

Pour installer le projet, suivre les instructions du README.md.

Une fois le projet installé, le front et le back lancés, vous pouvez vous connecter en vous référant aux emails et mots de passe dans le README. Vous pouvez également vous créer un compte en navigant via le menu en haut, dans le header de l'application. La base de données est une base de test, et n'est pas la même pour l'application "production", vous pouvez donc tout tester comme bon vous semble.

Si vous souhaitez ajouter des ouvrages à l'API, un bouton est disponible en développement et si vous êtes employé dans le menu, qui s'appelle "Injecter données".

Une fois que vous avez testé les fonctionnalités côté employé (rajouter un ouvrage, voir les utilisateurs en attente de confirmation, voir les emprunts en cours, valider un emprunt, valider un retour), vous pouvez vous connecter en tant qu'utilisateur. Cela vous donnera accès au catalogue où vous pourrez emprunter un livre ainsi qu'à vos emprunts. Vous pourrez y voir quand les récupérer et quand les retourner à la médiathèque.

Si vous désirez tester le site "production", rendez vous à l'adresse qui se trouve dans le README. Là encore, vous avez les accès en tant qu'employé et utilisateur. La base de données étant différente, vous ne verrez pas les mêmes ouvrages dans le catalogue. Il n'y aura également pas de bouton pour injecter des données dans la base.

Concernant les scripts de création et d'alimentation de la base, ils sont disponibles dans `backend > controllers > bookController.js` > fonction `injectToDatabase`. Les livres à ajouter sont dans le fichier `backend > booksDatabaseInjection.js`.