

Exercice 1 : Manipulation de Nombres Entrés par l'Utilisateur

Objectif : Prendre en entrée trois nombres, effectuer plusieurs opérations de base (addition, multiplication, tri) et déterminer si chaque nombre est pair ou impair.

Énoncé

Demandez à l'utilisateur de saisir trois nombres entiers. Ensuite, votre programme doit :

1. Calculer et afficher la somme des trois nombres.
2. Calculer et afficher le produit des trois nombres.
3. Trier les nombres dans l'ordre croissant et afficher le résultat.
4. Pour chaque nombre, indiquer s'il est pair ou impair.

Instructions

1. **Entrée Utilisateur :** Utilisez `scala.io.StdIn.readInt` pour demander à l'utilisateur d'entrer trois nombres entiers.
2. **Calculs :**
 - Additionnez les trois nombres.
 - Multipliez les trois nombres.
3. **Tri :** Utilisez la méthode `sorted` pour trier les trois nombres dans l'ordre croissant.
4. **Parité :** Vérifiez si chaque nombre est pair ou impair.
5. **Affichage :** Affichez tous les résultats sur plusieurs lignes pour que chaque étape soit bien lisible.

Exemple de sortie au terminal :

```
Entrez le premier nombre :  
3  
Entrez le deuxième nombre :  
4  
Entrez le troisième nombre :  
5  
La somme des trois nombres est : 12  
Le produit des trois nombres est : 60  
Les nombres triés en ordre croissant : List(3, 4, 5)  
3 est impair.  
4 est pair.  
5 est impair.
```