

**Projeto do 3º Bimestre**  
**Apresentação e Postagem na Sala Google**  
**Disciplina: Programação Visual Básica**  
**Problema**

**Objetos permitidos no projeto (Caixas texto, Botões de comandos, Rótulos), Manipulação de strings, Datas e números, nenhum outro tipo de objeto deverá ser inserido no projeto.**

Criar um programa que ao realizar uma compra em uma loja determinar o valor da compra e o número de parcelas, o programa deverá mostrar em uma caixa de texto multilinha com valores com suas respectivas datas de vencimento.

**Importante: Deverá ser enviado apenas o código fonte (.cs)**

**Requisitos que devem ser obedecidos.**

- a) As datas devem ser calculadas em dias úteis, ou seja, não devem ser considerados em data que correspondem ao sábado e domingo.
- b) Usar caixa de texto, para determinar as datas e pagamentos.
- c) Tanto a compra quanto o pagamento, devem ser realizados na mesma tela.
- d) Deve haver caixas de texto que ao determinar a data e o valor do pagamento como entrada, os dados devem ser mostrados em uma caixa de texto de múltiplas linhas, suas respectivas parcelas, em label deverá ser mostrado o total a pagar.
- e) Para realizar uma baixa de pagamento, deverá existir um botão que a ser selecionado deverá retirar a parcela, obedecendo sua ordem de disposição (sequência).
- f) Caso uma data de pagamento esteja vencida e não paga ao informá-la deverá ser mostrado uma mensagem de parcela em atraso e o programa deve mostrar em um label, o valor correspondente, reajustado com juros de 3% da respectiva parcela.
- g) Para efetuar o pagamento basta selecionar o botão de confirmação informar a data simulando o dia do pagamento.
- h) Nenhuma parcela poderá ser paga fora da sua ordem de vencimento. Exemplo: 1 – 15/09/2020, 2 – 15/10/2020 (Não poderá pagar a parcela 2 sem que haja o pagamento da 1).
- i) A cada parcela dada baixa deverá apresentar a atualização do total a pagar na tela (R\$) e a parcela deverá ser removida da caixa texto de múltiplas linhas.
- j) **Todos os valores monetários devem ser formatados com duas casas decimais e simbologia de moeda (R\$) reais.**
- k) **Os componentes de entrada e saída devem manter os nomes originais, exemplo textBox1, Button1 etc. Devendo estar na ordem em que devem ser apresentados com entrada e saída.**
- l) **Deverá ser especificado nas observações do cabeçalho do projeto o nome do componente e a sua funcionalidade exemplo: textBox3 caixa de texto multilinha para envio dos resultados.**

**- Projetos com soluções iguais serão sumariamente cancelados, nota atribuída será zero.**

***- Os grupos devem manter as respectivas duplas, grupos efetuados com três alunos não serão permitidos.***