

Departamento de Informática - UFPR
Curso de Ciência da Computação
Primeiro Trabalho Prático
Técnicas Alternativas de Programação - CI062 - 2019/2
Prof. Andrey Pimentel

Objetivos:

Desenvolver um software, usando o paradigma de programação orientada a objetos, seus principais conceitos e uma linguagem de programação orientada a objetos, no caso, Java.

Descrição:

O software a ser desenvolvido terá como descrição um dos temas colocados a seguir. Cada equipe deverá escolher um dos temas e implementá-lo. No caso de dúvidas, procurar o professor da disciplina para resolvê-lo.

Temas:

Cada equipe composta por 3 ou 4 alunos deverá implementar um entre os seguintes trabalhos:

Sistema Pedido de quebra de barreira:

O sistema tem por objetivo auxiliar o aluno no seu pedido de quebra de barreira, verificar a situação do aluno e gerar um arquivo texto com o pedido de quebra e seus dados.

O sistema deve permitir que o aluno obtenha as suas informações do histórico importando um arquivo .CSV. Além disso, o sistema deverá importar dados sobre as disciplinas, sua disponibilidade no semestre e a grade curricular, também de arquivo .CSV.

O sistema deverá colocar estes dados em uma lista com as matérias cursadas e uma lista das matérias do curso. O sistema deverá então apresentar uma tabela com as matérias cursadas por período e as matérias que faltam cursar para a barreira. Além disso, o sistema deverá apresentar os dados de aprovação do último período como porcentagem de aprovação e quantas matérias reprovou por falta.

O sistema deverá mostrar ao aluno o conjunto de disciplinas ofertadas neste semestre que não foram cursadas neste semestre por ordem de período. O sistema deverá possibilitar que o aluno selecione um conjunto de disciplinas que ele deseja cursar com informação sobre a prioridade delas.

O sistema deverá calcular o número de disciplinas sugerido pelas regras aprovadas em colegiado e mostrar este resultado. O sistema deve permitir salvar os dados do pedido em um arquivo de forma a permitir que o aluno os edite posteriormente. Quando o aluno selecionar enviar, o sistema deverá gerar um arquivo texto contendo os dados do pedido.

Sistema de Controle de Informações Médicas da Pessoa (SISCOIMP):

O sistema tem por objetivo permitir ao usuário cadastrar suas informações sobre consultas, exames, diagnósticos e solicitações de cuidados de forma a poder ter estas informações à mão sempre que precisar.

O sistema deverá permitir que o usuário cadastre seus dados pessoais incluindo nome, endereço, email, foto, familiares e telefones de contato em caso de emergência. O sistema também deverá permitir ao usuário cadastrar seus contatos médicos e terapêuticos, incluindo nomes, fotos, telefones e endereços.

O sistema deve permitir que o usuário cadastre agendamentos de consultas e exames. O sistema deverá permitir que o usuário visualize as próximas consultas e exames e permita cancelar ou editar estes agendamentos. O sistema deverá verificar e avisar sobre agendamentos no mesmo dia e horário.

Quando existirem consultas ou exames com data já expirada, o sistema deverá solicitar dados como diagnóstico, prescrições e resultados de exames, incluindo imagens e vídeos. O sistema deverá permitir ao usuário visualizar os laudos, imagens vídeos e diagnósticos dos exames e consultas cadastradas.

O sistema deverá permitir cadastrar, remover ou alterar informações de emergência (alergia, por exemplo) e necessidades e cuidados. Os dados do sistema deverão ser salvos em arquivos e recuperados sempre que o sistema seja iniciado.

Regras:

O desenvolvimento e a entrega deverão seguir as seguintes regras:

- O software deverá ser feito em Java, seguindo os conceitos de orientação a objetos
- O software deverá compilar e rodar no ambiente do Dinf.

- O trabalho deverá compilar no Dinf (com Makefile ou eclipse) e gerar um arquivo .jar que será executado com o comando java -jar.
- O tipo de interface com o usuário é de escolha da equipe podendo ser modo texto ou gráfica.
- A entrega do trabalho será em 2 partes: os fontes juntamente com arquivo de descrição do trabalho e make (ou projeto do eclipse);
- apresentação do trabalho para o professor com toda a equipe.

Avaliação:

O trabalho será avaliado pelos seguintes quesitos:

- Funciona (Compila, funciona e cumpre os requisitos) 50 pt
- Modularização e Padronização 30 pt
 - DAO.
 - padrões (Grasp e GOF).
 - MVC.
- Interface 10 pt
- Código em geral 10 pt

Datas:

A entrega será feita para o email do professor antes da apresentação e a apresentação será nos laboratórios do Dinf em data a ser agendada.