

Relación III JavaScript

1. En el ejemplo de la plataforma:
 - a. Añadir otro botón con un color personalizado
 - b. Añadir efectos a los botones, cambiando el color cuando el cursor acceda, cuando salga y cuando esté el botón pulsado
 - c. Añade texto a la página, introduciendo el contenido con las posibilidades que nos ofrece `getElementBy*` y `querySelector*`
 - d. Añadir una imagen y cambiarla cuando se pulse algún botón
 - e. Cambiar el color del título cuando se pulse algún botón, poniéndolo del color del botón que se pulse.
2. Añadir en la página facilitada un reloj que visualice la hora, la fecha actual y el día de la semana.
3. Añadir una función que cada 3 minutos lance una pregunta si quiere continuar en la página o no quiere continuar. En el caso de no querer continuar, redirigirá la página a la página que desees.
4. Hacer un cuadro en la página que indique su ancho y su alto y si este cambia, que esos cambios se vean reflejados.
5. Realiza un código que oculte un botón cuando éste es pulsado.
6. Escribe un texto en una página que se oculte cuando se pulse un botón y que se muestre cuando se vuelva a pulsar.
7. Crea dos botones nuevos que se controlen con `addEventListener` los efectos normales de un botón y, el segundo de ellos, lance dos mensajes distintos con dos `addEventListener` y, una vez que se han lanzado los dos mensajes, elimina el segundo de ellos con `removeEventListener()`.