

Qué Me Pongo



Segunda Iteración

En esta iteración seguiremos trabajando sobre la carga de prendas válidas:

Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder cargar prendas válidas para generar atuendos con ellas.

Sin embargo, agregaremos algunos requerimientos adicionales

- Como usuaria de QuéMePongo, quiero especificar qué trama tiene la tela de una prenda (lisa, rayada, con lunares, a cuadros o un estampado).
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero crear una prenda especificando primero de qué tipo es.
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero crear una prenda especificando en segundo lugar los aspectos relacionados a su material (colores, material, trama, etc) para evitar elegir materiales inconsistentes con el tipo de prenda.
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero guardar un borrador de la última prenda que empecé a cargar para continuar después.
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder no indicar ninguna trama para una tela, y que por defecto ésta sea lisa.
- Como usuaria de QuéMePongo, quiero poder guardar una prenda solamente si esta es válida.

Por otro lado, el equipo de producto está analizando potenciales futuras funcionalidades para la aplicación y, a fin de tener una estimación de su complejidad, nos pidió que esbochemos una solución a los siguientes requerimientos, orientados a integrar el software con colegios e instituciones privadas:

- Como usuario QueMePongo, quiero que poder recibir sugerencias de uniformes armados.
- Como usuario QueMePongo, quiero que un uniforme siempre conste de una prenda superior, una inferior y un calzado
- Como administrador de QueMePongo, quiero poder configurar diferentes uniformes para distintas instituciones (Ej: para el colegio San Juan debe ser una chomba verde de piqué, un pantalón de acetato gris y zapatillas blancas, mientras que para el Instituto Johnson siempre será una camisa blanca, pantalón de vestir negro y zapatos negros)