Taller 01 ESTRUCTURAS DE DATOS



Estudiante:

Nicolás Padilla Medina

PRESENTADO A:

John Jairo Corredor Franco

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA BOGOTÁ D.C

2023

1. Compilación y ejecución programa "excercise1.cpp".

2. Compilación y ejecución del programa "excercise2.cxx" por medio del depurador. Se tomaron como datos de entrada: X=2, Y=3, ancho=4, alto=5.

```
🎄 nicolaspm@LAPTOP-DA7I1T4L 🗡
 nicolaspm@LAPTOP-DA7IIT4L:<mark>~/Archivo$ g++ -std=c++11 -g -o excercise02 exercise2.cxx</mark>
 nicolaspm@LAPTOP-DA7I1T4L:~/Archivo$ gdb excercise02
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying" and "show warranty" for details. This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from excercise02...
(gdb) run
 Starting program: /home/nicolaspm/Archivo/excercise02
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gmu
Ingrese coordenada X de la posicion del rectangulo: 2
Ingrese coordenada Y de la posicion del rectangulo: 3
Ingrese ancho del rectangulo: 4
Ingrese alto del rectangulo: 5
Perimetro del rectangulo: 13
Area del rectangulo: 9
Distancia del rectangulo al origen de coordenadas: 3.60555
[Inferior 1 (process 2375) exited normally]
 (gdb) backtrace
No stack.
 (gdb) quit
           m@LAPTOP-DA7I1T4L:~/Archivo$
```

3. Tablas correspondientes al plan de pruebas del archivo "excercise2.cxx".

Plan de pruebas: función Perímetro del rectángulo					
Descripción de caso	Valores de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido		
1: Alto como el doblede Ancho	$\begin{array}{c} \text{Ancho} = 2, \\ \text{Alto} = 4 \end{array}$	12	8		
2: Alto igual a Ancho	Ancho = 3, Alto = 3	12	9		
3: Un numero en cero	Ancho = 5, Alto = 0	10 (No tiene sentido, la entrada debe ser mayor a 0)	10		

Plan de pruebas: función Área del rectángulo					
Descripción de caso	Valores de entrada	Resultado esperado	Resultado obtenido		
1: Alto como el doblede Ancho	$\begin{array}{c} \text{Ancho} = 2, \\ \text{Alto} = 4 \end{array}$	8	6		
2: Alto igual a Ancho	Ancho = 3, Alto = 3	9	6		
3: Un numero en cero	Ancho = 5, Alto = 0	0 (No tiene sentido,	5		
		la entrada debe ser mayor a 0)			

Plan de pruebas: función Distancia del rectángulo al					
origen					
Descripción de caso			Resultado obtenido		
1: números positivos	x = 15, y = 32	35.34	15.3412		
2: un número 0	x = 0, y = 32	32	32		
3: números iguales	x = 15, x = 15	21.21	21.2132		

Se puede notar como las funciones correspondientes al perímetro y área del rectángulo no dan el resultado correspondiente a las fórmulas (Area = Base*altura, Perímetro = 2(Base + Altura)), sin embargo, el flujo del programa al ingresar estos datos es normal y exitoso.

4. Directorio donde se almacenaron los códigos fuente del taller.

```
nicolaspm@LAPTOP-DA7I1T4L : ~/Archivo$ ls
excercise02 exercise1.cpp exercise1.o rectangle.cxx taller01
excercise2 exercise1.exe exercise2.cxx rectangle.h taller1
nicolaspm@LAPTOP-DA7I1T4L: ~/Archivo$
```

Hay 2 ejecutables por ejercicio debido a que se realizó la prueba tal cual como lo decía el taller y por segunda vez se realizó con un comando más simple: "g++ programa.cpp -g -o nombre_programa". Únicamente con el fin de probar si funcionaba igual.