

A cosmic background featuring a large, dark planet in the upper right corner. A bright blue energy beam or comet tail streaks down from the top left, ending in a glowing point. The background is filled with dark, swirling nebulae and distant stars.

# Projet de réalité augmentée

Nicolas ORLANDINI & Valentin LEON

# Présentation

- Idée de départ :
  - Représentation du peinture inspirée de Doctor Who en 3D
- Technologie utilisée :
  - Unity / Vuforia



# Principe

- On tire sur des objets de type Tellurique
- Pas besoin de Tag
- Les objets apparaissent aléatoirement
- Une explosion se produit lorsqu'une planète est détruite

A cosmic background featuring a large, dark planet in the upper right corner. A bright blue energy beam or comet tail descends from the planet, ending in a glowing blue sphere. The background is filled with dark, swirling nebulae and distant stars.

# Démonstration

Nicolas ORLANDINI & Valentin LEON



# Difficultés rencontrées

- Gestion des particules de l'explosion des planètes
- Pas eu le temps d'implémenter un compteur de destruction de planètes