

**Projeto: Flutter e Dart**

**Equipe:** máximo 3 alunos

**Data da entrega:** até dia 04/06/2021

**Formato de entrega:** gravar vídeo com a participação dos três alunos da equipe explicando o código e apresentando as funcionalidades do aplicativo.

**Nota:**

- 0 a 8 para o desenvolvimento dos itens a ao i
- 0 a 2 para o desenvolvimento do item j

**Objetivo**

Desenvolver um aplicativo de uso interno de uma empresa de desenvolvimento de software (startup de tecnologia).

**Requisitos:**

- a) Criar um logotipo e nome para aplicativo.
- b) O aplicativo terá uma lista dos funcionários e uma lista de departamentos, equipes e times.
- c) Não é necessário criar tela para cadastrar funcionários e departamentos. Eles podem ser cadastrados externamente.
- d) Para cada funcionário deverá ter a foto, nome, apelido e departamento em que trabalha.
- e) Criar uma tela onde o usuário (funcionário da empresa) poderá agendar um evento. Esse usuário será o responsável pela reunião
- f) Os tipos de eventos deverão ser cadastrados externamente. O usuário poderá selecionar qual o tipo de evento. Por exemplo:
  - a. Reunião
  - b. Mini Cursos
  - c. Palestras
  - d. Apresentações
  - e. Reuniões de etapas do scrum
    - i. backlog do produto,
    - ii. sprint backlog
    - iii. daily meeting
    - iv. sprint review,
    - v. print retropective)
- g) Além de selecionar o tipo do evento, o usuário poderá inserir dia, hora e selecionar local (sala de eventos, sala do cafezinho, sala do diretor, jardim externo, jardim interno, etc.) O local deverá ser cadastrado externamente.

Obs: Para informações sobre scrum assistir o vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=IAxU6vAzrNo>

- h) O usuário responsável pela reunião poderá selecionar os funcionários, departamentos, times, equipes que farão parte da reunião.
- i) Além de poder criar um evento, poderá excluir e editar (os eventos e seus participantes)
- j) Desafio: desenvolver no aplicativo uma opção de mensagem de informação para os participantes do evento contendo o responsável pelo evento, tipo de evento, data, hora e local. A opção de mensagem pode ser desenvolvida pela equipe ou usar integração com SMS ou qualquer outro tipo de aplicativo que possa ser usado para esse fim. (WhatsApp, Twiter, Instagram, Email, Facebook)

**Formas permitidas de armazenamento dos funcionários, tipos de eventos, eventos (data, hora e local):**

- Banco de dados em nuvem
- Arquivo Json em nuvem
- API com backend acessando banco de dados ou json