Nicolas Milliard

Développeur Full-Stack

- 06 70 93 22 85
- Sainte-Maxime, France
- nicolasmilliard.fr
- in LinkedIn
- Github

Education

Licence Information et Communication UFR Ingémédia Septembre 2015 - Juin 2016

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet IUT MMI Septembre 2013 - Juin 2015 J'ai plus de 5 ans d'expérience comme Développeur Full-Stack. Je travaille avec React JS, Vue ou Next JS et en JavaScript (ES6) ou en TypeScript.

Je suis récemment diplômé d'Alyra, l'école blockchain française (2022) et j'ai développé différents projets Web 3.

Compétences

JavaScript (ES6)
TypeScript
HTML 5
CSS 3
Solidity

React JS React Native Next JS Vue

> Hardhat Truffle Web3.js Ethers.js

Expérience Professionnelle

Développeur Full-Stack

Développeur Full-Stack

DMD France

Juillet 2016 - Novembre 2021 | Fréjus, France

- Dirigier l'architecture, la conception et le développement de plus de 15 sites internet et applications.
- Développer des sites internet pour 4 partenaires commerciaux internationaux.
- Intégration d'API externes dans des pages web et applications.
- Construire des flux de données automatisés pour remplacer les tâches répétitives.
- Intégrer de nouvelles fonctionnalités selon les retours utilisateurs.
- Développement et maintenance de nouveaux produits, de la documentation technique et des flux de travail.
- Suivi des meilleures pratiques du secteur et apprentissage de 3 nouvelles technologies.

Formations

Développeur Blockchain Alyra School 2022

> React Native OpenClassrooms 2021

Freelance

Novembre 2017 - Novembre 2021 | Fréjus, France

- Développer des sites internet pour 8 entreprises (éducation, santé, alimentation, nouvelles technologies...).
- Implémenter des expériences utilisateurs riches en créant de nouvelles fonctionnalités HTML, CSS et JavaScript.
- Intégrer de nouvelles fonctionnalités selon les retours utilisateurs.
- Développement et maintenance de nouveaux produits, de la documentation technique et des flux de travail.

Langues

Français (native) Anglais (professionnel)