## DEFINITION

ECF : Concevoir et développer une application Destop en multicouche

# - Encapsulation : c’est une sécurité permettant à l’utilisateur de ne pas modifié le code a sa guise. Nous mettons certain attribue priver et nous créons des ascenseurs pour lire ou modifié la propriété privée.

Le fait qu’elle soit privé empêche l’attribue d’être directement ciblable dans les autres classes du code

- Déclaration : Le fait de déclarer l’existence d’une variable ou attribue dans notre code. Cela permet également d’alloué une espace mémoire à cet effet.

# - Objet : Le résultat d’une instanciation d’une classe. Cet objet permettra à une autre classe d’utiliser les méthodes et les attribue de cette classe

# - Polymorphisme : En [informatique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Informatique) et en [théorie des types](https://fr.wikipedia.org/wiki/Th%C3%A9orie_des_types), le **polymorphisme**, du [grec ancien](https://fr.wikipedia.org/wiki/Grec_ancien) *polús* (plusieurs) et *morphê* (forme), est le concept consistant à fournir une interface unique à des entités pouvant avoir différents [types](https://fr.wikipedia.org/wiki/Type_(informatique)). Par exemple, des opérations telles que la multiplication peuvent ainsi être étendues à des [scalaires](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scalaire_(math%C3%A9matiques)) aux [vecteurs](https://fr.wikipedia.org/wiki/Vecteur) ou aux [matrices](https://fr.wikipedia.org/wiki/Matrice_(math%C3%A9matiques)), l'addition, des scalaires aux [fonctions](https://fr.wikipedia.org/wiki/Fonction_(math%C3%A9matiques)) ou aux [chaînes de caractères](https://fr.wikipedia.org/wiki/Cha%C3%AEne_de_caract%C3%A8res), etc. Il existe plusieurs sortes de polymorphismes fondamentalement différents.

Plus sérieusement cela consiste à tout simplement surcharger les méthodes pour donner une nouvelle utilisation ou bien faire un héritage d’une classe a une autre classe.

# - Spoofing : L'usurpation d'adresse IP, ou IP spoofing, consiste à envoyer des paquets IP depuis une adresse IP source qui n'a pas été attribuée à l'ordinateur qui les émet. Le smart-spoofing : il permet d'utiliser une application cliente quelconque grâce à l'usurpation d'une adresse IP.

En gros c’est juste une recherche gratuite pas en lien avec le cursus de la formation qui est juste la par rapport a un évènement qui est survenu pendant la formation.

Ne t’en fais pas le message est passer.

Merci pour la recherche Google ^^

# - Cycle en V : C’est un cycle de vie du projet que le chef de projet a la possibilité de mettre en place. Cela a pour effet de donnée une méthodologie à suivre pour le bon déroulement du projet.

# - Webservice et API : **Un Web Service est un service web est conçu pour avoir une interface existant dans un format traitable par des machines**, généralement décrite dans une grammaire de type Web Service Description Language (WSDL).

**Le terme API est l’acronyme de “Application Programming Interface” qui signifie “Interface de programmation applicative”.** En termes simples, les APIs sont des “passerelles” qui permettent simplement à deux ou plusieurs applications (ex. [application mobile ou site Internet](https://www.imagescreations.fr/))  de communiquer entre eux et de permettre et faciliter les échanges de données entre un “client” et un “Serveur” par exemple. Notre [agence Web](https://www.imagescreations.fr/) est rodée à ce type de **développements permettant par exemple via une API** l’échange de données entre un site e-commerce et un ERP ou un “[logiciel CRM](https://salesdorado.com/crm/comparatif-logiciels-crm-b2b/)“, la remontée d’offres d’emploi sur un site web, etc. [Découvrez quelques exemples de réalisations web](https://www.imagescreations.fr/case/) !

**Une API définit exactement “les méthodes par lesquelles un programme peut interagir avec un autre”**. Chaque fois que vous utilisez une application comme Facebook sur votre mobile, que vous affichez une Google Map dans votre navigateur web ou que vous consultez la météo sur votre smartphone, vous utilisez une API sans probablement le savoir ! Par exemple lorsque vous consultez une Google Maps (carte interactive) intégrée à un site Web, ce site Web utilise l’API Google Maps pour intégrer cette carte et afficher dynamiquement les données.

APIs et Web Services servent de “moyen de communication” entre plusieurs sites ou applications. **La seule différence est qu’un service Web facilite l’interaction entre deux machines sur un réseau alors qu’une API sert d’interface entre deux applications différentes afin qu’elles puissent communiquer entre elles.** Le protocole HTTP est le protocole le plus couramment utilisé pour la communication.

Plus sérieusement : c’est un principe auquel j’ai du mal a visualisé ou a expliquer

# - Responsive Design : C’est le fait de programmer le projet pour qu’il puisse s’adapter à plusieurs tailles d’écran. Exemple : Mobile, Tablette