**Présentation des résultats du RR et MaxSNR.**

Lors de la simulation il y a 15 utilisateur :  
3 user a 100% de partage avec un seuil du PDOR a 1s(http), un a 250ms et un 80ms(voix)  
3 user a 75% de partage avec un seuil du PDOR a 1s(http), un a 250ms et un 80ms(voix)  
3 user a 50% de partage avec un seuil du PDOR a 1s(http), un a 250ms et un 80ms(voix)  
3 user a 25% de partage avec un seuil du PDOR a 1s(http), un a 250ms et un 80ms(voix)  
3 user a 0% de partage avec un seuil du PDOR a 1s(http), un a 250ms et un 80ms(voix)

Ici pour l’instant on ne tiens pas compte du % de partage car il n’est pas encore implémenter.  
  
Le nombre de bit généré par utilisateur est variable. C’est le paramétre qu’on modifie pour atteindre la congestion.  
On considére qu’on a 128 Sub carrier et 5 times slot. Le nombre de bit moyen généré par UR est de 6

Voici la courbe des délais du RR vers 260 bit généré la congestion est atteinte.

Voici le débit du RR en bit/ms. C’est le nombre de bit moyen par ms que les utilisateurs envoye/reçoit de l’antenne.(128\*5\*6)/2=1920

C’est le pourcentage de paquets qui sont arrivé avec un délai supérieur au seuil de PDOR. Sachant que les différents utilisateurs ont des seuils différents.

C’est le pourcentage des UR qui est utilisé

C’est le nombre de bit moyen utilisé par UR

C’est le nombre de bit /temps de durée de la simulation qu’il reste dans les buffers.

**Résultat MaxSNR**

Voici le débit du RR en bit/ms. C’est le nombre de bit moyen par ms que les utilisateurs envoye/reçoit de l’antenne.(128\*5\*8.4)/2=2688

Voici la courbe des délais du RR vers 360 bit généré la congestion est atteinte

C’est le pourcentage de paquets qui sont arrivé avec un délai supérieur au seuil de PDOR. Sachant que les différents utilisateurs ont des seuils différents.

C’est le pourcentage des UR qui est utilisé

C’est le nombre de bit moyen utilisé par UR

C’est le nombre de bit /temps de durée de la simulation qu’il reste dans les buffers.