

Secteur Tertiaire Informatique Filière « Etude et développement »

Concevoir et Développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

Auto Ecole du Lycée

Apprentissage

Mise en pratique

Evaluation





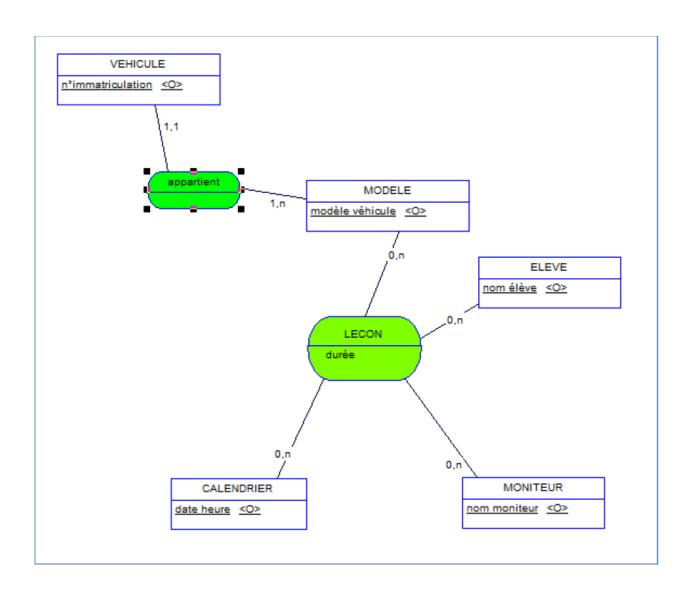




Versio n	Date	Auteur(s)	Action(s)
1.0	14/09/22	Rouyer Alexis	Création du document

TABLE DES MATIÈRES

- 1 CONCEPTION
- 2 DÉVELOPPEMENT
- 3 VOCABULAIRE
- 4 PLUS EN AVANT (OPTIONNEL)



Préambule

La société Auto Ecole du Lycée souhaite moderniser ses infrastructures. Elle en profite également pour mettre à jour système informatique et se doter d'un logiciel de gestion de type Desktop.

La société AEL reçoit quotidiennement des étudiants voulant passer leur permis à l'exception du dimanche et des jours fériés. Les inscriptions se font exclusivement sur place et les rendez-vous sont pris également à l'agence. Les entraînements au code sont libres et ne nécessitent pas d'enregistrements ni d'historique. En revanche, les rendez-vous pour les leçons de conduite doivent être réservés.

Par convention, les moniteurs sont toujours disponibles et les véhicules également. Néanmoins, il serait intéressant de pouvoir sortir un véhicule du parc temporairement (en cas de révision par exemple) et de même que les moniteurs (pour les congés notamment).

Le système doit pouvoir autoriser l'ajout de nouveaux moniteurs et de nouveaux véhicules.

Les fonctionnalités générales liées aux législations en vigueur sont également à implémenter.

Les élèves sont inscrits à leur première visite à l'école et on souhaite pouvoir indiquer s'ils ont obtenu leur code et/ou permis. Un affichage statistique de l'année en cours doit permettre de mettre en évidence les réussites ainsi qu'un autre où l'on peut visualiser les élèves ayant raté plusieurs fois les épreuves.

Objectifs

Évaluer la conception et la réalisation d'une application desktop

Méthodologie

L'ensemble de la réalisation doit être fourni après 35h.

1. CONCEPTION

A l'aide des études du MCD partiel et de la base de données fournies (ECF_AEL.bak), réalisez le USE CASE d'une prise de leçon de conduite. Vous effectuerez également le diagramme de séquence correspondant. Réalisez ensuite le maquettage de l'ensemble de l'application.

2. DÉVELOPPEMENT

En adoptant une architecture solide, développer l'application. Vous tiendrez compte des spécificités indiquées dans la partie Préambule. Le choix des technologies vous est laissé tant qu'elles rentrent dans le cadre de l'application.

3. Vocabulaire

Donner les définitions informatique de :

- Encapsulation
- Déclaration
- Objet
- Polymorphisme
- Spoofing
- Cycle en V
- Webservice
- API
- Responsive Design

4. Plus en avant (optionnel)

Proposer un jeu de tests pour chaque fonctionnalité

CREDITS

ŒUVRE COLLECTIVE DE l'AFPA

Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services

Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)

- formateur - Rouyer Alexis

Date de mise à jour : 14/09/2022

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »