# 3ème fenêtre : L'historique du patient

Capture d'écran de la fenêtre d'historique :



## I/Partie interface visuelle du code :

```
class FenetreHisto(Qwidget):
    def __init__(self, fdoss ):
        super().__init__()
        db = dbm.open("DBMed' , 'c')
        self.setStyleSheet("background-color: rgb(230,230,230);")
        self.nom = QLabel("Nom")
        self.lenom = QLineEdit("")
        self.lenom.setText("test")
        self.lenom.setText("test")
        self.leprenom = QLineEdit("")
        self.leprenom = QLineEdit("")
        self.leprenom = QLineEdit("")
        self.leprenom.setReadOnly(True)

        self.leage = QLabel("Âge")
        self.leage = QLineEdit("")
        self.leage = QLineEdit("")
        self.TEhisto = QTextEdit()
         self.TEhisto = QTextEdit()
        self.TEhisto.setReadOnly(True)

        self.btRetour = QPushButton("Fermer l'onglet")
        self.btRetour.setMaximumMeight(100)
        self.btRetour.setMaximumMeight(100)
        self.btRetour.setMaximumMeight(1300)
        self.btRetour.setToolTip("Retourner au dossier")
        self.btRetour.setToolTip("Retourner au dossier")
        self.btRetour.setStyleSheet("background-color: rgb(243,59,59) ; color : black")

        self.init_fenHisto()
        self.fdoss = fdoss
```

```
def init_fenHisto(self):

    v_label = QVBoxLayout()
    v_label.addwidget(self.nom)
    v_label.addwidget(self.prenom)
    v_label.addwidget(self.age)

    v_cases = QVBoxLayout()
    v_cases.addwidget(self.lenom)
    v_cases.addwidget(self.lenom)
    v_cases.addwidget(self.lenom)
    v_cases.addwidget(self.leage)

    h_quatre=QHBoxLayout()
    h_quatre.setAlignment(QtCore.Qt.AlignCenter)

    v_trois = QVBoxLayout()
    v_trois.addwidget(self.btRetour)

    h_textedit = QHBoxLayout()
    h_textedit.addwidget(self.TEhisto)

    h_infos = QHBoxLayout()
    h_infos.addLayout(v_label)
    h_infos.addLayout(v_cases)
    h_infos.addLayout(v_cases)
    h_infos.addLayout(h_infos)
    v_box.addLayout(h_textedit)
    v_box.addLayout(h_textedit)
    v_box.addLayout(h_textedit)
    v_box.addLayout(h_ouatre)

    self.setLayout(v_box)
    self.setWindowTitle('Fais toi soigner : Historique ')
    self.setWindowTitle('Fais toi soigner : Historique ')
```

(Tout les Widget et les alignements ont déjà pu être expliqués plus tôt)

## II/ Fonctionnement du bouton fermer

L'instanciation de « fdoss » fait appel à la fenêtre gérant le dossier du patient

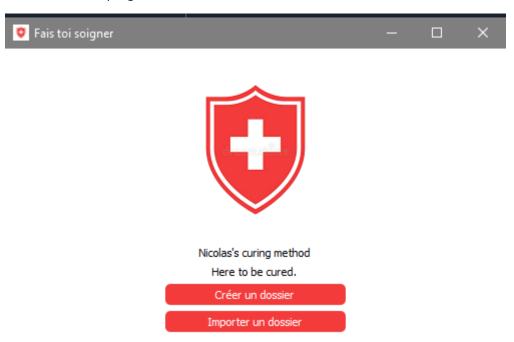
Lorsque le bouton 1 est pressé , la fenêtre se cache et on appelle (montre) la fenêtre de dossier du patient.

## Scénario du programme :

#### <u>Prérequis</u>:

- -Avoir créer lancer la base de donnée au moins une fois auparavant , sinon modifier un « c » lors de l'ouverture d'une base de donnée par un « n »
- -Avoir sa machine distante allumée.
- -Avoir l'image « im.png » dans le même répertoire que les programmes.

## 1/Lancement du programme :

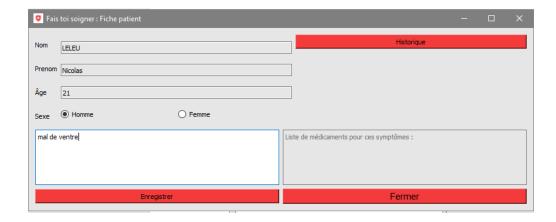


On clique ensuite sur « Créer un dossier »

2/ On arrive sur la fenêtre de création de dossier

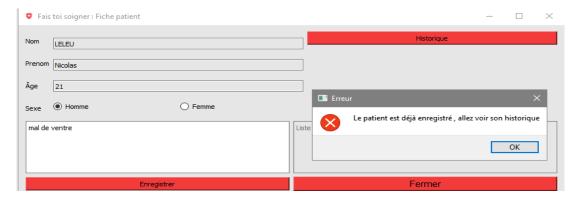


On remplit les informations du patient et on appuie sur le bouton enregistrer



# 2 cas possibles désormais :

- 1-le patient n'est pas reconnu dans la base de donnée : aucun soucis , il est bien enregistré
- 2-Le patient est reconnu dans la base de donnée : un message d'erreur est affiché



On clique sur le bouton « Historique » :



Les informations du patient sont bien retransmises dans l'historique de ce dernier.

#### Perspectives du programme :

J'ai pris beaucoup de temps à réaliser le fonctionnement du bouton d'enregistrement et d'historique.

Je n'ai pas eu le temps de réaliser la recherche en temps réel des médicaments disponibles , cependant j'ai réfléchit à comment la réaliser , ce qui me semble important.

Avec la fonction « TextChanged » de PyQt5 , on peut réaliser des actinons dès que le texte d'un Widget est modifié. Lorsque le texte du « TextEdit » symptômes est modifié , nous allons faire une recherche dans une base de donnée dbm. Cette base de donnée des clés pour chaque différents médciaments. Chaque clé sera associé à différents mot comme « mal de crâne » pour un doliprane.

Après récupération de cette clé , on pourra facilement afficher le mot « doliprane »si « mal de crâne » est écrit dans le « TextEdit » prévu pour.

J'aurais bien aimé pouvoir réaliser la fenêtre pour importer un dossier , dans laquelle la création aurait été maître.

J'imagine qu'on aurait pu utiliser une fonctionnalité où nous pouvons saisir un répertoire de notre ordinateur, récupérer les informations du fichier souhaiter, et pouvoir afficher directement la fenêtre de la fiche du patient.

Lien GitHub