

Reglas de AlgoThief

- Especificar la cantidad de arrestos del policía
- Al entrar a un edificio se visualizarán pistas del próximo destino del ladrón y alguna descripción del mismo.
- Al entrar a algún edificio se puede recibir un cuchillazo o un disparo.
- Para emitir una orden de arresto, es necesario contar con la mayor descripción del ladrón, ya que solo se emitirá si existe una única coincidencia. Para completar la descripción se debe clicar "Buscar".
- Las pistas otorgadas son más difíciles a medida que el rango del policía es mayor
- Al momento de viajar, se indicará si el destino es incorrecto.
- El jugador gana si no se le acaba el tiempo y logra llegar al último destino con la orden de arresto emitida.