Partie 1

On importe les librairies nécessaires :

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
```

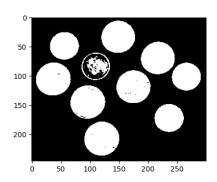
On créé la fonction otsu :

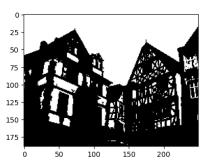
```
def otsu(image):
    hist = np.histogram(image, bins=256, range=(0, 256))[0] #
histogramme de l'image
    total_pixels = image.size # nombre de pixels de l'image
    max seuil = 0 # seuil optimal
    max variance = 0 # variance maximale
    for seuil in range(256): # pour chaque seuil
        hist 1 = hist[:seuil] # histogramme de la classe 1
        hist 2 = hist[seuil:] # histogramme de la classe 2
        nb pixels 1 = np.sum(hist 1) # nombre de pixels de la classe 1
        nb pixels 2 = np.sum(hist 2) # nombre de pixels de la classe 2
        if nb pixels 1 == 0 or nb pixels 2 == 0: # si une des classes
est vide, on passe au seuil suivant
            continue
        prob 1 = nb pixels 1 / total pixels # probabilité de la classe
1
        prob 2 = nb pixels 2 / total pixels # probabilité de la classe
2
        moy 1 = np.sum(np.arange(seuil) * hist 1) / nb pixels 1 #
moyenne de la classe 1
        moy 2 = np.sum(np.arange(seuil, 256) * hist 2) / nb pixels 2 #
movenne de la classe 2
        variance = prob_1 * prob_2 * (moy_1 - moy_2) ** 2 # variance
inter-classe
        if variance > max variance: # si la variance est supérieure à
la variance maximale, on met à jour le seuil optimal et la variance
maximale
            max variance = variance
```

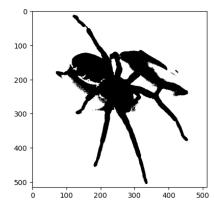
```
max_seuil = seuil
return max_seuil # on retourne le seuil optimal
```

On va tester sur les images en noir et blanc coins, maisons et PetiteBete :

```
# On charge les images
coins = plt.imread('coins.pgm')
maisons = plt.imread('maisons.pgm')
PetiteBete = plt.imread('PetiteBete.pgm')
# On calcule le seuil optimal pour chaque image
seuil coins = otsu(coins)
seuil maisons = otsu(maisons)
seuil PetiteBete = otsu(PetiteBete)
# On applique le seuil optimal à chaque image
otsu coins = coins > seuil coins
otsu maisons = maisons > seuil maisons
otsu PetiteBete = PetiteBete > seuil PetiteBete
# On affiche le seuil optimal pour chaque image
print("Seuil optimal pour l'image coins.pgm :", seuil_coins)
print("Seuil optimal pour l'image maisons.pgm :", seuil maisons)
print("Seuil optimal pour l'image PetiteBete.pgm :", seuil PetiteBete)
# On affiche les images avec le seuil optimal appliqué
plt.figure(figsize=(15, 15))
plt.subplot(131)
plt.imshow(otsu_coins, cmap='gray')
plt.subplot(132)
plt.imshow(otsu maisons, cmap='gray')
plt.subplot(133)
plt.imshow(otsu PetiteBete, cmap='gray')
plt.show()
Seuil optimal pour l'image coins.pgm : 127
Seuil optimal pour l'image maisons.pgm : 159
Seuil optimal pour l'image PetiteBete.pgm : 129
```







Partie 2

On importe les librairies nécessaires :

```
from skimage import io, util
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

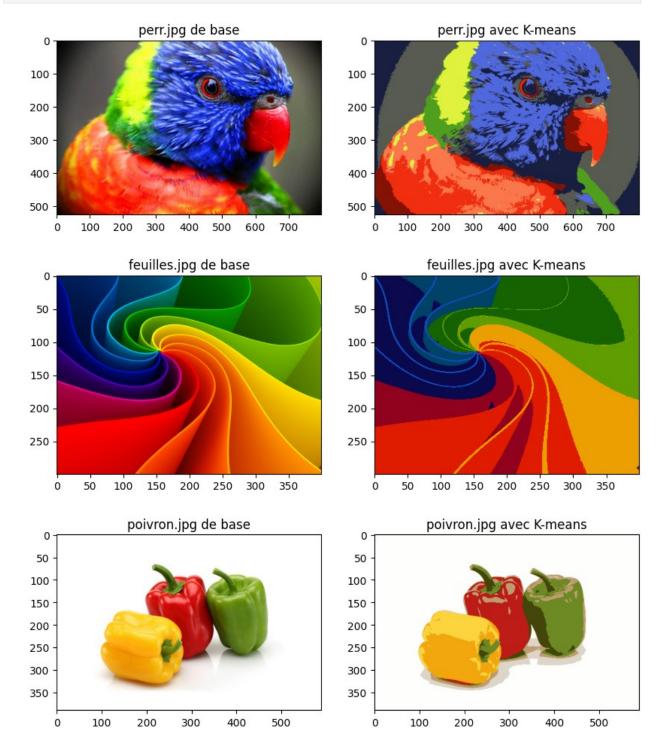
On créé la fonction kmeans :

```
def kmeans(image, k, max iters=100):
    img_array = util.img_as_float(image) # on convertit l'image en
tableau de flottants
    if img array.ndim == 2: # si l'image est en noir et blanc, on
ajoute une dimension
        img array = img_array[:, :, np.newaxis]
    rows, cols, channels = img array.shape # on récupère les
dimensions de l'image
    centres = img array[np.random.choice(rows, k, replace=False),
np.random.choice(cols, k, replace=False)] # on choisit k centres
aléatoirement
    for iteration in range(max iters): # pour chaque itération
        distances = np.linalg.norm(img array - centres[:, np.newaxis,
np.newaxis], axis=3) # on calcule la distance entre chaque pixel et
chaque centre
        labels = np.argmin(distances, axis=0) # on attribue à chaque
pixel le centre le plus proche
        for cluster index in range(k): # pour chaque centre
            cluster pixels = img array[labels == cluster index] # on
récupère les pixels qui lui sont associés
```

On va tester sur les images en couleurs perr, feuilles et poivron :

```
# On charge les images
perr = io.imread('perr.jpg')
feuilles = io.imread('feuilles.jpg')
poivron = io.imread('poivron.jpg')
# On applique l'algorithme K-means à chaque image
kmeans perr = kmeans(perr, 8)
kmeans feuilles = kmeans(feuilles, 8)
kmeans poivron = kmeans(poivron, 8)
# On affiche les images avec l'algorithme K-means appliqué
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(perr)
plt.title('perr.jpg de base')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans perr)
plt.title('perr.jpg avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(feuilles)
plt.title('feuilles.jpg de base')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans feuilles)
plt.title('feuilles.jpg avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(poivron)
plt.title('poivron.jpg de base')
```

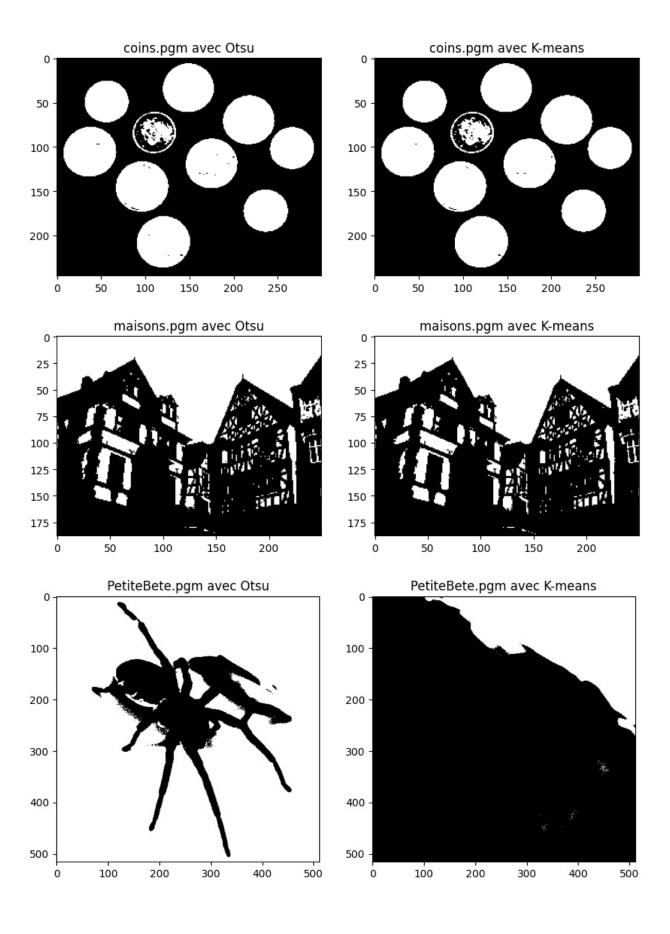
```
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans_poivron)
plt.title('poivron.jpg avec K-means')
plt.show()
```



Partie 3

On teste sur les images en noir et blanc coins, maisons et PetiteBete:

```
# On charge les images
coins = io.imread('coins.pgm')
maisons = io.imread('maisons.pgm')
PetiteBete = io.imread('PetiteBete.pgm')
# On applique l'algorithme K-means à chaque image
kmeans coins = kmeans(coins, 2)
kmeans maisons = kmeans(maisons, 2)
kmeans PetiteBete = kmeans(PetiteBete, 2)
# On compare les résultats des images avec l'algorithme K-means et
avec Otsu
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(otsu coins, cmap='gray')
plt.title('coins.pgm avec Otsu')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans coins, cmap='gray')
plt.title('coins.pgm avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(otsu maisons, cmap='gray')
plt.title('maisons.pgm avec Otsu')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans maisons, cmap='gray')
plt.title('maisons.pgm avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(otsu PetiteBete, cmap='gray')
plt.title('PetiteBete.pgm avec Otsu')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans PetiteBete, cmap='gray')
plt.title('PetiteBete.pgm avec K-means')
plt.show()
```

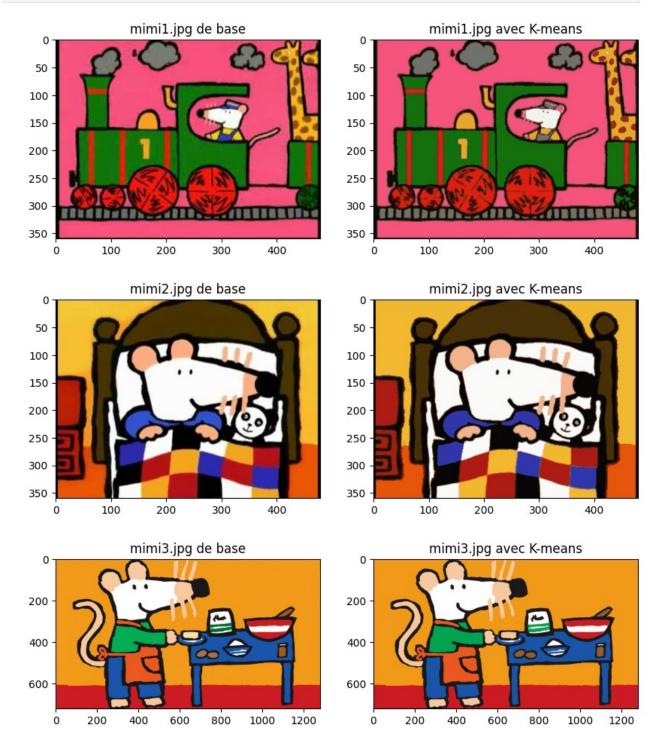


Résultats :Après plusieurs essais, il est observé que l'algorithme du k-means présente une efficacité moindre par rapport à celui d'Otsu lorsqu'il s'agit de détecter seulement deux clusters. En effet, le processus d'exécution est plus chronophage, et sa nature aléatoire entraîne une variabilité des résultats, pouvant poser des problèmes et engendrer des erreurs.

Partie 4

On teste sur les images en couleurs mimi1, mimi2 et mimi3 :

```
# On charge les images
mimi1 = io.imread('mimi1.jpg')
mimi2 = io.imread('mimi2.jpg')
mimi3 = io.imread('mimi3.jpg')
# On applique l'algorithme K-means à chaque image
kmeans mimi1 = kmeans(mimi1, 12)
kmeans_mimi2 = kmeans(mimi2, 11)
kmeans mimi3 = kmeans(mimi3, 10)
# On affiche les images avec l'algorithme K-means appliqué
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(mimi1)
plt.title('mimi1.jpg de base')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans mimi1)
plt.title('mimi1.jpg avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(mimi2)
plt.title('mimi2.jpg de base')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans mimi2)
plt.title('mimi2.jpg avec K-means')
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.subplot(1, 2, 1)
plt.imshow(mimi3)
plt.title('mimi3.jpg de base')
plt.subplot(1, 2, 2)
plt.imshow(kmeans mimi3)
plt.title('mimi3.jpg avec K-means')
```



Résultats : D'après les résultats obtenus, les résultats sont à peu près stables lorsque le nombre de clusters est proche de la réalité, c'est-à-dire lorsque le nombre de clusters est à :

• 12 pour l'image mimi1

- 11 pour l'image mimi2
- 10 pour l'image mimi3.

Cependant, étant donner que l'algorithme est aléatoire, il est possible d'obtenir des résultats différents à chaque exécution et donc potentiellement des résultats moins bons ou carrément faux. C'est donc pour cela que l'on doit trouver une méthode pour déterminer le nombre de clusters et ainsi augmenter la stabilité des résultats.